

Überblick Aktuelle Mods

Verstecken Sie Ihre Truppen gerne im Wald? Dann auf in die grüne Hölle!

C&C: Generäle Vietnam Glory Obscured

DVD
- Mod-Special

Amerikaner bekriegen sich mit anderen Amerikanern – und das in Vietnam! Was ist da schiefgelaufen? Die Vietnamesen sind schlicht und einfach noch nicht in die Modifikation **Vietnam Glory Obscured** eingebaut. Nichtsdestotrotz ist sie schon einen Blick wert. Wie der Name erahnen lässt, handelt es sich um eine Portierung des Strategie-Hits **C&C: Generäle** mitsamt der Erweiterung **Stunde Null** in den Dschungel Vietnams. Die Wälder haben Einfluss auf Ihre Truppen: Legen Sie etwa einen Scharfschützen ins Unterholz, kann er ganze Truppenverbände perforieren, ohne entdeckt zu werden.

Löchrige Soldaten

Im Gegensatz zu vielen anderen Titeln, in denen ein guter Infanterist das ein oder andere Loch in der Brust toleriert, haben die Entwickler von **Vietnam Glory Obscured** die Kugelempfindlichkeit Ihrer Truppen möglichst realistisch gehalten – maximal zwei Treffer, und der Soldat wird waagrecht nach Hause geflogen. Das traurige Schicksal kann jedoch abgewendet werden, wenn rechtzeitig ein Sanitäter zur Stelle ist und mit seinem Defibrillator Leben spendet. Der kann jedoch keine Fahrzeuge retten, die auch alle verwundbar sind – rücken Sie mit teuren Bombern oder mäch-



Wo die schwer bewaffneten **Cobra-Kampfhubschrauber** auftauchen, brennt die Luft.

tigen Cobra-Kampfhubschraubern unvorsichtig vor, kann ein einziger Frontkämpfer mit der passenden Rakete Kleinholz aus Ihren teuren Spielzeugen machen. Um die englische Mod zu spielen, benötigen Sie unbe-

dingt die aktuelle Version 1.04 von **Die Stunde Null**. PD

VIETNAM GLORY OBSCURED

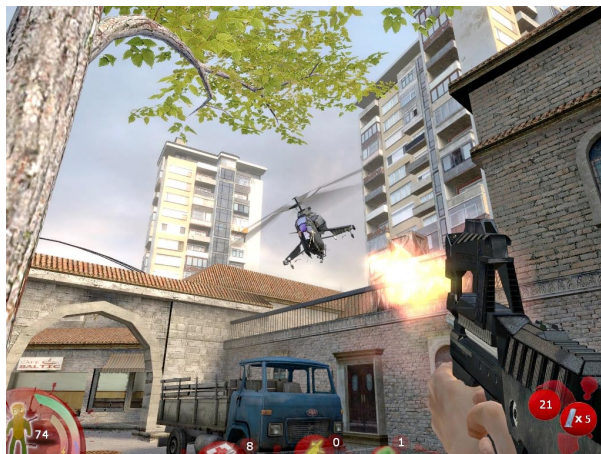
TYP	Vietnam-Mod für C&C: Generäle: DSO			GRÖSSE	140 MB
VERSION	1.0			Quicklink:	5146
URL	www.vgmod.co.nr				
DESIGN					
UMFANG					
SPASS					

Ein schwerkranker U-Bahn-Mechaniker kämpft gegen Zombies – spannend.

Half-Life 2 Get a Life

Der Action-Standardheld ist ein kräftiger Soldat und hat irgendwelche übermenschlichen Fähigkeiten. Alex ist U-Bahn-Techniker und hat Leukämie.

Trotzdem ist er der Protagonist der **Half-Life 2**-Modifikation **Get a Life**. Der arme Kerl lebt seit vier Jahren bei seiner Schwester; die ist Ärztin und kümmert sich um



Alex' mysteriöse Widersacher setzen **schweres Gerät** ein, um ihn zu eliminieren.

ihn, wobei er trotz seiner Krankheit versucht, ein normales Leben zu führen. Ihre ersten Handlungen in der Rolle von Alexander bestehen darin, zur Arbeit zu gehen und dort einen Generator zu reparieren. Wie zu erwarten bleibt es nicht dabei: Während Sie gerade im Dunkeln herumdoktern, werden Sie niedergeschlagen. Anschließend tauchen nicht nur wankende Zombies, sondern auch unzählige Schergen in Anzügen auf. Beide Fraktionen trachten Ihnen nach dem Leben: die Zombies, weil sie eben Zombies sind; die Anzugträger aus Gründen, die Sie erst noch in Erfahrung bringen müssen.

Schöner gruseln

Da die Modifikation auf der aktuellen Technik der ersten Episode von **Half-Life 2** basiert, ist die Umgebung gut gelungen und wartet sogar mit dynamischer Beleuchtung und verbesserten Schatten auf. Das führt dazu, dass die beklemmende Atmo-

sphäre auch noch einen Gänsehaut-Faktor entwickelt. Hinzu kommt, dass Sie nie wissen, was als Nächstes passiert, weil sich die Puzzleteile erst allmählich zusammenfügen. Zum Glück sind Sie nicht wehrlos, sondern finden im Laufe des Spiels diverse Waffen – gleich zu Beginn erhalten Sie ein mächtiges Spielzeug, mit dem Sie die Zeit verlangsamen können. Wenn das alles nicht hilft und Sie verletzt werden, müssen Sie in einem speziellen Menü Ihre Blutungen stoppen und können sich aussuchen, welche Körperregionen Sie wieder flicken wollen. Installiert wird die stimmige Modifikation angenehm einfach mit Hilfe einer ausführbaren Datei. Genauso einfach geht auch der Start vonstatten: Sie finden **Get a Life** in der Liste Ihrer eigenen Steam-Spiele. PD

GET A LIFE

TYP	Story-Mod für Half-Life 2			GRÖSSE	700 MB
VERSION	1.1			Quicklink:	5147
URL	www.getalife-mod.com				
DESIGN					
UMFANG					
SPASS					

Schon wieder zurück aus dem monsterverseuchten Reich der Toten?
Gehen Sie noch mal runter – mit komplett neuen Fähigkeiten!

