

Gigantische 60 Gigabyte schaufelt die realistische Flugsimulation auf Ihre Festplatte. Kein Wunder: Sie überfliegen sowohl die Erde als auch den Mars.

X-Plane 9

Unter den anspruchsvollen Flugsimulationen nimmt die **X-Plane**-Reihe eine Sonderstellung ein: Mit Hilfe der so genannten Blattelement-Theorie werden die Kräfte berechnet, die an den einzelnen Komponenten des Flugzeugs wirken. Das ermöglicht eine derart realitätsnahe Simulation der aerodynamischen Eigenschaften, dass eine spezielle Version des Programms sogar von der FAA (Federal Aviation Administration) für die Pilotenausbildung zugelassen ist. Mit der im sechs DVDs dicken **X-Plane-9**-

Pack enthaltenen Global Scenery können Sie dabei fast jeden Winkel der Welt überfliegen. Mitgeliefert werden außerdem über 30 Flugzeuge vom Gleiter über kleine Propellermaschinen und Kampffjets bis hin zur Boeing 777. Diverse Helikopter sind ebenso an Bord wie das NASA Space Shuttle. Hunderte weiterer Flugzeugtypen lassen sich kostenlos im Internet herunterladen.

Purer Realismus

Erfahrene Simulanten finden sich trotz der vielen Einstellmöglichkeiten schnell zurecht. Sie wählen aus über 18.000 Flughäfen und meistern Ihre Routen unter haarlein konfigurierbaren Wetterbedingungen. Einsteiger hingegen werden allein gelassen. Kein Tutorial weist in die Steuerung der unterschiedlichen Flugzeugtypen ein. Für die dröge präsentierten Szenarien wie die Landung auf einer Ölplattform müssen Sie die Instrumente bereits perfekt beherrschen. Kein Vergleich zu den spannenden und lehrreichen Missionen eines **Flight Simulator X**.

Flott, aber hässlich

Ob man dem Genre-Platzhirsch **Flight Simulator X** oder **X-Plane 9** den Vorzug geben sollte, hängt



Der Blick des Piloten aus der **Piper PA-46** offenbart die detailarme Darstellung von Cockpit und Landschaft.

vor allem von der verfügbaren Hardware ab. Denn **X-Plane 9** läuft auf aktuellen Rechnern selbst mit höchsten Detaileinstellungen absolut flüssig. Dafür müssen Sie bei der Präsentation deutliche Abstriche machen: We-

der die Cockpits noch das Bodenterrain sind so fein ausgearbeitet wie beim **Flight Simulator**. Eckige Straßen- und Flussverläufe und geklonte Fantasiegebäude wirken ebenso ernüchternd wie die sparsamen Lichteffekte. **BPF**

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5290
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 5289

Win Vista 32 Bit
- läuft

Profi-Flieger

Benedikt Plass-Fleßenkämper: Bei Flugsimulationen stellt sich immer die Frage: Ist das Programm eigentlich ein Spiel? **X-Plane 9** kann sicher unterhalten, wirkt aber sehr nützlich. Profis kann das egal sein – sie freuen sich über das ultrarealistische Flugmodell und den endlosen Flieger-Nachschub aus dem Internet. Spaßpiloten, die von ihrer Simulation auch ein paar spannende Abenteuer erwarten, bekommen aber eindeutig zu wenig geboten. Wer sich eine unterhaltsame Einführung in die Fliegerei erhofft, ist mit Microsofts **Flight Simulator** deshalb besser beraten.



redaktion@gamestar.de



Blick vom Tower auf den nebelverhangenen **Flughafen von Innsbruck**.

X-PLANE 9 FLUGSIMULATION

ENTWICKLER	Laminar Research (X-Plane 8, GS 05/05: 53 Punkte)			
PUBLISHER	Application Systems Heidelberg	TERMIN (D)		6.6.2008
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS		60 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 6 DVDs, 36 Seiten Handbuch	USK		ohne Altersb.

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

TECHNIK

	FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs	3D-GRAFIKARTEN						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
MINIMUM	2,0 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 60 GB Festplatte	3,4 GHz Intel A64 3500+ AMD 1,0 GB RAM 60 GB Festplatte Joystick	Core 2 Duo E6600 A64 X2/5200+ AMD 2,0 GB RAM 60 GB Festplatte Flieger-Hardware	<ul style="list-style-type: none"> ■ Geforce 6600 GT ■ Geforce 7600 GT ■ Geforce 7800 / 7900 ■ Geforce 8600 GT / GTS ■ Geforce 8800 GT / GTS ■ Radeon X800 / X850 ■ Radeon X1800 / X1900 ■ Radeon HD 2600 XT ■ Radeon HD 2900 XT ■ Radeon HD 3850 / 3870 						
PROFITIERT VON	Dual Core Prozessoren, Force-Feedback (per Plug-in)									
BILDFORMATE	4:3 5:4 16:9 16:10			KOPIERSCHUTZ keiner						
TON	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1									

MULTIPLAYER **Befriedigend**

SPIELMODI (SPIELER)	Wettrennen, Formationsflug, Schleppen (20)		
SPIELTYPEN	Netzwerk, Internet	SERVERSUCHE	IP-Eingabe
DEDICATED SERVER	nein	MULTIPLAYER-SPASS	20 Stunden
FAZIT	Einsteiger vermissen Aufgaben, Profis generieren ihre eigenen Flugsituationen.		

BEWERTUNG

GRAFIK	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ auch auf schwächeren Rechnern spielbar ⊖ fehlende Widescreen-Cockpits ⊖ matschige Bodentexturen ⊖ hässliche Klängegebäude 	5 /10
SOUND	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ realistische Triebwerksgeräusche ⊖ Beschränkung auf das Notwendigste ⊖ Funkverkehr nicht situationsgebunden 	5 /10
BALANCE	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ flexibel einstellbarer Schwierigkeitsgrad ⊕ zuschaltbarer Autopilot ⊖ keine Tutorials ⊖ Einsteiger werden allein gelassen 	4 /10
ATMOSPHÄRE	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ Tages- und Jahreszeiten ⊖ keine Missionen ⊖ nüchternes Pilotenlogbuch ⊖ Cockpits nicht durchgehend interaktiv 	5 /10
BEDIENUNG	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ Fluggefühl mit jedem Eingabegerät ⊕ unterstützt Profi-Fliegerhardware ⊖ dünnes Handbuch ⊖ umständliche Menüs 	7 /10
UMFANG	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ rund 18.000 Flughäfen weltweit ⊕ 30 Flugzeuge ⊕ enorm umfangreicher Editor ⊖ realistische Terrains und Städte nur als Addons 	8 /10
REALISMUS	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ hervorragendes Flugmodell ⊕ simulierbare Systemausfälle ⊕ glaubwürdige Wolkensimulation ⊕ aktuelle Internet-Wetterdaten 	10 /10
KI	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ KI-gesteuerter Flugverkehr ... ⊖ ... mit dem man aber nicht interagieren kann ⊖ weder Straßenverkehr noch Tiere 	4 /10
TUNING	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ Editoren für Flugzeuge und Terrain ⊕ Konfiguration von Gewicht und Treibstoffmenge ⊕ einstellbare Komponentenausfälle 	10 /10
FLUGGEBIETE	<ul style="list-style-type: none"> ⊕ der kompletter Erdball und sogar der Mars überfliegar ⊖ unrealistische Städtdarstellung ⊖ keine markanten Sehenswürdigkeiten 	8 /10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut** **SOLOSPIELZEIT** 100 Stunden

FAZIT **Hochkomplexer, flexibler Flugsimulator.**