

Überblick Aktuelle Mods

San Andreas mit neuer Geschichte und abwechslungsreichen Aufgaben.

GTA San Andreas Great Theft Car

DVD
- Mod Special

Abends volltrunken ins Bett, morgens wach werden – das Haus brennt! Was zum Teufel ist da passiert? Das fragen Sie sich in der Rolle des armen C.J. in **Great Theft Car** für **GTA San Andreas**. Ihr Kumpel Sweet teilt Ihnen mit, dass die Hütte nicht einfach so Feuer fing. Gemeine Typen haben mit Molotov-Cocktails nachgeholfen. Von jetzt an fahren und laufen Sie durch San Andreas und versuchen herauszufinden, wer dafür verantwortlich ist, dass Sie für eine Stange Geld Ihre Bude renovieren müssen. Da Laufen anstrengend und nervtötend ist, haben die Macher der Mod einen Taxiservice ins Leben gerufen: Sie

können jederzeit anrufen, das Taxi erscheint prompt und bringt Sie ohne Verzögerung an jeden beliebigen Ort der Karte. Damit nicht genug: Sie können sich jetzt auch an Wände lehnen, um Ecken linsen und Gegner aus der Deckung heraus unter Druck setzen.

Geschäftseröffnung per Autobombe

Im Laufe von 47 Missionen nähern Sie sich des Rätsels Lösung. Der Clou sind jedoch Ihre Läden, die Sie sich hart erarbeiten müssen. Haben Sie sich eins der 15 Etablissements ausgeguckt, starten Sie eine Mission, indem Sie ein markiertes Auto vor der Tür in



Wir müssen ein spezielles Auto in die Luft jagen, um an ein **Geschäft** zu kommen.

die Luft jagen. Nachdem Sie dann die Wachen erledigt haben, gehört Ihnen etwa eine Disko und wirft wie gewohnt Gewinn ab. In Ihrem Laden dürfen Sie dann Wachen anheuern und ausrüsten. Wichtig: Sie müssen **GTA San An-**

dreas auf Englisch stellen und die Untertitel einschalten. **PD**

GREAT THEFT CAR

TYP	Story-Mod für GTA San Andreas	GRÖSSE	7 MB
VERSION	1.1	Quicklink:	5043
URL	http://greatthefcar.cat3illa.com		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Vorbei die Ego-Shooterei – Unreal Tournament gibt's jetzt als Strategiespiel.

Unreal Tournament 2004 Squad Commander

Der Name **Unreal Tournament** ist ein Garant für schnelle Ego-Shooter-Action. Damit macht der Student Philip Muwanga

Schluss – nach der Installation der Modifikation **Squad Commander** erwartet Sie ein Strategiespiel. Darin steuern Sie eine



Die farbigen **Sichtlinien** zeigen, ob Ihre Soldaten den Feind treffen können.

Truppe Spezialeinheiten aus der Vogelperspektive. Obwohl das Projekt nur von einer einzigen Person entwickelt wurde, ist es komplex und wartet sogar mit einer Hintergrundgeschichte auf. Die Menschheit hat durch einen Krieg die gesamte Erdoberfläche verstrahlt und es sich dann unterirdisch nicht sonderlich gemütlich gemacht. Bald darauf werden Trupps ans Tageslicht geschickt, um bewohnbare Gegenden zu suchen. Bewohnbar heißt in diesem Fall: frei von primitiven Wilden. Die haben sich überall angesiedelt und sind arg unfreundlich.

Der richtige Einsatz

Die verschiedenen Truppentypen haben unterschiedliche Stärken und Spezialfähigkeiten: Die starken Fernkämpfer erweisen sich im Handgemenge als völlig untauglich, während die behäbigen Verteidiger nicht einmal Distanzwaffen bei sich tragen. Ein bisschen erinnert die Aufstellung an Online-Rollenspiele; so

stehen in der ersten Reihe die bulligen Verteidiger, dahinter flinke Nahkämpfer, und in sicherer Distanz verschanzen sich die Jungs mit den Geschützen. Wenn es mal brenzlig wird, frieren Sie mit Hilfe des Kommandanten-Modus einfach die Zeit ein. Eine gemischte Truppe steht Ihnen zu Beginn jedes Levels zur Verfügung und wird nach abgeschlossenen Spielabschnitten wieder zu voller Stärke aufgefüllt. Jedoch sind Frischlinge kein Vergleich zu erfahrenen Einheiten – denn Ihre Recken bekommen im Laufe einer Mission Erfahrungspunkte und steigen im Level, werden also stärker und widerstandsfähiger. Allerdings gilt das nicht missionsübergreifend; in jeder der insgesamt sechs in mehrere Abschnitte unterteilten Missionen fangen Sie mit neuen Soldaten an. **PD**

SQUAD COMMANDER

TYP	Strategie-Mod für Unreal Tournament 2004	GRÖSSE	546 MB
VERSION	1.0	Quicklink:	5040
URL	keine eigene Website		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Was ist besser als getunte Kleinwagen?
Klare Sache: getunte PS-Monster mit
Waffen und Panzerung!

