

Die Stunde des Sieges? Wer auch immer hier gewinnt – es ist nicht der Spielspaß.

Hour of Victory

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshots-Galerie
▶ Quicklink: 5087
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 5078

Win Vista 32 Bit
- läuft

Ein Soldat brüllt »Vorsicht, Panzer!«, und wir springen sicherheitshalber in Deckung. Aber Moment: Diese Mission spielt komplett in einer Kanalisation. Die Röhren sind maximal zwei Meter breit, wie soll hier ein gepanzertes Fahrzeug reinpassen? Gar nicht, es ist auch keines da – die Computersoldaten kombinieren nur gerne Satzfragmente bis zur Absurdität. Willkommen in der Welt der sprachgestörten Nazi-Scherger von **Hour of Victory**: Mit einem Team aus drei Spezialisten erklären Sie denen den Krieg. Im Trupp dabei sind der Kommandosoldat Ross, der Schütze Bull und der Schleicher Taggart. Einen dieser Herren dürfen Sie sich vor den meisten Abschnitten der Kampagne aussuchen. Jeder löst Situationen etwas anders, etwa das Problem einer blockierten Straße: Der Kommandosoldat schiebt einen Tankwagen beiseite, der

Scharfschütze bahnt sich mit seinem Kletterseil einen Weg, und der Späher zerschneidet Stacheldraht oder knackt Schlösser. Das klingt interessant – ist es aber nicht. Die möglichen Wege liegen immer in unmittelbarer Nähe und sehen jedes Mal gleich aus.

Stunde der Dummheit

Unsere Gegner gehen in Deckung, sobald sie unter Beschuss stehen – das ist löblich. In den meisten Fällen verstecken sie sich jedoch so, dass ihre Köpfe noch zu sehen sind – das ist dumm. Ebenso unausgegoren ist die Grafik: Die Umgebung steckt voller Kanten, das Gesamtbild wirkt verwachsen. Ändern dürfen wir keine Einstellung außer der Auflösung, wobei **Hour of Victory** auf unserem Testrechner (3,2 GHz, GeForce 7800 GTX) selbst in der untersten der drei Einstellungen heftig ruckelte. Dazu kamen wiederholte Abstürze. Kleine Lichtblicke sind die Beleuchtung, die stationären Geschütze und die fahrbaren Panzer. Vorsicht: Um im Internet spielen zu können, benötigen Sie eine kostenpflichtige Gold-Mitgliedschaft in Microsofts Online-Service Games for Windows. Die kostet fast sieben Euro im Monat und ist sowieso für kaum einen Shooter gerechtfertigt – schon gar nicht für so einen Murks wie **Hour of Victory**. **PD**



Die Bildschirmfarbe zeigt unseren Gesundheitszustand.



Dieser Soldat ist tatsächlich der Meinung, er sei in einem sicheren Versteck.



In manchen Missionen dürfen wir mit einem Panzer für Chaos und Zerstörung sorgen.

Stunden der Langeweile

Philipp Dubberke: Was **Hour of Victory** versucht, erinnert mich sehr an **Call of Duty 4**. Nur dass der Versuch nicht gelingt: Es gibt zwar eine Granatenwarnung auf dem Bildschirm, zurückwerfen dürfen Sie die Sprengsätze aber nicht. Die Zwischensequenzen sollen Atmosphäre aufbauen, sind aber teilweise viel zu lang und entweder langweilig oder nahezu lächerlich. Spaß hatte ich zumindest an den stationären Geschützen, die laufen nämlich unrealistischerweise nicht heiß. So mähte ich im Dauerfeuer ganze Truppenverbände nieder – soviel zum Anspruch. Fazit? Finger weg!



philipp@gamestar.de

HOURL OF VICTORY EGO-SHOOTER

ENTWICKLER	nFusion (Elite Warriors: Vietnam, GS 12/05: 50 Punkte)	TERMIN (D)	15.2.2008
PUBLISHER	Midway	CA. PREIS	30 Euro
SPRACHE	Deutsch	USK	keine Jugendfr.
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 24 Seiten Handbuch		

