



360-Grad-Drehung im **Stunt-Modus**. Bei einer sauberen Landung gibt's Bonuspunkte.



Im Schnee-Szenario flitzen wir über die neue **Chinesische Mauer**.



**Eine großartige Idee zu Ende gedacht:** Die Neuauflage veredelt den Rennspiel-Baukasten mit hübscherer Grafik, über hundert zusätzlichen Strecken und einer nochmals verbesserten Community-Integration.

# Trackmania United Forever

**DVD**  
- Video-Special

**DVD-XL**  
- Vollversion:  
Trackmania  
Nations Forever

**gamestar.de**  
- Screenshot-Galerie  
▶ Quicklink: 80414  
- Infos zum Spiel  
▶ Quicklink: 5071

**Win Vista 32 Bit**  
- läuft

Da wird selbst **World of Warcraft** orkisch-grün vor Neid: Sagenhafte 30 Millionen Mal wurde das kostenlose E-Sport-Rennspiel **Trackmania Nations** seit seinem Erscheinen im Winter 2006 heruntergeladen. Für den kommerziellen großen Bruder **Trackmania United** haben sich allerdings nur ein paar Hunderttausend interessiert. Diese Diskrepanz muss den französischen Entwickler Nadeo doch zur Weißglut treiben! Oder zu einem neuen **Trackmania**. Denn was würde passieren, wenn man alle **Trackmania**-Fans in einem gemeinsamen Spiel zusammenführt? Die Antwort gibt ein ebenso logisches wie ambitioniertes Projekt: **Trackmania United Forever**.



**Menü-Vergleich:** In Trackmania United (links) waren die Strecken noch nach Szenarien sortiert, Forever (rechts) unterteilt sie nach Schwierigkeitsgraden.



## Forever fahren

Das **Trackmania**-Grundprinzip bleibt freilich unangetastet: Mit bemalbaren Autos düsen Sie über achterbahnartige Kurse, per Edi-

tor erschaffen Sie in Windeseile Ihre eigenen Streckenkonstruktionen. Im Kampf gegen die Uhr oder die Multiplayer-Konkurrenz zählt dabei allein Ihr Geschick, Kollisionen mit anderen Autos fallen auch dieses Mal wieder aus.

Macht aber nichts, denn die 121 neuen Herausforderungen erfordern auch ohne Blechkontakt schon mehr als genug Konzentration. Besonders gelungen sind dabei die 65 Stadionkurse der **Nations**-Meisterschaft, die vor allem in Sachen Abwechslung alles bisher Dagewesene toppen. Auf Speed-Strecken testen Sie Ihre Reaktionsgeschwindigkeit mit Hilfe von Beschleunigungsfeldern und waghalsigen Looping-Kombinationen, Akrobatik-Kurse wiederum fordern mit kniffligen Sprungeinlagen vor allem viel Fingerspitzengefühl. Entsprechend häufig wechseln im Multiplayer-Modus die Sieger.

## Forever tricksen

35 weitere neue Strecken verteilen sich auf die Einsteiger-Meisterschaften der sechs anderen Szenarien Insel, Wüste, Bucht, Schnee, Küste sowie Rallye. Die Kurse der anderen Schwierigkeitsgrade bleiben die gleichen wie in **Trackmania United**. Etwas schade, denn das **Forever**-Paket liefert rund 200 frische Bauteile, die wir gern auch auf kniffligeren Kursen bewundern hätten. So düsen Sie im Schnee-Szenario jetzt auch über die Chinesische Mauer und umkurven Heuballen auf den Rallye-Strecken. Der unumschränkte Star im Bauteile-Repertoire ist jedoch der neue Wechsel-turbo, der alle paar Zehntelsekunden die Stärke des Beschleunigungsschubs ändert. Vor allem im Multiplayer-Modus sorgt dieses kleine Zufallselement für jede Menge Schadenfreude.

