

Supreme Ruler 2020

Sie besitzen noch einen alten Schwarz-Grün-Monitor und wollen bis 2020 Bundeskanzler werden? Prima – wir haben das passende Spiel dazu!

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5180
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 5325

Win Vista 32 Bit
- läuft

Der gemeine Strategie ist ja schon stolz auf sich, wenn er mit Nahrung, Holz und Gold jonglieren kann, während er gleichzeitig eine Armee über die Karte scheucht und ein neues Schwert erfindet. Und wenn er das alles noch in Echtzeit meistert, fühlt er sich gleich wie Cäsar und Alexander der Große in Personalunion. Bis er **Supreme Ruler 2020** startet – und bitterlich weint.

Du bist Deutschland

Das globale Strategiespiel **Supreme Ruler 2020** »ziemlich komplex« zu nennen, ist ungefähr so, als ob Sie Einstein »relativ clever« finden. Denn das Spiel besteht zu gefühlten 98 Prozent aus Polit-, Wirtschafts- und Finanz-Simulation. Die restlichen zwei Prozent sind dann das, was der oben erwähnte Strategie kennt: Truppen markieren und losschicken.

Beispiel gefällig? Wenn Sie etwa Deutschland im Jahr 2020 spielen, müssen Sie unter ande-

rem die Steuern im Auge behalten. Aber nicht nur eine Steuer, sondern acht! Nämlich für Groß- und für Kleinunternehmen, für Rentner und Arbeitslose, auf hohe und niedrige Einkommen, plus Mehrwert- und Vermögenssteuer. Anderes Beispiel, diesmal Rohstoffe: Holz, Nahrung und Gold machen nur einen Bruchteil der Ressourcen aus, um die Sie sich tunlichst kümmern sollten. Denn Trinkwasser, Petroleum, Kohle, Uran, Elektrizität und so weiter sind mindestens ebenso wichtig.

E-Mail für dich

Das klingt zwar spannend, aber erschlagend? Verständlich. Zum Glück können Sie die vielen Bereiche auch nach Belieben Ihren Ministern übertragen, also zum Beispiel die Steuern über Ihren Finanzminister regeln lassen – soll der sich doch unbeliebt machen!

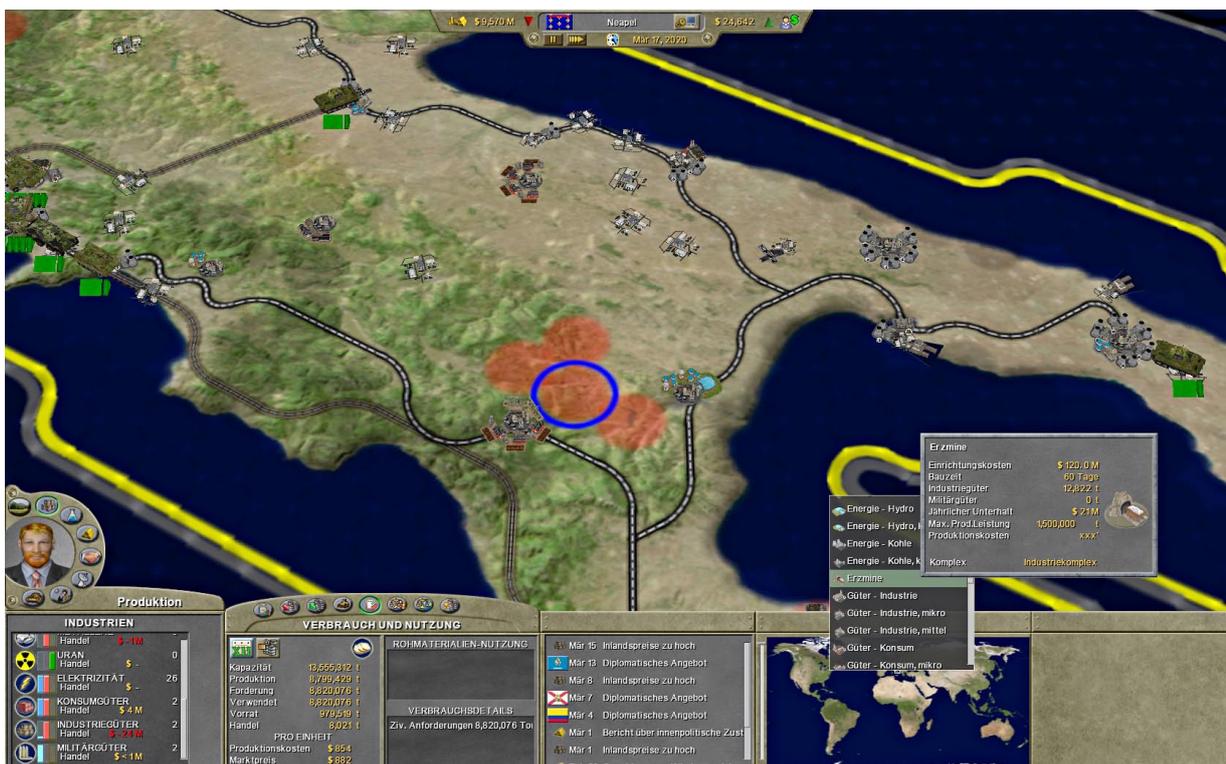
Alternativ treffen Sie die Entscheidungen über das eingebaute, gute E-Mail-System. Dann



