



Spannende Vorentscheidungen vor der Sommerpause. Nur wer am letzten Spieltag einen der vier ersten Plätze belegt, ist beim GSL-Finale im November dabei.

Nur noch zwei Nachholspieltage, dann beginnt in der GameStar Liga (GSL) die Sommerpause. Das Ziel aller Teilnehmer: am letzten Spieltag auf einem der ersten vier Plätze zu landen. Nur dadurch ist eine Qualifikation für das GameStar-Liga-Finale im November sicher. Am 7. September nimmt die GSL nach der Sommerpause wieder den Betrieb auf. Wer von den Teilnehmern vor der Sommerpause eine gute Tabellenposition erkämpft, hat beste Chancen auf das Finale.

Beim GSL-Finale werden zusätzlich zu den Match- und Antrittsprämien in Höhe von 11.500 Euro noch einmal Geld- und Sachpreise im Wert von insgesamt 15.000 Euro ausgespielt.

Noch vor der Sommerpause wird allerdings das Finale der Supported League im Team-Shooter **Enemy Territory: Quake Wars** stattfinden (wir berichteten).

Vorteile für Taktiker bei Guild Wars

Wer beim Online-Rollenspiel **Guild Wars** vorn mitspielen möchte, muss ein gewiefter Taktiker sein. Denn immerhin stehen dem Spieler jeweils zehn unterschiedliche Klassen und Kombi-

nationen aus insgesamt 1.235 Fertigkeiten und zusätzlichen Nebenklassen zur Verfügung.

Bei den bisherigen Spielen innerhalb der GSL sind nur die beiden Gilden *Stealing Society* [*StS*] (Nummer drei weltweit) und *Whats Going On* [*sup*] (Nummer eins weltweit) unbesiegt und somit die Spitzenreiter der Liga. Die Verfolger sind ihnen aber dicht auf den Fersen. Trotzdem steht die Gilde [*StS*] für viele Fans schon als sicherer Finalteilnehmer fest. Die Spiele der Gilden werden montags um 20 Uhr auf game-tv.com ausgestrahlt.

Top-Begegnung mit weltbesten Gilden

Der bisherige Höhepunkt in der **Guild Wars Premier League** powered by NCSOFT war das Match zwischen den beiden Gilden *You Failed* [*uF*] und *Whats Going On* [*sup*]. Auf der ersten Map geriet [*uF*] am Flaggenstand bereits in den Startminuten schwer unter Druck und musste sich zurückziehen, konnte den gegnerischen Flaggenläufer jedoch kontern. In den darauffolgenden Spielminuten gewann [*uF*] durch clevere Aktionen kurzfristig die Oberhand, doch [*sup*] fand das richtige Ge-

genmittel und errang im letzten Kampf den Flaggenstand und damit die Führung. Durch den Verlust ihres Gildeherrens verlor [*uF*] schließlich die Map.

Im zweiten Kampf ging es »Auf der brennenden Insel« zur Sache, denn beide Teams traten extrem offensiv an. Am Flaggenstand geriet [*uF*] stark unter Druck, landete aber nach nicht einmal anderthalb Minuten einen Kill, der jedoch nicht matchentscheidend war. [*uF*] wehrte sich noch verzweifelt durch einen erfolgreichen Spike, doch den darauf folgenden Einbruch konnten sie nicht kompensieren. Damit gewann [*sup*] auch die zweite Map und entschied die Begegnung für sich.

Finale in ET: QW steht kurz bevor

Während die Sommerpause in den anderen Ligen im Juli beginnt, werden in der **Enemy Territory: Quake Wars Supported League** bereits die letzten Matches der Saison gespielt – als klarer Favorit gilt das Team *Four Kings*. Das Winner-Bracket-Finale wird am 8. oder 15. Juli live und exklusiv auf game-tv.com übertragen. Das sollten Sie also auf keinen Fall verpassen! **MT**

Ligatabelle

Starcraft Broodwar Premier League

Platz	Spieler	Gespielt	Wins	Punkte
1	MYM.Strelok	9 von 15	17 : 04	24
2	ToT)Mondragon(9 von 15	15 : 04	22
3	ToT)Gosia(8 von 15	14 : 07	18
4	MYM.White-Ra	8 von 15	12 : 07	15

Guild Wars Premier League powered by NCSOFT

Platz	Gilde	Gespielt	Wins	Punkte
1	Whats Going On	10 von 15	20 : 00	30
2	Stealing Society	8 von 15	16 : 00	24
3	Bruderschaft der Verd.	8 von 15	16 : 03	24
4	Mkay	9 von 15	14 : 04	21

Foxconn Unreal Tournament 3 Premier League

Platz	Spieler	Gespielt	Wins	Punkte
1	Gohlink	10 von 15	17 : 07	24
2	mouz.kiLLi	8 von 15	15 : 03	21
3	mouz.daddy	8 von 15	15 : 03	21
4	4K^Zkyp	8 von 15	14 : 05	21

TO: Crossfire Supported League

Platz	Clan	Gespielt	Wins	Punkte
1	wwC.toc	9 von 15	320 : 112	24
2	#xplosionZ	7 von 15	277 : 59	21
3	TTS	7 von 15	275 : 60	21
4	Mortis Veles	6 von 15	230 : 58	15

ET: Quake Wars Supported League

Platz	Clan	Gespielt	Wins	Punkte
1	Four Kings	14 von 15	56 : 00	42
2	Geh ab!	13 von 15	48 : 04	36
3	Team Infinity	11 von 15	44 : 00	33
4	Vicious and Evil	12 von 15	40 : 08	30

Fanatec Live for Speed Premier League

Platz	Fahrer	Gefahren	Punkte
1	J. Scheuerle	6 von 10	1915
2	M. Schade	6 von 10	1700
3	C. Heinrich	6 von 10	1615
4	M. Macjon	6 von 10	1540

Die Tabelle zeigt den Stand nach dem 9. GSL-Spieltag. Die aktuellen Ergebnisse und Tabellenübersichten finden Sie unter www.gamestar.de/esports/clanliga.



Das Liga-Finale in **ET: Quake Wars** findet noch vor der Sommerpause statt.



Beim Einsatz der **1.235 Fertigkeiten** von Guild Wars ist Taktik gefordert.

