

Früher hieß er mal Pro Cycling Manager, zuletzt Radsportmanager, jetzt steht Tour de France auf der Packung. Schön wär's, wenn das eigentliche Spiel auch so änderungsfreudig wäre.



Neu und simpel, aber langweilig: die **Bahnrad-Wettbewerbe**.

# Tour de France 2008

- gamestar.de**
  - Screenshot-Galerie
  - Quicklink: 5304
  - Infos zum Spiel
  - Quicklink: 5303
- Win Vista 32 Bit**
  - läuft

Tusch, der Preisträger für die dümmste Spielneuerung steht dieses Jahr schon im Sommer fest: **Tour de France 2008**. Aus unschleierhaften Gründen kamen die französischen Entwickler von Cyanide auf die Schnapsidee, Geschicklichkeits-Spielchen auf Bahnradkursen in ihren Manager einzubauen. Per Tastatur navigieren Sie dabei einen einzelnen Fahrer über das Hallen-Rondell und müssen dabei auf den Windschatten und die Puste achten. Diese belanglose Beigabe entpuppt sich als absoluter Fremdkörper in der ansonsten bewährten Mischung aus Team-Management und taktischen Echtzeit-Straßenrennen. Die Entwicklungszeit für die Bahnrad-Wettbewerbe hätte Cyanide wesentlich sinnvoller in den Kern des Spiels investieren können – denn dort hat sich gegenüber dem Vorgänger **Radsportmanager 2007** viel zu wenig getan.

## Managen wie immer

Erneut kümmern Sie sich als Manager eines Profi-Rennstalls um Trainingspläne, Talentsuche, Transfers und Sponsorenverhandlungen. Ärgerlich: **Tour de France 2008** vernachlässigt dabei (wie schon bei den Vorgängern) sträf-

lich die Interaktion mit den Fahrern. Es gibt weder Einzelgespräche noch Teamsitzungen – geschweige denn Reaktionen, wenn Sie einen frisch gekauften Jungstar zum Kapitän befördern. Sie haben viel zu häufig das Gefühl, nicht mit Menschen, sondern nur mit Zahlen zu arbeiten. Die haben die Entwickler dafür erfreulich sorgfältig recherchiert; das gilt für alle 80 lizenzierten Profi-Teams von Astana über Gerolstein bis Rabobank. Wer mag, kann die Fahrerwerte für Abfahrten, Sprints oder Zähigkeit dank eines neuen (englischen) Editors nun auch nachjustieren. Mangels Tutorial müssen Radsport-Neulinge erneut viel Einarbeitungszeit investieren, um die immerhin nachvollziehbaren Zusammenhänge zwischen den vielen Trainingsprogrammen, Charakterwerten und Statistiken zu verstehen.

## Radeln wie immer

Auch bei den Echtzeit-Etappen haben die Entwickler auf größere Renovierungsarbeiten verzichtet – von ein paar grafischen Aufhübschungen einmal abgesehen. Nach wie vor regiert das Bedienung-Chaos mit unzähligen winzigen Icons und Schiebereglern,

über die Sie Ausreißversuche, Führungsarbeit, Tempoverschärfungen und Sprints koordinieren. Wer das System aber erstmal durchschaut hat, bekommt zur Belohnung ebenso taktisch anspruchsvolle wie dynamische Rennen, die bis zur Ziellinie spannend bleiben. Nur galt das auch schon für die Vorgänger. **HK**

## Déja-Vu

**Heiko Klinge:** Eigentlich könnte ich hier das Gleiche schreiben wie im Vorjahr. Oder wie vor zwei Jahren. Denn von ein paar grafischen Verbesserungen, aktuellen Fahrerwerten und den völlig überflüssigen Bahn-Ausflügen einmal abgesehen, strampelt der Manager von Cyanide weiter beharrlich auf der Stelle. So ändert sich auch am Fazit nichts: Ein gutes und komplexes Spiel für Radsport-Enthusiasten, das Einsteiger jedoch viel zu sehr vernachlässigt.



heiko@gamestar.de

## TOUR DE FRANCE 2008

MANAGER

ENTWICKLER Cyanide (Radsportmanager Pro 2007, GS 08/07: 70 Punkte)  
 PUBLISHER Deep Silver  
 SPRACHE Deutsch  
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 48 Seiten Handbuch  
 TERMIN (D) 20.6.2008  
 CA. PREIS 40 Euro  
 USK ohne Altersbeschr.