Gleich acht **Steuertypen** sind einstellbar. Wer dazu zu faul ist, regelt nur den generellen Steuersatz oder überlässt die Finanzen einfach seinem bärtigen Minister.

schreibt Ihnen der Herr Finanzminister etwa eine Nachricht, dass die Deutschen die Petroleumpreise zu hoch finden und er sie gerne senken möchte. Per Mail können Sie einfach zustimmen, ablehnen oder (falls Sie Helmut Kohl als Vorbild haben) erst mal vertagen. Falls ein Minister

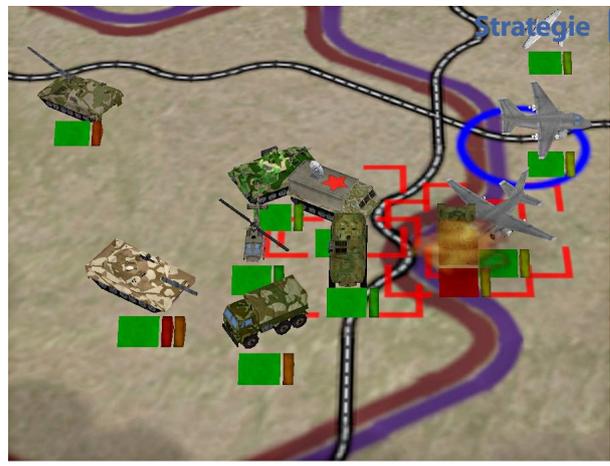
Sie ständig nervt, setzen Sie ihn einfach auf den Spam-Filter und haben fortan Ihre Ruhe – müssen aber auch mit den Konsequenzen leben. Das E-Mail-System ist ein so zentrales Instrument, dass Sie Ihr Land theoretisch nur darüber führen können. Hinzu kommt, dass die verschiedenen Minister



Als Regierungschef des Staates Neapel kümmern wir uns auch um Rohstoffe und Verkehrsnetze. Hier setzen wir eine **Erzmine** auf das einzige Vorkommen (roter Bereich).



Unsere Staatsminister halten uns per E-Mail auf dem Laufenden und machen uns Handlungsvorschläge.



Die schlechte Nachricht: Die Grafik ist **uralt**. Die gute Nachricht: Sie mag auch uralte PCs.

ihr Handwerk dermaßen gut verstehen, dass sie bei unseren Parteien besser spielten als wir selbst!

Die Vereinigten Staaten von Alabama

Supreme Ruler 2020 spielt sich wie **Europa Universalis** und seine Genre-Kollegen: Die Weltkarte ist in rund 250 Regionen unterteilt; Sie können das Spieltempo pausieren und mehrstufig beschleunigen. Anders als etwa in **Europa Universalis: Rome** gibt's aber nur selten Leerlauf – dafür ist schlicht zu viel zu tun. Außerdem besteht schon eine einzige Region aus mehreren Städten, Industrien, Straßen und Eisenbahnen.

