



Petra Schmitz

heißt so wie mindestens fünf andere Damen ihres Heimatorts. Sie dankt ihren Eltern noch heute für die innovative Namensgebung.



Fabian Siegmund

ist der dritte Teil der Siegmund-Nachkommen-schaft, hat aber dennoch einen halbwegs vernünftigen Namen bekommen.

Action-Inhalt

Tests

Turok	90
Iron Man	93
Lego Indiana Jones	94
Lost Planet: Colonies Edition	97

Action

Der Stoff der ersten Klasse ...

...wird von vielen Spiele-Serien ignoriert. Setzen, 5! Oder 6, oder 3!

Zählen ist heutzutage nicht mehr wichtig: Zuerst erscheint **Turok: Dinosaur Hunter**, es folgt **Turok 2: Seeds of Evil**. Passt. Im Jahre 1999 erblickt dann **Turok: Rage Wars** ohne eine Nummer das Licht der Spiele-Welt. Dessen Nachfolger heißt jedoch **Turok 3: Shadow of Oblivion**. Diese Diskrepanz bemerken wohl auch die Namensgeber und nennen den eigentlich fünften Teil zeitlos **Turok Evolution**. Das scheint für das aktuelle PC-Spiel, in der Reihenfolge Teil 6, egal zu sein: Es heißt wie Teil 1 schlicht **Turok**. Ähnlich verfährt **GTA**: Nach den ersten drei Teilen gibt es für **Vice City** und **San Andreas** keine Nummerierung – Niko Bellic ist hingegen

in **GTA 4** unterwegs. Die Ausreden für solch abstruse Zahlen sind mitunter durchaus logisch – dem verwirrten Spieler helfen sie jedoch herzlich wenig. Alles in Allem dürfte das aber auch egal sein. Laut dem Kriminologen Christian Pfeiffer sind Computerspiele verantwortlich für schlechte Noten – merkt also keiner. **PD**



Heute bei Professor S.: Zählen lernen mit Turok.

GameStar-Action-Charts 07/2008

GameStar-Action-Charts 07/2008																
Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign	KI / Teamwork	Waffen / Items	Handlung / Multiplayer-Modi	Kommentar
Ego-Shooter																
1	Crysis	Electronic Arts	Crytek	12/07	94	10	10	8	10	10	9	10	8	10	9	Version 1.3
2	Call of Duty 4	Activision	Infinity Ward	12/07	91	9	10	10	10	10	7	9	8	10	8	
3	Half-Life 2	EA Games	Valve	01/05 (93)	90	7	10	10	10	10	9	9	8	9	8	
4	Stalker	THQ	GSC Game World	04/07	89	8	8	9	10	9	9	10	8	9	9	
5	Far Cry	Ubisoft	Crytek	05/04 (90%)	89	8	10	8	9	10	10	10	9	9	6	12/06: Addon
6	Bioshock	2K Games	Irrational Games	10/07	87	10	10	7	10	9	8	7	8	10	8	
7	F.E.A.R.	Vivendi	Monolith	11/05 (89)	87	8	10	9	10	10	8	7	9	8	8	
8	MoH: Pacific Assault	Electronic Arts	EA Pacific	01/05 (90)	86	6	10	9	10	9	9	8	8	8	9	
Taktik- und Multiplayer-Shooter																
1	Battlefield 2	Electronic Arts	Digital Illusions	08/05 (93)	91	7	10	9	9	9	10	10	10	10	7	01/06: Addon
2	Unreal Tournament 3	Midway	Epic Games	01/08	90	9	8	10	7	10	10	9	7	10	10	
3	Team Fortress 2	Electronic Arts	Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	6	10	9	10	8	04/07: Addon 02/05: Addon 02/07: Kontrollbesuch
4	Rainbow Six: Vegas	Ubisoft	Ubisoft Montreal	02/07 (90)	89	8	10	9	8	9	10	9	9	9	8	
5	Battlefield 2142	Electronic Arts	Digital Illusions	12/06 (90)	88	7	9	9	8	8	10	8	10	10	9	
6	Joint Operations	Electronic Arts	Novalogic	09/04 (92%)	87	5	8	10	10	9	10	9	10	8	8	
7	Counterstrike Source	EA Games	Valve	12/04 (85)	86	7	10	10	5	10	9	10	8	10	7	
8	Frontlines: Fuel of War	THQ	Kaos Studios	03/08	83	8	10	9	7	10	7	9	6	9	8	
Actionspiel																
1	Portal	Electronic Arts	Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	5	10	10	8	10	
2	Dark Messiah of M&M	Ubisoft	Arkane Studios	12/06 (90)	89	9	8	9	10	10	8	8	8	10	9	
3	GTA San Andreas	Take 2	Rockstar North	08/05 (90)	89	6	10	8	10	9	10	10	6	10	10	
4	Tomb Raider: Legend	Eidos	Crystal Dynamics	05/06 (89)	87	7	9	10	10	9	7	10	7	8	10	
5	Splinter Cell 3	Ubisoft	Ubisoft Montreal	05/05 (90)	87	7	10	10	9	10	9	7	9	8	8	
6	Chronicles of Riddick	Vivendi	Starbreeze	02/05 (90)	87	7	10	9	10	10	7	9	8	7	10	
Simulation																
1	Silent Hunter 4	Ubisoft	Ubisoft Rumänien	05/07 (87)	86	8	10	9	9	7	9	8	8	9	9	
2	Darkstar One	Ascaron	Ubisoft	07/06 (86)	84	7	9	9	8	10	7	8	8	9	9	
3	Falcon 4.0 Allied Force	ASH	Lead Pursuit	09/05 (85)	83	4	8	7	9	10	10	7	8	10	10	

Zur Action-Rubrik gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind Ego-Shooter, 3D-Action, Taktik-Shooter und militärische (Flug-)Simulationen.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.