



Uefa Euro 2008

Steht da wirklich EA Sports drauf? Das offizielle Spiel zur EM verbessert sich tatsächlich fußballerisch, vernachlässigt dafür aber die Atmosphäre.

Im Vergleich mit Fifa 08

- stark verbesserte KI
- Kick-Stick-Steuerung
- Schlüsselmoment-System

▲

- schwache Lizenz-Ausnutzung
- keine Vereinsmannschaften
- abgespekter Management-Teil
- unpassende Fan-Gesänge

▼

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
► Quicklink: 5107
- Infos zum Spiel
► Quicklink: 5108

Win Vista 32 Bit
- läuft

Skandal beim EM-Finale Deutschland gegen Österreich: Das Orchester bricht nach zehn Sekunden die deutsche Nationalhymne ab, die schwarz-weißen Schlachtenbummler revanchieren sich und grölen den österreichischen Fans ein »Ihr könnt nach Hause fahr'n« entgegen – wohlgermerkt im Wiener Ernst-Happel-Stadion. Klingt unglaublich, haben wir aber exakt so erlebt! Wenn auch nur in der Fußball-Simulation **Uefa Euro 2008**. Schwarzer Humor der Entwickler oder nur eine schlampig umgesetzte Lizenz? Dummerwei-

se Letzteres. Eine verschenkte Chance, denn spielerisch hat der der EM-Kick durchaus was drauf.

Wien, Wien, wir fahren nach Wien

Wie lang der Weg zum Finale ist, liegt ganz bei Ihnen. Denn wer mag, kann nicht nur die Europameisterschaft selbst, sondern gleich die komplette Qualifikationsrunde absolvieren – entweder mit den Originalgruppen oder einer neuen Auslosung. Auch den EM-Spielplan können Sie nach Belieben editieren, selbst England

darf mitspielen. Ebenfalls klasse: Sämtliche europäischen Nationalmannschaften von Andorra bis Zypern laufen mit einem erweiterten 30-Mann-Kader auf. Bei Deutschland können Sie also etwa Manuel Neuer ins Tor stellen und Jens Lehmann auf die Bank befördern – ist er ja schließlich schon so gewohnt. Die Spielerwerte hat EA Sports erneut sorgfältig recherchiert: Lukas Podolski sprintet jeder Viererkette davon, Italiens Luca Toni glänzt durch seine außergewöhnliche Abschlussstärke. Solche Matchwinner bekommen in **Euro 2008** noch mehr Bedeutung als in **Fifa 08**: Sollte Ihr Team zehn Minuten vor Schluss mit nur einem Treffer zurückerliegen, spendiert das neue sogenannte Schlüsselmoment-System Ihren Stars einen zusätzlichen Leistungsschub. Eine tolle Idee: Der Zurückliegende attackiert

noch motivierter, der Führende verteidigt noch verbissener.

Oh, wie ist das hässlich

Die Partien selbst entwickeln also jede Menge EM-Atmosphäre, das Drumherum dagegen kaum. Die Maskottchen Trix und Flix tauchen nur in den Menüs und in einem bescheuerten Bonusvideo auf, die Nationalhymnen werden wie oben erwähnt nur kurz angespielt. Und wer den Titel gewinnt, bekommt seinen hart erkämpften Pokal gerade mal ein paar Sekunden zu sehen. Eine vernünftige Siegerehrung schaut anders aus, zumal erneut die vorsintflutliche Grafiktechnologie der Playstation-2-Version zum Einsatz kommt. Einzig

Die Europäische Kampagne



Auf einer **Europakarte** wählen wir die nächste Fußballmission und verwalten unser Team.



Mit den Punkten können wir uns **Stickerpäckchen** kaufen, die Boni und Spielerporträts freischalten.



Gegen Ungarn haben wir Michael Ballack gesteuert, aber kein Tor erzielt. Deshalb gibt's weniger **Punkte**.



Außerdem investieren wir verdiente Punkte in die Verbesserung unserer **Spielerfähigkeiten**.



Beim **Elfmeter** dosieren wir per Analogstick Schusskraft und Effet (Balken in der Mitte).



Weil unsere Spanier knapp zurückliegen, verbessert das **Schlüsselmoment-System** die Werte der Star-Spieler – zu erkennen am roten Kreis.



Schlaue KI: **Deco** überlupft den verdutzten Jens Lehmann.



Die **Siegerehrung** dauert nur wenige Sekunden.

die acht originalgetreu nachgebauten Stadien in der Schweiz und Österreich lassen ein wenig EM-Stimmung aufkommen.

Ihr seid nur ein Kampagnenverein

Ein neuer interessanter Spielmodus tröstet ein wenig über die EM-Enttäuschung hinweg: In der Europäischen Kampagne gilt es, mit Ihrem Lieblingsteam Dutzende kleine Fußballmissionen zu erfüllen, die jeweils bestimmten Ländern zugeordnet sind. Mal müssen Sie ein Elfmeterschießen gegen England gewinnen oder mit nur einem einzigen steuerbaren Spieler (»Be a Pro«) die drohende Niederlage gegen Portugal abwenden. Das spielt sich wunderbar abwechslungsreich, allerdings schwankt der Schwierigkeitsgrad je nach gewählter Herausforderung und Gegner ganz gehörig. Erfolgreiche Aktionen wie Torschüsse oder Hattricks geben dabei Bonuspunkte, Fouls oder Eigentore werden dagegen mit Abzügen bestraft. Mit den verdienten Punkten

verbessern Sie die Werte Ihrer Spieler. Außerdem – weit weniger sinnvoll – können Sie auch Sticker-Päckchen und damit kurze EM-Filmchen sowie Spielerbilder freischalten.

