



Das gibt es nicht mal in GTA: Ihre selbsterstellte Spielfigur ist auf Wunsch eine **Frau**.



Erstmals steuern Sie auch **Flugzeuge und Hubschrauber** durch den Himmel über Stilwater.

Saints Row 2

Der GTA-Klon lädt Sie zum Besuch im Gangster-Paradies Stilwater ein – Sie dürfen sogar einen Freund mitbringen.

Hoch aufgelöste Texturen, detaillierte Charaktere und ein Physiksystem, das Sie sprichwörtlich durch die Windschutzscheibe katapultiert – im September 2006 gab der **GTA-Klon Saints Row** die technische Marschrichtung für künftige Sandkasten-Spiele vor. Inhaltlich orientiert sich das Gangster-Spiel hingegen am bewährten Prinzip der Vorlage: Als unbedeutender Mächtiger-Verbrecher machen Sie sich durch gesetzeswidrige Missionen einen Namen im Ghetto und verdienen den »Respekt« anderer Gangmitglieder. Ihre neuen Kollegen helfen Ihnen später bei Schießereien (ob im Auto oder zu Fuß) und dem Erobern neuer Stadtbezirke. Anders als in **GTA** durften Sie zu Beginn des Spiels Ihren Charakter selbst erstellen und da-

bei nicht nur Frisur und Haarfarbe wählen, sondern auch Muskulatur und Bauchumfang anpassen. All das ging allerdings nur auf der Xbox 360 – der Titel erschien ausschließlich für Microsofts Heimkonsole. Mit dem Nachfolger **Saints Row 2** feiert die Actionspiel-Serie nun im Herbst auch auf dem PC ihren Einstand.

Solo für Bonnie

Für die Fortsetzung will der Entwickler Volition die Charakterstellung weiter ausbauen. Erstmals dürfen Sie nun als Frau Autos klauen und Konkurrenten auf Korn nehmen. Nettes Detail: Sogar die Gangart Ihrer Heldin dürfen Sie bestimmen. Auch die Stadt Stilwater, der Schauplatz beider **Saints Row**-Spiele, hat sich weiter entwickelt. Seit dem

ersten Teil sind 15 Jahre vergangen, in denen Ihre Heimatstadt um die Hälfte gewachsen ist. So gibt es neuerdings eine Universität, ein Gefängnis sowie insgesamt 130 begehbare Innenräume. Der Fuhrpark umfasst neben Autos nun auch Boote, Hubschrauber und Flugzeuge. Zu Aktivitäten wie Autodiebstahl und Versicherungsbetrug, mit denen Sie zwischen den Missionen Respekt verdienen, gesellen sich neue Aufträge, wie etwa Passanten mit Abwasser zu besprühen, Auto-Surfen oder Nackt-Joggen. Sie merken, mit dem realistischen Anspruch eines **GTA 4** hat das Leben in Stilwater nicht viel am Hut. **Saints Row 2** bleibt seinen Wurzeln treu und präsentiert sich als farbenfroher Spielplatz für Fans überdrehter Gangster-Klischees.

Gangster-Duett

Beim Mehrspieler-Modus tut sich dennoch eine Menge: Neben den obligatorischen Deathmatch-Balereien und weiteren, vom Entwickler noch nicht enthüllten Modi dürfen Sie in **Saints Row 2** die gesamte Geschichte auch kooperativ on- und offline mit einem Freund meistern. Ob der zweite Spieler dabei nur die Rolle eines Ihrer Gangkollegen übernimmt oder gar Spezialaufträge erfüllen darf, wissen wir allerdings noch nicht. Auch zur Geschichte hält sich der Entwickler, der parallel am Actionspiel **Red Faction Guerrilla** arbeitet, bedeckt. Wie viel Spaß der Koop-Ausflug nach Stilwater macht und ob der **GTA**-Konkurrent mit dem Rockstar-Original mithalten kann, erfahren Sie voraussichtlich im Oktober. **CHS**



Viel zu erforschen: Im fertigen Spiel soll es 130 begehbare **Innenräume** wie diese Bar geben.

Saints Row 2

► **Angeschaut** ► Genre **Action** ► Termin **Oktober 2008**
► Hersteller **Volition / THQ** ► Status **zu 80% fertig**

Christian Schneider: Für mich war Saints Row vor zwei Jahren das bessere GTA: weniger Fitness-Studio-Schnickschnack, dafür bessere Grafik und ein tolles Physiksystem. Doch inzwischen hat Rockstar mit dem grandiosen GTA 4 nachgelegt – zumindest auf den Konsolen. Trotzdem freue ich mich auf die nächste Stilwater-Tour. Die bunte Welt von Saints Row 2 ist eine passende Abwechslung zum realistischen Liberty City.



redaktion@gamestar.de