Das Ziel des Ganzen? Dürfen Sie aus elf Siegbedingungen selbst auswählen. Der Klassiker ist natürlich, alle (!) Regionen zu erobern. Hardcore-Hardcore-Strategen stellen diese Bedingung sogar so ein, dass sie dazu alle Städte einer Region einnehmen müssen, nicht nur deren Hauptstadt. Sie können aber auch einen Vereinigungs-Sieg erringen, indem Sie sich bei einer Abstimmung durchsetzen und zum Beispiel als Staatschef von Alabama Nordamerika vereinen. Andere Siegvarianten sind das Erreichen bestimmter Zielpunkte bei Forschung, Diplomatie oder Militär.

Das Kampfsystem mit seinen Luft-, See-, und Bodeneinheiten

sowie Raketen ist ebenfalls komplex. Bei einigen Flugzeugen wird sogar angegeben, ob sie zum Landen Flugzeugträger mit kurzem oder langem Flugdeck brauchen! In der Praxis sieht's dann aber doch wieder so aus, dass man möglichst vielfältige Einheiten anhäuft und einfach losschickt.

Erschreckend real

Wenn Sie schon an der Tankstelle regelmäßig unter Preisschock stehen, sollten Sie **Supreme Ruler 2020** besser meiden. Denn das Zukunftsszenario, das es malt, ist düster: Die explodierenden Energiepreise wirken sich selbst auf festgefügte Staatenbündnisse wie die EU negativ aus, sodass es immer mehr Kleinstaaterei gibt.

Die drei Kampagnen stellen dabei keine Handlungsstränge dar, sondern liefern quasi die weltpolitische Basis: Bei »Welt in Trümmern« regieren rund 250 autonome Anführer, während die Großmächte zerfallen sind. Dadurch kann es etwa passieren, dass Luxemburg von der Steuer-oase zur Atommacht mutiert. »Schmelzpunkt« ist die kriegerischere Variante, weil hier schneller Konflikte entstehen. »Die Welt von 2020« schließlich behält grob die aktuellen Machtverhältnisse, sodass Sie in dieser Kampagne am besten Länder wie die USA, China oder Russland spielen.

Schluss mit lustig

Martin Deppe: Eigentlich ist Supreme Ruler 2020 kein Spiel mehr. Und eigentlich gehört es in eine Zeitschrift namens ZahlenStar. Denn so komplex und realistisch dieser Brocken ist, so sehr schämt er sich, ein Spiel zu sein. Dabei steckt hinter dem knochentrockenen Äußeren so viel Sprengstoff, dass man locker zehn spannende Strategietitel daraus machen könnte: Krieg um Rohstoffe, bröckelnde Bündnisse, realistische Militäreinheiten. Wenn Sie richtig viel Zeit zum Einarbeiten (nicht Einspielen!) mitbringen, dann kann ich Ihnen Supreme Ruler 2020 empfehlen. Aber wirklich nur dann!



redaktion@gamestar.de

Erschreckend hässlich

So dramatisch das politische und militärische Machtringen auch ausfällt: Optisch und akustisch ist es so aufregend wie eine Partei **Schiffe versenken** bei Nacht. Dass es in Wüstenregionen oder im Mittleren Westen der USA nicht gerade kunterbunt zugeht, mag ja noch verschmerzbar sein. Aber dass blühende Regionen wie

das Münsterland mit seinen stattlichen Pferdekoppeln hier eher wie gammelige Spinat aussehen, trübt den Spielspaß dann doch.