Auf geht's Gamepad, schieß ein Tor

Egal ob EM oder Kampagne: Auf dem Platz zeigt sich **Euro 2008** spürbar formverbessert gegenüber **Fifa 08**. Die KI hat vor allem im Angriff dazugelernt. Sie spielt überraschende Doppelpässe und beherrscht sogar filigrane Heber – das fordert endlich wieder auch die Profis. Zum Ausgleich bekommen Sie mehr Kontrolle bei Freistößen und Elfmeter: Mit der neuen Kick-Stick-Steuerung bestimmen Sie per rechtem Analogstick wie in einem Golfspiel Tempo und Flugbahn des Balles. Das spielt sich erstaunlich präzise und ermöglicht sogar einen klassisch-arroganten Ribéry-Lupfer. Zu welchem Gesang mag das die **Euro-Fans** wohl inspirieren? Genau: »Es gibt nur ein Rudi Völler!« Kein Scherz. **HK**

Ein zwiespältiges Ergebnis

Heiko Klinge: Erste Halbzeit: Euro 2008 überrascht den Tester mit flüssigen Angriffskombinationen und geht mit einem filigranen Heber in Führung. Zweite Halbzeit: Ausgerechnet die sonst so zuverlässigen Spieler »Atmosphäre« und »Lizenz« leisten sich unerklärliche Patzer. Trotz des Unentschiedens haben wir ein gutes Fußballspiel gesehen, allerdings auch eines mit vielen hässlichen Szenen. Es wird Zeit, dass Manager EA Sports endlich den Publikumsliebbling »Xbox-360-Grafik« verpflichtet!



heiko@gamestar.de

UEFA EURO 2008

SPORTSPIEL

ENTWICKLER EA Canada (Fifa 08, GS 12/07: 79 Punkte)
 PUBLISHER EA Sports
 SPRACHE Deutsch
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 44 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 17.4.2008
 CA. PREIS 45 Euro
 USK ohne Altersb.



ANSPRUCH

EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHERD-PCS		
MINIMUM	STANDARD		OPTIMUM		3D-GRAFIKKARTEN			
1,4 GHz Intel 1,4 GHz AMD 256 MB RAM 3,3 GB Festplatte	1,8 GHz Intel XP 1600+ AMD 512 MB RAM 3,3 GB Festplatte		2,4 GHz Intel XP 2200+ AMD 1,0 GB RAM 3,3 GB Festplatte		<ul style="list-style-type: none"> ■ Geforce 6600 GT ■ Geforce 7600 GT ■ Geforce 7800 / 7900 ■ Geforce 8600 GT / GTS ■ Geforce 8800 GT / GTS ■ Radeon X800 / X850 ■ Radeon X1800 / X1900 ■ Radeon HD 2600 XT ■ Radeon HD 2900 XT ■ Radeon HD 3850 / 3870 			

PROFITIERT VON Rumble-Gamepad
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Securom
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER) wie Solospiel (4), Be a Pro (4)
 SPIELTYPEN Netzwerk, Internet
 DEDICATED SERVER nein
 FAZIT Von der verbesserten Spieler-KI profitieren auch die Multiplayer-Matches.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ wiedererkennbare Gesichter + verbesserte Animationen - detailarme Spielermodelle - grottenhässliches Papp-Publikum	5 / 10
SOUND	+ stimmungsvolle Stadionkulisse + Nationalhymnen - teils unpassende Fan-Gesänge - schwache Kommentatoren-Leistung	7 / 10
BALANCE	+ vier gut abgestimmte Schwierigkeitsgrade + auch für Profis fordernd - keine Trainingsmodi - schwankender Kampagnenanspruch	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ originalgetreue EM-Stadion + aktuelle Nationalmannschaftskader + glaubwürdige Spielerwerte + viel zu wenig EM-Drumherum	7 / 10
BEDIENUNG	+ präzise Spielersteuerung + variantenreiches Kick-Stick-System + abschaltbare Pass-Automatik + umständliche Menüs	8 / 10
UMFANG	+ langfristig motivierende Europa-Kampagne + viele freischaltbare Boni - abgespeckter Online-Modus - keine historischen Spiele	8 / 10
REALISMUS	+ Sprints nicht mehr so mächtig wie in Fifa 08 + glaubwürdiges Torwart-Verhalten + gute Ballphysik + teils merkwürdige Abpraller	8 / 10
KI	+ wehrt sich endlich gegen Flankenläufe + nutzt das gesamte Schuss-Repertoire + hält sich an Taktikvorgaben + kleinere Aussetzer	9 / 10
MANAGEMENT	+ motivierendes Wertesteigern in der Kampagne + Taktik-Änderungen während des Spiels - Laufwege nicht mehr editierbar	7 / 10
SPIELZÜGE	+ Spezialmanöver + trickreiches Elfmeterschießen + spannendes Schlüsselmoment-System - Alleingänge zu schwierig	8 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 15 Stunden

FAZIT Flotter, aber veralteter EM-Fußball.

