



Die **grünen Felder** zeigen an, wie weit sich unsere Truppen bewegen können.

Junge Kriegerin trägt gern Leder und sucht sprachbegabten Mann.

Ascension to the Throne Der Weg der Kriegerin

Wie schon der Vorgänger **Ascension to the Throne** (Test in GS 05/07: 62 Punkte) kombiniert **AttT: Der Weg der Kriegerin** Rollenspiel-Elemente mit Rundenstrategie: Sie schlüpfen in die Rolle der jungen Kriegerin Eneya und steuern sie aus der dritten Person durch die von matschigen Texturen und stufigen Kanten geplagte Welt Annaroth. So führen Sie Gespräche, in denen Sie auch Aufgaben annehmen können, betreiben Handel und erlernen neue Zaubersprüche. Jedoch erzeugen diese Rollenspiel-Einlagen kaum Atmosphäre, weil es zum einen keine Sprachausgabe gibt, und zum anderen selbst die Handlungen aller Charaktere nur in Texten beschrieben werden. In Kämpfen ziehen Sie rundenweise und greifen auf Zauber und einen Begleittross aus verschiedenen Kriegeren und Wesen zurück.

Um als Sieger aus einem solchen Geplänkel hervorzugehen, müssen Sie jeden Ihrer Züge genau planen und die Stärken jeder Einheit sinnvoll ausnutzen. Für Genre-Anfänger ist es daher nahezu unmöglich, die Feinde der ersten Hauptaufgabe zu besiegen – Sie müssen zunächst auf eigene Faust und ohne begleitende Hilfestellung Erfahrung sammeln und neue Truppen ergattern. Eingefleischte Rundenstrategie-Veteranen hingegen erfreuen sich an den fordernden Kämpfen und nehmen für günstige 15 Euro noch die zumindest kurzzeitig motivierenden Levelaufstiege und Ausrüstungsgegenstände mit. **PD**

AttT: DER WEG D. KRIEGERIN

GENRE	Rundenstrategie	USK	ab 12 Jahren
HERSTELLER	DVS Games / FIP Publishing		
CA. PREIS	15 Euro		
ANSPRUCH	Fortgeschrittene, Profis		
MINIMUM	2,4 GHz, 512 MB RAM		
PREIS/LEISTUNG	Sehr gut		

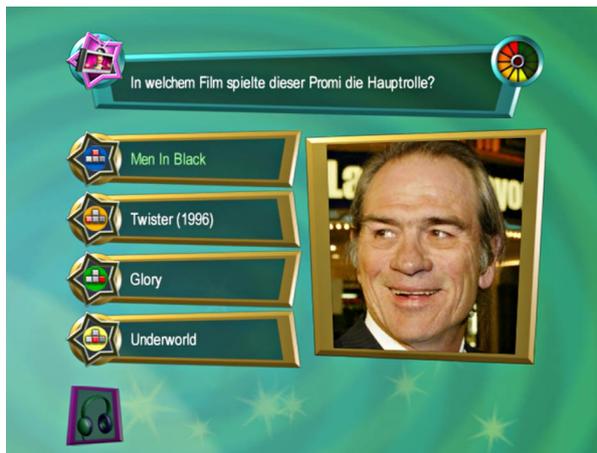


Rundenbasiertes Lesen

Philipp Dubberke: Wenn die Handlungen meiner Helden in Texten beschrieben statt optisch dargestellt werden, geht für mich jedes Flair verloren. An der unzeitgemäßen Grafik des Vorgängers hat sich nichts getan und der Rollenspiel-Part ist kaum konkurrenzfähig. Diese Kombination aus Mankos zieht den recht ordentlichen Rundenstrategie-Teil mit nach unten. Für den Preis geht das Spiel für hartgesottene Strategen in Ordnung, ist aber nichts für Anfänger.



philipp@gamestar.de



Die **Portraitfotos** wiederholen sich schnell und sind durchweg wenig schmeichelhaft.

Cheggers Party Quiz

Filmstars, Kino und Musik, darum drehen sich die Fragen in **Cheggers Party Quiz**. Bis zu vier Spieler treten in acht Runden typen gegeneinander an. Wer zuerst seine Buzz-Taste drückt und die richtige Antwort kennt, gewinnt. Zwischendurch wird der Spielfortschritt in undetaillierten Render-Sequenzen bewertet.

Auch sonst ist die Präsentation lieblos, die Fragen sind langweilig, unpräzise und wiederholen sich oft. Ergebnis: ein Party-Flop. **CHS**

CHEGERS PARTY QUIZ

GENRE	Quizspiel	USK	ohne Altersbeschr.
HERSTELLER	Oxygen Games / Dtp		
CA. PREIS	30 Euro		
ANSPRUCH	Einsteiger		
MINIMUM	667 MHz, 128 MB RAM		
PREIS/LEISTUNG	Mangelhaft		



gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5180

Win Vista 32 Bit
- läuft nicht



Freigang, bitte! In dieses Gefängnis zu müssen, ist wirklich eine **Strafe**.

Prison Tycoon 2

Dem deutschen Rechtswesen steht ein neues Beugemittel zur Verfügung: **Prison Tycoon 2** spielen. Das Knacki-Aufbauspiel erbt alle Schwächen des grottigen Vorgängers, läuft quälend und zwingt Strategen ratlose Klickerei auf. Erfolgreiche Gefängnischefs dürfen Todes-

zellen bauen, Gefangene werden mit Prügel »gefügt gemacht« – das, THQ, ist erbärmlich. **CS**

PRISON TYCOON 2

GENRE	Aufbauspiel	USK	ab 12 Jahren
HERSTELLER	Virtual Playground / THQ		
CA. PREIS	20 Euro		
ANSPRUCH	Profis		
MINIMUM	1,0 GHz, 512 MB RAM, 3D-Karte		
PREIS/LEISTUNG	Ungenügend		



gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5180

Win Vista 32 Bit
- läuft nicht