## Update, Freeware oder Vollversion?

Die unterschiedlichen Forever-Ausgaben:

- ▶ **Update:** Wer Trackmania United bereits besitzt, bekommt das Forever-Update kostenlos. Spieler, die sich ab dem 2. Mai auf den Servern einloggen, erhalten automatisch einen Download-Hinweis.
- ▶ **Freeware:** Auf unserer DVD-XL finden Sie die Vollversion von Trackmania Nations Forever. Diese Forever-Variante enthält die komplette Nations-Solokampagne mit 65 Strecken, einen voll funktionsfähigen Editor und sämtliche Bauteile des Stadium-Sets. Wer auch die anderen Sets und Spielmodi freischalten möchte, kann im Hauptmenü für 29,99 Euro ein Upgrade auf Trackmania United Forever erwerben.
- ▶ **Vollversion:** Sie können Trackmania United Forever für rund 30 Euro ganz normal im Laden kaufen. Vorteile gegenüber dem Nations-Upgrade: ein ausführliches Handbuch, eine 3D-Brille und eine Autogrammkarte vom Entwicklerteam.





Im **Einsteiger-Editor** ist die Streckenumgebung schon vorgefertigt.

Blieben noch 21 Kurse, und die können Sie im neuen Stunt-Modus bezwingen. Mit Hilfe von allerlei Rampen, Buckeln und Schanzen gilt es, unter Zeitdruck so viele spektakuläre Tricks wie möglich aneinander zu reihen und vor allem nicht auf dem Dach oder abseits der Strecke zu landen. Denn sollte das passieren, müssen Sie den kompletten Lauf von vorn beginnen. Der eigentlich sehr unterhaltsame Stunt-Modus wird so zum Fall für frustresistente Profis – Rücksetzpunkte hätten hier Wunder gewirkt.

**Forever bauen**

Inklusive Wechselturbo und Stunt-Schanzen erweitert **Forever** den Streckeneditor auf nun knapp 1.500 Bauteile – ein Eldorado für Profi-Architekten. Damit aber auch Einsteiger Spaß am Basteln bekommen, gibt's jetzt auch eine Simple-Variante des Baukastens: Die Streckenumgebung ist je nach Szenario mit Häusern, Wäldern und Hügeln bereits vorgefertigt, Sie müssen nur noch Start, Ziel, Checkpoints und Straßenelemente verteilen – ein Kinderspiel.

Das Ergebnis landet mit wenigen Mausklicks im Internet, ohne dass Sie dafür das Spiel verlassen müssen. **Forever** verbessert nochmals die ohnehin schon sehr gelungene Community-Integration. In komplett überarbeiteten und erheblich komfortableren Menüs schicken Sie Ihre Eigenbau-Strecke an die gesamte Freundesliste oder forschen auf (jetzt größtenteils übersetzten) Fansseiten nach frischen Autos, Kursen oder Stunt-Videos. Wer



Geisterauto-Duell auf einem **Hochgeschwindigkeits-Kurs**: Wir liegen gleichauf mit unserer bisherigen Bestzeit (durchsichtiges Auto).

möchte, kann sogar seine gerade absolvierte Solofahrt als Geisterauto an einen Kumpel schicken und ihn so zu einem Duell herausfordern – klasse!

**Forever aufrüsten**

Egal ob Eigenbau-Kurs oder Community-Download: Ihre neue Herausforderung sieht in jedem Fall besser aus als in **Trackmania United**. Denn das **Forever**-Update schraubt fleißig an der Technik. Die Bäume tragen endlich vernünftige Blätter, Gebäude werfen weichere Schatten, und die Straßenoberflächen bekommen mehr Struktur. Wer mag, kann alles auch durch eine 3D-Brille betrachten. Das ist ein netter, aber spielerisch eher nutzloser Gag: Der Effekt funktioniert zwar erstaunlich gut, allerdings leidet die fahrerische Präzision. Ob mit oder ohne 3D-Brille: Die grafischen Verbesserungen fordern einen hohen Preis. Denn **Forever** benötigt für volle Details einen erheblich schnelleren Rechner als noch das alte **United**. Zudem stellt jedes Szenario andere Hardware-Anforderungen. Auf unseren Test-Rechnern

flutschten etwa die Schnee-Strecken mit 40 Bildern pro Sekunde über den Bildschirm, Rallye-Kurse

brachten es nur auf ruckelige zehn. Hier haben die Entwickler unsauber programmiert.

HK

**TRACKMANIA UNITED FOREVER** RENNSPIEL

ENTWICKLER Nadeo (Trackmania United, GS 03/07: 88 Punkte)  
 PUBLISHER Deep Silver  
 SPRACHE Deutsch  
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 44 S. Handb., 3D-Brille  
 TERMIN (D) 2.5.2008  
 CA. PREIS 30 Euro  
 USK ohne Altersb.