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI																																																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9																																																
TECHNIK	<table border="1"> <thead> <tr> <th>FÜR ÄLTERE PCs</th> <th>FÜR STANDARD-PCs</th> <th>FÜR HIGHEAND-PCs</th> <th>3D-GRAFIKARTEN</th> </tr> <tr> <th>MINIMUM</th> <th>STANDARD</th> <th>OPTIMUM</th> <td></td> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3,2 GHz Intel XP3200+ AMD</td> <td>Core 2 Duo E4300 A64 X2/3800+</td> <td>Core 2 Duo E6300 A64 X2/5000+</td> <td>GeForce 6600 GT</td> </tr> <tr> <td>1,0 GB RAM</td> <td>1,0 GB RAM</td> <td>2,0 GB RAM</td> <td>GeForce 7600 GT</td> </tr> <tr> <td>6,5 GB Festplatte</td> <td>6,5 GB Festplatte</td> <td>6,5 GB Festplatte</td> <td>GeForce 7800 / 7900</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>GeForce 8600 GT / GTS</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>GeForce 8800 GT / GTS</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Radeon X800 / X850</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Radeon X1800 / X1900</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Radeon HD 2600 XT</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Radeon HD 2900 XT</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>Radeon HD 3850 / 3870</td> </tr> </tbody> </table>									FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEAND-PCs	3D-GRAFIKARTEN	MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM		3,2 GHz Intel XP3200+ AMD	Core 2 Duo E4300 A64 X2/3800+	Core 2 Duo E6300 A64 X2/5000+	GeForce 6600 GT	1,0 GB RAM	1,0 GB RAM	2,0 GB RAM	GeForce 7600 GT	6,5 GB Festplatte	6,5 GB Festplatte	6,5 GB Festplatte	GeForce 7800 / 7900				GeForce 8600 GT / GTS				GeForce 8800 GT / GTS				Radeon X800 / X850				Radeon X1800 / X1900				Radeon HD 2600 XT				Radeon HD 2900 XT				Radeon HD 3850 / 3870
FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEAND-PCs	3D-GRAFIKARTEN																																																						
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM																																																							
3,2 GHz Intel XP3200+ AMD	Core 2 Duo E4300 A64 X2/3800+	Core 2 Duo E6300 A64 X2/5000+	GeForce 6600 GT																																																						
1,0 GB RAM	1,0 GB RAM	2,0 GB RAM	GeForce 7600 GT																																																						
6,5 GB Festplatte	6,5 GB Festplatte	6,5 GB Festplatte	GeForce 7800 / 7900																																																						
			GeForce 8600 GT / GTS																																																						
			GeForce 8800 GT / GTS																																																						
			Radeon X800 / X850																																																						
			Radeon X1800 / X1900																																																						
			Radeon HD 2600 XT																																																						
			Radeon HD 2900 XT																																																						
			Radeon HD 3850 / 3870																																																						
PROFITIERT VON	-																																																								
BILDFORMAT	4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Securom																																																								
TON	Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1																																																								

MULTIPLAYER	Ausreichend
SPIELMODI (SPIELER)	Team-Deathmatch (32), Capture the Flag (32), Verwüstung (32)
SPIELTYPEN	Netzwerk, Internet (kostenpflichtig) SERVERSUCHE intern, Games for Windows Live
DEDICATED SERVER	nein MULTIPLAYER-SPASS 5 Stunden
FAZIT	Mäßiger Shooter-Standard, die monatlichen Online-Kosten sind nicht gerechtfertigt.

BEWERTUNG		
GRAFIK	+ stimmige Beleuchtung + sehr kantig + verwachsene Texturen - viele Versatzstücke - mäßige Animationen	6 / 10
SOUND	+ ordentliche Musikuntermalung + unsinnige Kommentare der Gegner ... - ... die sich dauernd wiederholen	5 / 10
BALANCE	+ vier Schwierigkeitsgrade + teils unfair gesetzte Speicherpunkte - Durchrennen zum Wegpunkt gelingt fast immer	6 / 10
ATMOSPHÄRE	+ mäßiges Schlachtgefühl + Zwischensequenzen teils zu lang - Bosskampf arcadetypisch und fehl am Platz	5 / 10
BEDIENUNG	+ ordentliche Maus-Tastatur-Steuerung + kein freies Speichern - teilweise Gamepad-Tastensymbole eingeblendet	6 / 10
UMFANG	+ drei Charaktere ... - ... die kaum Auswirkung auf die Missionen haben - nur zehn Stunden Spielspaß	5 / 10
LEVELDESIGN	+ authentische Umgebungen + Schlauchlevels - selten mehrere mögliche Wege - sich wiederholende Aufgaben	5 / 10
KI	+ Feinde gehen in Deckung ... - ... aber Körperteile bleiben sichtbar - Gegner greifen stumpf an - offensichtliche Scripts	3 / 10
WAFFEN/EXTRAS	+ Panzer, Flakstellungen, Stand-MGs + über 20 verschiedene Waffen ... - ... die sich innerhalb der Kategorien kaum unterscheiden	6 / 10
HANDLUNG	+ historischer Hintergrund + wirkt teils aufgesetzt - Charaktere werden kaum beleuchtet - plätschert dahin	5 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut **SOLOSPIELZEIT** 10 Stunden
FAZIT 08/15-Ballerei mit derben Schwächen.