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

### TECHNIK

	FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHEAND-PCS			3D-GRAFIKKARTEN	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
<b>MINIMUM</b>				<b>STANDARD</b>			<b>OPTIMUM</b>				
2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 6,0 GB Festplatte				3,6 GHz Intel A64 3500+ AMD 2,0 GB RAM 6,0 GB Festplatte			Core 2 Duo E6300 A64 X2/4400+ AMD 2,0 GB RAM 6,0 GB Festplatte			GeForce 6600 GT GeForce 7600 GT GeForce 7800 / 7900 GeForce 8600 GT / GTS GeForce 8800 GT / GTS Radeon X800 / X850 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2600 XT Radeon HD 2900 XT Radeon HD 3850 / 3870	
<b>PROFITIEREN VON</b>	Dual-Core-Prozessoren										
<b>BILDFORMATE</b>	4:3	5:4	16:9	16:10	<b>KOPIERSCHUTZ</b> Sisyphus						
<b>TON</b>	Stereo			4.0	5.1	6.1	7.1				

### MULTIPLAYER Befriedigend

**SPIELMODI (SPIELER)** Saison (16), Etappenrennen (16), Einzeletappe (16), Bahnrad (16)  
**SPIELTYPEN** Netzwerk, Internet **SERVERSUCHE** Cyanide Gamecenter  
**DEDICATED SERVER** nein **MULTIPLAYER-SPASS** 20 Stunden  
**FAZIT** Spannende Team-Rennen, aber wie in den Vorgängern kein Manager-Modus.

### BEWERTUNG

<b>GRAFIK</b>	+ verbesserte Radler-Animationen + mehr Gebäude- und Landschaftsvarianten - hässliche Texturen - viele Clipping-Fehler	5 / 10
<b>SOUND</b>	+ guter, meist passender Kommentar - Radfahrer bleiben stumm - nervige Menü-Musik	5 / 10
<b>BALANCE</b>	+ Schwierigkeitsgrad jederzeit änderbar + hilfreiches News-System - schlechte Automatik - Tutorial ignoriert den Manager-Teil	6 / 10
<b>ATMOSPHÄRE</b>	+ Lizenzen für über 80 Profiteams + viele Original-Etappen + Hunderte Fahrerfotos - generische 3D-Gesichter	8 / 10
<b>BEDIENUNG</b>	+ logische Management-Menüs + neue, hilfreiche Rennstatistiken - wenig Fahrer-Feedback + komplizierte Steuerung im 3D-Rennen	6 / 10
<b>UMFANG</b>	+ über 180 3D-Etappen + 80 spielbare Teams + alle großen Rundfahrten dabei + Etappen- und Fahrer-Editor	10 / 10
<b>REALISMUS</b>	+ glaubwürdiger Rennverlauf + sorgfältig recherchierte Fahrerwerte - einige merkwürdige Etappen-Layouts	9 / 10
<b>KI</b>	+ Fahrer halten sich an taktische Vorgaben + KI-Teams reagieren nachvollziehbarer auf Rennverlauf - zu häufige Ausreißversuche	7 / 10
<b>MANAGEMENT</b>	+ verbessertes Trainings-System - kaum Team-Interaktion - langweilige Transfer- und Sponsorenverhandlungen	6 / 10
<b>SPIELZÜGE</b>	+ alle Radsportmanöver sind möglich + spannende Sprints und Ausreißversuche - nur Einzelbefehle, keine Teamstrategien	7 / 10

**PREIS/LEISTUNG** Sehr gut **SOLOSPIELZEIT** 40 Stunden

**FAZIT** Trainingsfauler, aber guter Manager für Radsportfans.



Alt und kompliziert, aber spannend: die taktisch anspruchsvollen **Echtzeit-Etappenrennen**.