ANSPRUCH	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER				PROFI		

**TECHNIK**

FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCs			FÜR HIGHEND-PCs			3D-GRAFIKARTEN
1	2	3	4	5	6	7	8	9	
<b>MINIMUM</b>			<b>STANDARD</b>			<b>OPTIMUM</b>			
2,6 GHz Intel XP 2600+ AMD 512 MB RAM 1,5 GB Festplatte			3,6 GHz Intel A64 3500+ AMD 1,0 GB RAM 1,5 GB Festplatte			Core 2 Duo E6300 A64 X2/4400+ AMD 1,0 GB RAM 1,5 GB Festplatte			GeForce 6600 GT
									GeForce 7600 GT
									GeForce 7800 / 7900
									GeForce 8600 GT / GTS
									GeForce 8800 GT / GTS
									Radeon X800 / X850
									Radeon X1800 / X1900
									Radeon HD 2600 XT
									Radeon HD 2900 XT
									Radeon HD 3850 / 3870

PROFIERT VON Rumble-Gamepad (außer Xbox-360-Pad)  
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPISCHSCHUTZ Online-Reg.  
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

**MULTIPLAYER** Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER) Duell, Zeitrennen, Team, Runden, Cup  
 SPIELTYPEN Netzwerk, Internet, Hotseat  
 DEDICATED SERVER ja  
 FAZIT Neue Modi, Optionen und Menüs – auch für Multiplayer-Fahrer ein großartiges Update.

**BEWERTUNG**

<b>GRAFIK</b>	+ verbesserte Schatten und Texturen + stimmungsvolle Beleuchtung - detailarme Streckenumgebung - schwankender Hardware-Hunger	6 / 10
<b>SOUND</b>	+ abwechslungsreiche Musik + gute Surround-Abmischung + editierbarer Hupenton - sehr spärliche Geräuschkulisse	7 / 10
<b>BALANCE</b>	+ Kampagnen nach Schwierigkeitsgrad sortiert + perfekte Lernkurve + Strecken für jeden Anspruch + Fehler stets nachvollziehbar	10 / 10
<b>ATMOSPHÄRE</b>	+ nochmals verbesserte Community-Einbindung + Tageszeiten + nervenzerfetzende Ranglisten-Rennen - leblose Strecken	9 / 10
<b>BEDIENUNG</b>	+ optimierte Menüführung + neue Rumble-Funktion + Editor für Einsteiger + präzise Auto-Steuerung - unübersichtliche Ranglisten	9 / 10
<b>UMFANG</b>	+ 121 frische Kurse + neuer Stunt-Modus + 200 zusätzliche Bauteile + unendlicher Strecken- und Autonachschieb	10 / 10
<b>FAHRVERHALTEN</b>	+ actionlastig, aber trotzdem anspruchsvoll + jedes Auto ein anderes Fahrerlebnis - stellenweise etwas übersensibel	9 / 10
<b>KI</b>	+ faire Gegnerzeiten + jede Fahrt wird aufgezeichnet und kann als Geisterauto verschickt werden - KI fährt immer dieselbe Route	8 / 10
<b>TUNING</b>	+ extrem umfangreicher Editor mit 1.500 Bauteilen + Media-Tracker + Auto-Malkasten + erweiterte Avatar-Funktionen	10 / 10
<b>STRECKENDESIGN</b>	+ neue Kurse noch einen Tick besser als die alten + irrsinnige Stunts + Strecken leicht zu lernen, aber schwierig zu meistern	10 / 10

PREIS/LEISTUNG Sehr gut SOLOSPIELZEIT 30 Stunden

FAZIT Die bisher beste Version des Rennspiel-Baukastens.



**Bestes verbessert**

**Heiko Klinge:** Trackmania, United, Nations, Forever – wer soll da denn noch durchsteigen? Machen wir's also kurz: Trackmania United Forever ist das derzeit beste Fun-Rennspiel für den PC. Es fährt sich unkompliziert und dennoch fordernd, lässt der Kreativität freien Lauf und motiviert durch die beispiellose Community-Integration monatelang. Das nächste Staunen ist stets nur wenige Mausklicks entfernt. Besser wird's nicht, und das ist auch meine einzige Kritik: Nadeo hat eigentlich nur Bekanntes perfektioniert. Es wird Zeit für etwas Neues!



heiko@gamstar.de