

Age of Conan

Seit Ende Mai läuft endlich der große WoW-Konkurrent. Wir haben uns schon außerhalb der Startinsel Tortage herumgetrieben.

gamestar.de
-Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4400
-Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5228

Wenn sich Dutzende schöne Frauen plötzlich auf dem Marktplatz ihre spärlichen Ober- teile vom Leib reißen, um ihre eigenen, prallen Brüste zu bewun- dern, dann befinden Sie sich ent- weder in einem herrlichen Traum –oder in der Beta-Version von **Age of Conan**, kurz nachdem die Ent- wickler das »Nippel-Update« im- plementiert haben. Funcom will ein Online-Rollenspiel für Erwach- sene programmieren, und da ha- ben Frauen nun mal Brustwarzen. Wir haben nicht nur eine Dunkle Templerin, sondern auch einen Assassinen ausgesandt, um **Age of Conan** jenseits der Startinsel Tortage zu erforschen. Vollstän- dig bekleidet, versteht sich.

Brust oder Keule

Vorbei ist die Zeit, als wir als Skla- ve an den Strand der Inselstadt Tortage krochen, nur ausgestattet mit zwei Schiffsnägeln und einem Lendenschurz. Wir haben unsere Ketten gesprengt, uns einen Na- men gemacht, sind vom einfachen Schurken zum tödlichen Assassi- nen aufgestiegen und haben schließ- lich mit Level 20 Tortage hinter uns gelassen, um auf dem Festland Hyborias nach unserem Glück zu suchen. Dabei un- terscheidet sich **Age of Conan** von der Konkurrenz in erster Linie durch das Kampfsystem. Statt der lahmen Automatikangriffe aus **World of Warcraft** und Konsorten führen Sie hier gezielte Hiebe aus



Dem **Gegner** in der Mitte schlagen wir zwar auf seine geschützte rechte Seite, treffen dafür aber noch den Kerl rechts neben ihm.

zunächst drei, ab Level 40 sogar aus fünf Richtungen aus. Ihre Ge- ner schützen sich, indem sie ihren Haupt-Trefferzonen (links, rechts und mittig) unterschiedlich star- ken Schutz zuweisen. Wer drei Schildsymbole auf seine linke Kör- perseite legt, nimmt dort fast kei- nen Schaden, steht damit aber für

Angriffe von rechts völlig offen. Mit dem Levelaufstieg lernt Ihr Held neue Schlag-Combos. Um die auszulösen, müssen Sie eine Rei- he von Tasten im richtigen Mo- ment und in der korrekten Rei- henfolge drücken. Die anschließende Superattacke sieht nicht nur schick aus, sondern erzeugt mit

geringer Wahrscheinlichkeit auch eine »Fatality« – eine tödliche Ver- letzung samt blutrünstiger Anima- tion und fliegenden Körperteilen, die den Kampf sofort entscheidet. 50 dieser Manöver soll es im Spiel geben, die deutsche Version ent- hält indes nur 45, die darüber hin- aus noch entschärft werden.



Die **Charaktererstellung** ist so komplex wie in keinem anderen Online-Rollenspiel.



Käufer der Pre-Order-Version erhalten ein Mammut oder Nashorn als **Reittier**.



Wie sich das für ein Erwachsenenspiel gehört, sehen die **Boss-Monster** teils echt eklig aus.



Tarantia ist die Hauptstadt Aquiloniens und gleichzeitig die wohl imposanteste Stadt Hyborias.

