

Mindestens so staubig und hässlich wie ein vertrockneter Ägypter-König.

## Im Schatten der Mumie

DVD

- Test-Check

gamestar.de

- Screenshot-Galerie

► Quicklink: 5286

- Infos zum Spiel

► Quicklink: 5268

Win Vista 32 Bit

- läuft

Auf der Packung des Action-Rollenspiels **Im Schatten der Mumie** erkennt man die Silhouette eines Mannes mit Hut und in Lederjacke, nur die Peitsche fehlt. Die Schrift des Titels darüber erinnert ebenfalls an Indiana Jones. Hier hören die Gemeinsamkeiten mit dem coolsten aller Archäologen auch schon auf. Mac Bonez, der Held, muss sich nämlich beispielsweise erst mal Mut antrinken, bevor er sich in ein Grabmal wagt. Klingt einfach, doch die Ka-

mera des Spiels macht's kompliziert: In acht von zehn Fällen sehen Sie verwertbare Gegenstände wie den Whiskey einfach nicht, weil die sich hinter einer kleinen Steinmauer oder hinter der Ladeklappe eines Trucks verstecken. Die aufgesetzten und durch die Bank mäßigen Rätsel-Einlagen drücken eher auf die Stimmung, als dass sie diese retten. Aber da gibt's ja noch die Gefechte: Während Indy gerade mal vor Schlangen Panik bekommt, lässt sich

### Lieber unter'n Sonnenschirm

**Petra Schmitz:** Was erwartet man von einem Spiel, das Im Schatten der Mumie heißt? Klar, etwas Finsteres, von Grund auf Schlechtes. Das liefert BonesArtz' Action-Rollenspiel. In Sachen Optik und Kameraführung ist das Programm unendlich weit von aktuellen Standards entfernt. Und was erwartet man noch im Schatten einer Mumie? Richtig, schauriges Gestöhne! Das bekommen Sie garantiert. Und zwar aus Ihrer eigenen Kehle, sollten Sie sich den Titel zulegen.



petra@gamestar.de



In diese **Grabkammer** wagt sich der Held erst, nachdem er sich Mut angetrunken hat.

Mac sogar schon von normalen Ratten, Spinnen und Fledermäusen umlegen. Schuld ist meist die umständliche Kampfsteuerung. Erst mit gedrückter Shift-Taste haut oder schießt Mac, trifft aber nicht immer, weil die oben erwähnte Kamera lieber eine Wand zeigt als den Gegner. Das Leben rinnt also schnell aus Mac heraus, doch Nachfüllen dauert – ein Schnellzugriff auf Heiltränke fehlt. Stets müssen Sie das

Inventar öffnen. Dass das besser geht, wissen wir spätestens seit dem ersten **Diablo**. Aber immerhin orientiert sich **Im Schatten der Mumie** in einer Hinsicht an Blizzards Spiel von 1997: in Sachen Grafikqualität. **PET**

### IM SCHATTEN DER MUMIE

GENRE	Action-Rollenspiel	USK	ab 16 Jahren
HERSTELLER	BonesArtz / Rondomedia		
CA. PREIS	15 Euro		
ANSPRUCH	Einsteiger		
MINIMUM	1,0 GHz, 128 MB RAM, 3D-Karte		
PREIS/LEISTUNG	<b>Befriedigend</b>		

