



Für spektakuläre **Karambolagen** wie diese hagelt es Turbo-Punkte.

**Autos auf der Strecke? Warum ausweichen, wenn Sie drüberfahren können!**

## Monster Jam

**DVD**  
- Test-Check

**gamestar.de**  
- Screenshot-Galerie  
▶ Quicklink: 5247  
- Infos zum Spiel  
▶ Quicklink: 5248

**Win Vista 32 Bit**  
- läuft

Monster-Trucks waren neben Wrestling eines der beliebtesten Schulhof-Themen der 90er-Jahre. Falls Sie sich damals für die PS-Monster interessiert haben, wird **Monster Jam** Erinnerungen wecken: Dank der Lizenz der »United States Hot Rod Association« demolieren Sie mit bekannten Boliden wie dem »Grave Digger«, dem »Superman« oder »Maximum Destruction« Autos und kleinere Gebäude. Zur Auswahl stehen insgesamt 20 Trucks, mit denen Sie zwölf Freiluft-Strecken und diverse Hallen unsicher machen. Auf den Außenstrecken fahren Sie mit anderen Big Foots um die Wette, und in den Hallen absolvieren Sie neben speziellen Rennen den »Freestyle«-Modus, in dem Sie durch Sprünge, Fahrten auf zwei Rädern und zerstörte Umgebungs- teile Punkte sammeln. Während eines Rennens können Sie durch das Zerdep- pern von Streckende-

korationen wie Baggern, Autos und kleineren Hütten die Turbo-Anzeige Ihres Fahrzeugs aufladen. Wenn Sie's mit der zusätzlichen Beschleunigung übertreiben, läuft der Motor heiß, und Sie müssen mit dem nächsten Geschwindigkeitsschub warten. Der Mix aus Zerstörung und Rennen ist kurzweilig, die freischaltbaren Stars der Monster-Truck-Szene sorgen für Motivation. Jedoch krankt **Monster Jam** an der Technik: Die Optik wirkt altbacken, die Physik ist nicht ausgereift, und der an sich gelungene Kommentator wiederholt sich nervtötend oft. **Achtung, Mogelpackung: Der auf der Box-Rückseite beworbene »aufregende Mehrspielermodus« fehlt in der PC-Fassung!** **PD**

MONSTER JAM		
GENRE	Rennspiel	USK ab 6 Jahren
HERSTELLER	Torus Games / Activision	
CA. PREIS	30 Euro	
ANSPRUCH	Einsteiger bis Profis	
MINIMUM	2,0 GHz, 256 MB RAM, Radeon 9600	
PREIS/LEISTUNG	<b>Gut</b>	

### Monsterspaß mit Macken

**Philipp Dubberke:** Ich habe Monstertrucks geliebt! Neben dem Poster vom Undertaker hing in meinem Kinderzimmer eines vom Grave Digger. Unter anderem deswegen macht mir Monster Jam trotz der technischen Mängel Spaß. Da ich klassische Rennspiele für gewöhnlich fad finde, bringen die Zerstörungssorgen endlich mal Abwechslung. Die Physik könnte deutlich besser sein, aber auch so fliegen viele Sachen durch die Gegend – und darum geht es ja.



philipp@gamestar.de