Schnee oder Wüste

Auch sonst unterscheidet sich **Age of Conan** zunächst stark von der Konkurrenz: Die Dialoge mit computergesteuerten Personen sind vertont, gleichzeitig bekommen Sie mehrere Antwortmöglichkeiten vorgesetzt, die den Gesprächsverlauf beeinflussen. Durch einen starken Fokus auf abwechslungsreiche Singleplayer-Missionen fühlt sich **Age of Conan** bis Level 20 fast wie ein klassisches (Offline-)Rollenspiel an. Das endet jedoch, sobald Sie das Festland betreten. Vertonte Dialoge und eine auf Einzelkämpfer zugeschnittene Story gibt's hier nicht mehr, stattdessen erkunden Sie auf eigene Faust den Kontinent. Je nachdem, welcher Kultur Ihr Recke entstammt, reisen Sie von Tortage in einen anderen Hafen: Unser stygischer Assassine schippert nach Khemi im sandigen Süden, Cimmerier fahren nach Conarch im hohen Norden, und unsere Dunkle Templerin aus Aquilonien verschlägt es nach Tarantia in der Mitte Hyborias. Tarantia ist die Hauptstadt des Kontinents, hier sitzt Conan auf seinem Thron. Doch anders als in **World of Warcraft**, wo frisch geschlüpfte Orks in Unterhosen zu König Thrall in die Audienz spazieren können, will Conan von uns erstmal nichts wissen. Nur wer sich genug Ansehen in den Augen des Königs verschafft hat, wird vorgelassen. Für Conan-Fans, die darauf brennen, ihren Helden zu treffen, vielleicht enttäuschend, für echte Rollenspieler aber ein stimmiges Szenario.

Allein oder im Team

Unser stygischer Assassine geht in Khemi an Land. Wir wandern erstmal ein wenig durch die Wüstenstadt und saugen die orientalische Atmosphäre in uns auf. Von der Freizügigkeit brustbegeister-



Die **Combo-Anzeige** (links der Bildmitte) markiert, welche Tasten wir drücken müssen, um den Angriff auszuführen.

ter Amazonen keine Spur, stattdessen treffen wir eine vermummte junge Frau. Die heißt uns in ihrer »Dunklen Bruderschaft« willkommen, für die wir fortan Aufträge erledigen. Als messerstechender Auftragsmörder sollen wir zum Beispiel den Fluss Styx hinauf in die Provinz Kopshef reisen, um dort einen Feind der Bruderschaft zu erledigen. Wer sich mit derlei Kleinkram nicht aufhalten will, trommelt ein paar Freunde zusammen und macht sich auf in die umliegenden Instanzen. Bislang konnten wir nur »Das Heiligtum« betreten, Ruinen einer längst untergegangenen Kultur von Dunkelmagiern, in denen sich allerhand Dämonen und Monster herumtreiben. Einzelkämpfer gehen hier gnadenlos unter. Mitstreiter herbeizurufen ist allerdings gar nicht so einfach, denn das Chat-System von **Age of Con-**

an ist unnötig kompliziert. Die schnellste Methode, möglichst viele Barbaren um sich zu scharren, dürfte daher für weibliche Charaktere sein, einfach die Hülfen fallen zu lassen. Warum wir ständig auf den Brustwarzen herumreiten? Weil Funcom so hart für sie kämpfen musste. Denn das

ESRB, das in Amerika die Altersstufungen verteilt, wollte **Age of Conan** nur dann für den US-Markt freigeben, wenn die Nippel keinesfalls den Eindruck erwecken, die Damen seien sexuell erregt. Geringe Kälteverhärtungen sind indes erlaubt. Unser Tipp: In Cimmerien liegt Schnee. **FAB**

Age of Conan: Hyborian Adventures

► **Angespielt** ► Genre **Online-Rollenspiel** ► Termin **23. Mai 2008**
 ► Hersteller **Funcom / Eidos** ► Status **erhältlich**

Fabian Siegmund: Verdammte. Ich wollte doch keine Online-Rollenspiele mehr anfangen. Die fressen so viel Zeit. Aber Age of Conan bietet, was ich mir wünsche: Actionlastige Kämpfe, ein erwachsenes Szenario und einen Schwerpunkt auf Einzelspieler, zumindest bis Level 20. Und wie ich mich kenne, wird mich Age of Conan bis dahin so gefesselt haben, dass ich nicht aufhören kann. Verdammte.



fabian@gamestar.de

Potenzial Sehr gut