Auch bei den Tutorials ist Minimalismus angesagt: Ein paar Textfenster erklären das Bitternötigste, alles andere müssen Sie sich erarbeiten – zumal das Handbuch auch nur die Grundlagen erläutert. *Martin Deppe / CS*

SUPREME RULER 2020 GLOBALSTRATEGIE

ENTWICKLER: Battlegoat Studios (Supreme Ruler 2010, erschienen 2005)
 PUBLISHER: Paradox / Koch Media TERM. (D) 18.6.2008
 SPRACHE: Deutsch CA. PREIS 40 Euro
 AUSSTATTUNG: DVD-Schuber, 1 DVD, 90 Seiten Handbuch USK ab 6 Jahren

ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK			3D-GRAFIKARTEN
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs	
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	<ul style="list-style-type: none"> ■ GeForce 6600 GT ■ GeForce 7600 GT ■ GeForce 7800 / 7900 ■ GeForce 8600 GT / GTS ■ GeForce 8800 GT / GTS ■ Radeon X800 / X850 ■ Radeon X1800 / X1900 ■ Radeon HD 2600 XT ■ Radeon HD 2900 XT ■ Radeon HD 3850 / 3870
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	
500 MHz Intel 500 MHz AMD 256 MB RAM 560 MB Festplatte	800 MHz Intel 800 MHz AMD 256 MB RAM 560 MB Festplatte	1,2 GHz Intel 1,2 GHz AMD 512 MB RAM 560 MB Festplatte	

PROFIERT VON –
 BILDFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ –
 TON: Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Befriedigend

SPIELMODI (SPIELER): Freies Spiel (16)
 SPIELTYPEN: Netzwerk, Internet SERVERSUCHE intern
 DEDICATED SERVER: nein MULTIPLAYER-SPASS 20 Stunden
 FAZIT: Spielt sich wie im Solo-Modus. Dauert ewig, also unbedingt dicht beieinander starten!

BEWERTUNG

GRAFIK	<ul style="list-style-type: none"> ➕ viele Infos auf einen Blick ➕ fließendes Rein- und Rauszoomen ➖ eckige Truppenbewegungen ➖ Minimal-Texturen ➖ farbarm 	3 /10
SOUND	<ul style="list-style-type: none"> ➕ gute, unaufdringliche Musikstücke ➖ selbst bei großen Schlachten kaum Soundeffekte 	4 /10
BALANCE	<ul style="list-style-type: none"> ➕ Herausforderung hängt vom Startgebiet ab ➕ vielfältige Siegmöglichkeiten in den Kampagnen ➖ für Einsteiger ungeeignet 	6 /10
ATMOSPHÄRE	<ul style="list-style-type: none"> ➕ gute Umsetzung der politischen, militärischen und wirtschaftlichen Verhältnisse ➖ sehr trockene Präsentation (außer Schlachten) 	4 /10
BEDIENUNG	<ul style="list-style-type: none"> ➕ Funktionen sind schnell erreichbar ➕ nur wenige Untermenüs nötig ➖ zu kleine, schwer unterscheidbare Buttons 	7 /10
UMFANG	<ul style="list-style-type: none"> ➕ völlig freies Spiel ➕ Kampagnen und Szenarios ➕ sehr hohe Wiederspielbarkeit ➖ viel zu trockene, kurze Tutorials 	9 /10
STARTPOSITIONEN	<ul style="list-style-type: none"> ➕ über 200 mögliche Startregionen ➕ maßgeschneiderte Startbedingungen ➕ »echte« Verkehrswege (Autobahnen etc.) 	10 /10
KI	<ul style="list-style-type: none"> ➕ KI handelt auf allen Gebieten glaubwürdig ➕ Computerspieler sind diplomatisch und wirtschaftlich aktiv ➕ gute KI-Minister 	8 /10
EINHEITEN	<ul style="list-style-type: none"> ➕ »realistische« Einheiten, die auf heutiger Technologie basieren ➕ umfangreiche Forschung ➖ teils schwer unterscheidbar 	7 /10
KAMPFSYSTEM	<ul style="list-style-type: none"> ➕ einfach zu durchschauen ➕ nachvollziehbare Ergebnisse ➖ umständliches Versorgen ➖ teils fummeliges Auswählen 	6 /10

PREIS/LEISTUNG **Gut** SOLOSPIELZEIT 40 Stunden

FAZIT **Ultrakomplexer, sehr trockener Strategiebrocken.**

64
SPIELSPASS