

Die Neuauflage der frostigen Alien-Balerei ist umfangreicher und preiswerter.

Lost Planet Colonies

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 3890
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 3994

Win Vista 32 Bit
- läuft

Den Eisplaneten E.D.N. III kennen wir schon seit Juni 2007. Da erschien die PC-Umsetzung des Konsolen-Hits **Lost Planet: Extreme Condition** (GS 08/07, 75 Punkte). Darin durchschossen wir in der Rolle des jungen Wayne Holden außerirdische Monster. In der leicht erweiterten Neuauflage **Lost Planet: Colonies** bleibt das meiste beim Alten. Wayne feuert sich durch die elf bekannten Missionen, an deren Ende jeweils ein spannender Bosskampf wartet. Der Entwickler und Publisher Capcom hat das Spiel lediglich auf »Games for Windows Live« getrimmt und schickt Sie nun auf Punktejagd: Neben der Kampagne dürfen Spieler in zwei neuen Modi Zähler für ein Gamer-Score-Konto sammeln. Im ersten Modus geht es durch die einzeln ansteuerbaren Missi-

onen. Punkte rasselt es, wenn Sie möglichst viele Außerirdische in möglichst kurzer Zeit niedermähen. Zudem gilt: je höher der gewählte Schwierigkeitsgrad, desto größer die Belohnungen. Ähnlich sieht's im Bosskampf-Modus aus, in dem Sie die Endgegner möglichst schnell aus der Welt schaffen sollen. Das Spiel gibt Ihnen Zeitvorgaben für ein Gefecht. Nur wenn Sie darunter bleiben, wird der nächste Boss freigeschaltet. Für die neuen Spielvarianten vergeben wir einen zusätzlichen Wertungspunkt im Umfang.

Zusätzlich wurde auch der Multiplayer-Part mit neuen Kar-

LOST PLANET: COLONIES		
GENRE	Actionspiel	USK ab 16 Jahren
HERSTELLER	Capcom / Capcom	
CA. PREIS	30 Euro	
ANSPRUCH	Einsteiger; Fortgeschrittene	
MINIMUM	2,8 GHz, 1,0 GB RAM, Shader-3.0-Karte	
PREIS/LEISTUNG	Befriedigend	



Je mehr **Abschüsse** Sie direkt nacheinander landen, desto mehr Punkte gibt's.

ten und Spielmodi aufgeböhrt, in denen Sie via Games for Windows Live mit und gegen Xbox-360-Spieler antreten dürfen sollen.

Genauer dazu können wir jedoch noch nicht sagen – Games for Windows Live funktionierte mit unserer Testversion nicht. **PET**

Motivierende Bosse

Petra Schmitz: Lost Planet: Colonies sieht noch immer super aus, keine Frage. Tolle Effekte und klasse Sounds sorgen für Spaß. Mit den neuen Spielmodi motiviert das Action-Spektakel sogar noch eine Weile länger. Schnell mal einen Bossgegner zu plätten oder einen Highscore in einem Level aufzustellen, entspannt enorm und erspart mir die vor Schwafelpathos triefenden Zwischensequenzen der Kampagne. Gut gemacht, Capcom. Aber warum nicht gleich so?



petra@gamestar.de