

Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?



ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungslevel entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft gerade noch so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig ohne nennenswerte Abstriche.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierender, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro **Sehr gut**
- bis 2 Euro **Gut**
- bis 3 Euro **Befriedigend**
- bis 4 Euro **Ausreichend**
- bis 5 Euro **Mangelhaft**
- darüber **Ungenügend**

RAINBOW SIX: VEGAS 2 TAKTIK-SHOOTER

ENTWICKLER: Ubisoft Montreal (Rainbow Six: Vegas, GS 02/07: 89 Punkte)
 PUBLISHER: Ubisoft
 SPRACHE: Deutsch, 7 weitere Sprachen
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 20 Seiten Handbuch
 TERMIN (D): 17.4.2008
 CA. PREIS: 45 Euro
 USK: keine Jugendfr.

GENRE-CHECK



ANSPRUCH



TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHERND-PCs
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM
2,8 GHz Intel XP 2800+ AMD 1,0 GB RAM 6,5 GB Festplatte	3,8 GHz Intel A64 3500+ AMD 1,0 GB RAM 6,5 GB Festplatte	Core 2 Duo E 6300 AMD X2/5000+ 2,0 GB RAM 6,5 GB Festplatte

3D-GRAPHIKKARTEN

- Geforce 6600 GT
- Geforce 7600 GT
- Geforce 7800 / 7900
- Geforce 8600 GT / GTS
- Geforce 8800 GT / GTX
- Radeon X800 / X850
- Radeon X1800 / X1900
- Radeon HD 2600 XT
- Radeon HD 2900 XT
- Radeon HD 3850 / 3870

PROFITIERT VON: Multicore-Prozessoren, Surround-Hardware

BILDFORMATE: 4:3 5:4 16:9 16:10

KOPIERSCHUTZ: Safedisc

TON: Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER): Koop (2), drei Deathmatch-Varianten (14), zwei missionsbasierte Modi (14)

SPIELTYPEN: Netzwerk, Internet

SERVERSUCHE: intern

DEDICATED SERVER: ja

MULTIPLAYER-SPASS: 50 Stunden

FAZIT: Die Modi erinnern stark an bekannte Counterstrike-Spielarten.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ schicke Animationen + Unschärfeeffekte - monotone Texturen - Clipping-Fehler - öde Beleuchtung	7 / 10
SOUND	+ knackige Waffensounds + dramatische Musik - schwer unterscheidbare Sprecher - Feinde stöhnen albern herum	8 / 10
BALANCE	+ Rainbows heilen selbständig + unfaires Kontrollpunkt-System - sechs Akte zu einfach - ein Akt zu schwer	5 / 10
ATMOSPHÄRE	+ Hubschrauberflüge zum Einsatz - besiegte Gegner verschwinden zu schnell - absurde Szenen	6 / 10
BEDIENUNG	+ Deckung zu nehmen, ist genial einfach + schnörkelloses Team-Management - kein freies Speichern	9 / 10
UMFANG	+ Belohnungssystem + umfassender Mehrspielerpart - Singleplayer-Kampagne viel zu kurz	8 / 10
LEVELDESIGN	+ unterschiedliche Angriffswege + unglaubliche Umgebungen - lieblose Levels - recht linear	6 / 10
KI	+ Rainbows nutzen aktiv Deckung - Gegner reagieren nicht auf Beschuss - Terroristen laufen sorgenfrei ins Feindfeuer	5 / 10
WAFFEN	+ großes Arsenal + Waffen umrüstbar + variable Rüstungen und Kleidungen + ein Charakter für Single- und Multiplayer	9 / 10
HANDLUNG	- unlogische, lückenhafte Story - verwirrende Zeitsprünge - Motivation der Terroristen immer noch unklar	5 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut

FAZIT: Liebloser Taktik-Shooter mit abstruser Story.



ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht in stark vereinfachter Form, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve. Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategie-spiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste grün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung und die Details herunterdrehen. Eventuell werden nicht alle Effekte unterstützt, die das Spiel beherrscht. Bei Rot läuft das Spiel in den Minimaleinstellungen gerade noch. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

über 90: Absolutes Ausnahmespiel, ein Muss für jeden Spieler!

80 bis 89: Sehr gut; reizt das Genre voll aus.

70 bis 79: Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.

60 bis 69: Noch okay für Fans des Genres.

50 bis 59: Durchschnittskost mit diversen Macken.

10 bis 49: Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.

unter 10: Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

Abwertungen

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol 7

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.