

Fehlgriff: Dieses Ritterfest verwechselte die PC-Maus mit einem Wii-Controller.

Determinance

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
► Quicklink: 5305
- Infos zum Spiel
► Quicklink: 5306

Win Vista 32 Bit
- läuft

Einfallreiche Steuerungsideen haben in diesem Monat traurige Konjunktur: Erst ärgert uns **Alone in the Dark** unnötig mit einer bewegungsempfindlichen Eingabe, und nun zeigt das Schwertkampfspiel **Determinance** die Grenzen der Mauskontrolle. So schlagen Sie in den Turnier-Fechtereien nicht etwa per Tastenklick auf ihre Gegner ein, sondern schieben stattdessen die Maus in die Richtung, in die Sie schwingen wollen. Eine in-

teressante Idee – in der Theorie. Im Spiel laufen die Schläge größtenteils auf zufällige Treffer hinaus, besonders da die Kämpfe nicht am Boden, sondern in der Luft stattfinden. Sie düsen wie Superman über grafisch anspruchsvolle Landschaften, rasen auf Ihren Konkurrenten zu und schwingen im vermeintlich richtigen Moment die Klinge (oder versuchen den Schlag des Gegners abzublocken). Warum Sie dabei mal mehr und mal weniger Schaden anrichten,



Die fünf Multiplayer-Arenen können wir, falls Mitspielern fehlen, mit Bots aufstocken.

Knoten in der Maus

Christian Schneider: Achtung, eine Durchsage: Das Steuerungsexperiment Determinance möchte aus der PC-Abteilung abgeholt werden. Da hat es nichts zu suchen! Während Nintendos Wii-Fernbedienung geradezu nach dieser Art von Bewegungseingabe schreit, ist die Maus damit völlig überfordert. So verkommen die Kämpfe stets zum Glücksspiel. Dank der gruseligen Präsentation und des geringen Umfangs entgeht Ihnen hier aber auch sonst nichts.



redaktion@gamestar.de

bleibt unklar. Die Hintergrundgeschichte tischt Ihnen hanebüchene Vorwände für das intergalaktische Ritterturnier auf, geht es doch am Ende nur um die Frage, Zitat **Determinance**: »Wer hat das größte Schwert?« Im Multiplayer-Modus brauchen Sie natürlich keinen Grund, um gegen andere Spieler in den Schwertkampf zu fliegen. Die Kamera lässt Ihre Gegner dabei auf Wunsch nicht aus den Augen.

Erfolgreiche Schwerthiebe bleiben trotzdem reine Glückssache. Dafür dürfen Sie auch im Mehrspieler-Modus neue Bewegungen einsetzen, die Sie zuvor in einem umständlich zu bedienenden Animations-Editor erstellen. **CHS**

DETERMINANCE

GENRE Actionspiel
HERSTELLER Lexicon / Dtp
CA. PREIS 20 Euro
ANSPRUCH Fortgeschrittene, Profis
MINIMUM 800 MHz, 256 MB RAM, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG **Ausreichend**

USK ab 12 Jahren