Titan Quest Immortal Throne **Masteries**

Im Monster-Geschnetzelt **Titan Quest: Immortal Throne** gibt es standardmäßig schon neun verschiedenen Meisterschaften, von denen Sie zwei beliebige kombinieren dürfen. Die Modifikation **Masteries** behält dieses System bei, ersetzt jedoch alle Klassen durch neue. Zwar bleiben die Grundausrüstungen wie Zauberei, Nahkampf oder Fernkampf erhalten, werden aber anders zusammengefasst und deutlich modifiziert. Dabei verändern sich nicht nur die Werte und Kosten der verschiedenen Fähigkeiten, sondern auch ihre Animationen. Das Spielprinzip bleibt erhalten: In den meisten Fällen verursachen Sie Schaden direkt oder über einen längeren Zeitraum, heilen sich, schwächen Gegner oder beschwören Helfer, die für Sie kämpfen – jedoch mit anderen Mitteln als zuvor.

Alchimisten und Ingenieure

Während Zauberei, Mystik, Nahkampf, Bogenkunst und Bestienkunde trotz ihrer vollständigen Umkrempung noch recht gewöhnlich für Action-Rollenspiele sind, schlagen die restlichen Bäume etwas aus der Art. Mit der Alchimie-Spezialisierung nutzt Ihr Held die Kräfte verschiedener

Substanzen. Ihre ersten Fähigkeiten sind noch recht unspektakulär: Sie werfen mit explodierenden Fläschchen um sich, verwirren Ihre Gegner oder erschaffen Gold. Später vergiften Sie Ihre Widersacher mit den gemeinsten Mixturen, verbessern mit dem Stein der Weisen Ihre Energie-Regeneration oder lassen sich in den Augen der Gegner größer und mächtiger werden, was deren Kampfkraft erheblich reduziert.

Ähnlich hinterhältig kämpft der Ingenieur: Er setzt statt auf Chemie lieber auf Physik und baut Maschinen, die ihn unterstützen. Das sieht zum Teil sehr abenteuerlich aus. Die Büchse der Pandora ist eine Kiste, die Sie Ihren Feinden vor die Füße werfen können. Die tumben Kreaturen können es nicht lassen und öffnen die Truhe – damit wird Giftgas freigesetzt und verursacht verheerende Schäden. Später kann der findige Konstrukteur außerdem noch einen Roboter für sich kämpfen lassen oder unbewegliche Apparaturen aufstellen – die beharken alle Feinde in der Nähe mit diversen Geschossen. Die Koordination der verschiedenen Gerätschaften erfordert einiges an Planung und macht den Maschinenbauer zu einer der forderndsten Klassen der Modifikation.



Dem Bestienmeister hilft eine putzige, aber sehr wehrhafte **Schildkröte** im Kampf.



Die **Truhe der Pandora** ist eine mächtige Waffe des Ingenieurs – sie überrascht neugierige Gegner mit Gas.

Vampire und Zeitreisende

Wenn Sie sich für ein Dasein als Vampir entscheiden, stehen Ihnen drei exklusive Ausrichtungen zur Verfügung: Auf Draculas Weg nutzen Sie die Kraft des Blutes und können so etwa Ihren eigenen Lebenssaft in Projektile verwandeln. Kane hingegen setzt auf direkte Konfrontation und erhöht die Nahkampf-Fähigkeiten Ihres Helden, wobei Blutungs- und Stichschaden die bevorzugten Kategorien sind. Wenn Sie sich aus dem Getümmel halten wollen, sollten Sie sich mit Nosferatus Weg auseinandersetzen; dann dürfen Sie Ihre Gegner mit Krankheiten infizieren und Untote für sich kämpfen lassen. Einen sehr ungewöhnlichen Kampfstil schaltet die »Chronosophie« frei. Damit manipulieren Sie den Fluss der Zeit, um sich selbst schneller zu bewegen oder Feinde zu verlangsamen. Außerdem nutzt dies im Kampf, denn ein greises Monster schlägt ebenso schlecht zu wie eines im Kindesalter.

Kompliziert, aber machbar

Die Modifikation **Masteries** ist komplett auf Deutsch, aber die Installation erfordert mehr als nur das Ausführen einer Datei. Um sich an den neuen Fähigkeiten zu erfreuen, müssen Sie sowohl die Mod als auch die Sprachdatei entpacken. Dann erstellen Sie in Ihrem **Titan Quest: Immortal Throne**-Ordner (für gewöhnlich Eigene Dateien/My Games/Titan Quest – Immortal Throne) ein Verzeichnis namens »custommaps«, in den Sie den Ordner »masteries« verschieben. Dann noch die Datei »text.arc« im Unterordner »resources« (...custommaps\masteries\resources) durch die deutsche Version aus dem Spracharchiv ersetzen und **Immortal Throne** starten. Jetzt können Sie im eigenen Spiel unten **Masteries** auswählen. **PD**

MASTERIES

TYP	Neue Klassen für Titan Quest	
VERSION	1.0.2	GRÖSSE 9,5 MB
URL	masteries.titanquestvault.ign.com » Quicklink: 5148	
DESIGN		
UMFANG		
SPASS		