Half-Life 2

D.I.P.R.I.P.

Stirb unter Schmerzen und Ruhe in Frieden: So lautet die Übersetzung der Abkürzung **D.I.P.R.I.P.** und beschreibt treffend die Situation der überlebenden Menschen in der gleichnamigen **Half-Life 2**-Modifikation. Die Menschheit hat einen dritten Weltkrieg ausgetragen, und während dieser Auseinandersetzung wurde der gesamte Planet verstrahlt. Die wenigen Überlebenden haben sich in Kellern und Bunkern verschanzt. Wie kommen die Glücklichen jetzt an Vorräte? Ihre Autos können sie jedenfalls nicht benutzen, weil die voller Elektronik stecken. Das ist ein Problem, weil im Laufe der Schlachten findige Hacker weltweit alles Elektrische außer Gefecht gesetzt haben, um Atomraketen zu manipulieren. Also müssen die erfinderischen Kellerbewohner auf alte Fahrzeuge ohne Hightech zurückgreifen. Weil es jedoch viel zu wenig Ressourcen für viel zu viele Fahrer gibt, bricht ein Kampf ums Überleben aus.

Pimp my Ride

In der jetzt veröffentlichten ersten Version von **D.I.P.R.I.P.** stehen Ihnen drei der eigentlich sechs Fahrzeuge zur Verfügung: Das

»Ratmobile« ist ein Alleskönner, dessen Werte für Panzerung, Beschleunigung, Wendigkeit, Trefferpunkten und Waffenstärke ausgeglichen sind. Der »Hedgehog« (Igel) hält sich an sein Namensvorbild und setzt klar auf starke Panzerung und viele Trefferpunkte, was ihn zu einem langsamen, aber sehr widerstandsfähigen Panzer macht. Der dritte im Bunde sieht aus wie ein zu klein geratener Monster-Truck und ist auf Geschwindigkeit ausgelegt; der Name »Chaos 126p« soll an ein in Polen sehr beliebtes Auto erinnern. Je nachdem, für welches Gefährt Sie sich entscheiden, verändert sich auch die Taktik, mit der Sie über die Schlachtfelder heizen: Mal stehen schnelle Verfolgungsjagden auf dem Programm, mal verschanzte Distanzkämpfe oder auch knallharte Rammorgien auf freiem Feld.

Pimp my Gun

Schlicht autofahren können Sie auch im wirklichen Leben – mit Waffen und Kontrahenten ist das Ganze aber doch viel lustiger. Deshalb liegt ein Schwerpunkt von **D.I.P.R.I.P.** auf den vielseitigen Wummen, die Sie an Ihrem Auto anbringen. Dazu müssen Sie



Der **Mörser** ist nur für die Distanz geeignet. Nahe Gegner erreichen Sie nicht.



Die **Minigun** schießt zwar nur nach vorne, haut dafür aber ordentlich rein.

nicht extra ein Menü öffnen, sondern sammeln einfach das Waffensymbol auf der Karte ein und wählen das neue Geschütz wie in einem Ego-Shooter aus. Zu Beginn besitzen Sie lediglich ein Maschinengewehr, das Sie aber mit Hilfe der Maus um 360 Grad schwenken können. So beharken Sie auch Kontrahenten neben sich – das dauert aber aufgrund des geringen Schadens ewig. Besser ist da die Minigun, die durch ihre hohe Feuerkraft Feinde schnell zu Altmetall verarbeitet. Problem: Die Läufe sind starr nach vorne gerichtet, also müssen Sie Ihren Kontrahenten direkt vor sich haben, um zu treffen. Wenn Ihnen solche Verfolgungen zu anstrengend sind, können Sie auch auf Raketen zurückgreifen, die es ungelenkt und hitzesuchend gibt. Werden Sie von einer solchen gelenkten Rakete anvisiert, hören Sie einen Warnton und können per Knopfdruck die Gegenmaßnahmen einleiten. Und wenn Ihnen das noch nicht

reicht, schalten Sie einfach zum Mörser und jagen Ihre Widersacher auf lange Distanz. Spaßig ist, dass Sie Teile Ihrer Umgebung zerstören können, indem Sie einfach mit dem Turbo durchbretern oder sich den Weg freischießen.

Pimp my Optik

Für eine Modifikation sieht **D.I.P.R.I.P.** großartig aus: Ob es der dichte Rauch ist, der aus beschädigten Karossen qualmt, die grellen Feuerstrahlen, die im Turbomodus aus den Auspuffrohren schießen, oder die Explosionen, mit denen sich Feinde verabschieden – die Entwickler lassen alles spektakulär aussehen. Um die Fahrzeug-Vernichtung zu beginnen, benötigen Sie einen Steam-Zugang und **Half-Life 2**, danach müssen Sie lediglich die Installationsdatei ausführen. **PD**



Umgebungsteile wie diesen **Zaun** können Sie mit roher Gewalt einfach zerstören.

D.I.P.R.I.P.

TYP	Fahrzeugkampf-Mod für Half-Life 2	GRÖSSE	202 MB
VERSION	1.0.0	Quicklink:	5042
URL	www.diprip.com		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			