



Michael Graf
hat in Battle March die Grünhüte in sein Herz geschlossen und möchte daher fortan als »da Boss« angesprochen werden.



Gunnar Lott
bestritt einst selbst Tabletop-Turniere mit Warhammer-Figuren und fiebert nun neben Starcraft 2 auch Dawn of War 2 entgegen.

Strategie

Von der Uni ins Regal

Wie GameStar half, ein Studentenprojekt in den Handel zu bringen.

Es beginnt mit Christian Schmidt und **Colossus**: Als unser Report-Onkel Anfang 2005 die Media Design Hochschule in München besucht, sieht er dieses nette 2D-Ballerspielchen, ein Werk dreier Studenten. Christian bleibt mit den Jungs in Kontakt und begutachtet einige Monate später auch deren Abschlussarbeit: das Echtzeit-Abenteuer **Windchaser**, das die nunmehr sechsköpfige Truppe in nur zwölf Wochen gestrickt hat. Das beeindruckt Heiko Klinge, der unser Entwicklermagazin /GameStar/dev betreut und darin Anfang 2006 einen Artikel über **Windchaser** unterbringt. Mit dessen Hilfe nehmen die Designer Kontakt zum Produzenten Hendrik

Lesser auf, der ihnen rät, ein Studio zu gründen und **Windchaser** als Vollpreis-Spiel zu veröffentlichen – obwohl sie dies nie geplant hatten. Nun steht **Windchaser** im Laden und entpuppt sich als gelungenes Erstlingswerk. Wir freuen uns, dass GameStar einen Beitrag dazu leisten konnte. **GR**



Der **Windchaser**-Artikel in /GameStar/dev.

Strategie-Inhalt

Tests

Warhammer: Mark of Chaos: Battle March..... 102
 Windchaser 104
 Ascension to the Throne:
 Der Weg der Kriegerin 106
 Prison Tycoon 2 106
 Cheggers Party-Quiz..... 106

GameStar-Strategie-Charts 07/2008

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign/Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne/Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	90	5	10	10	10	9	10	10	8	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	89	8	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	88	8	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	87	7	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
6	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	87	8	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
7	C&C Generäle	Electronic Arts	EA Los Angeles	03/03 (89%)	87	5	9	10	10	10	10	9	7	9	8	11/03: Addon
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	86	8	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
9	Universe at War	Sega	Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8	Version 1.2
10	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	83	6	9	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
11	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	83	7	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
12	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	03/07 (82)	81	7	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07	89	10	10	9	9	10	7	9	7	9	9	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	82	5	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
3	Star Wolves	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	82	5	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	86	5	9	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	84	7	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	83	5	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08	83	5	9	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06 (91)	89	8	10	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	88	5	9	8	9	9	10	10	8	10	10	09/07: Addon
3	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	84	7	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	84	7	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Port Royale 2	Take 2	Ascaron	06/04 (86%)	80	4	7	10	8	10	8	6	8	10	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.