

Was tun, wenn alle Monster getötet und alle Items gesammelt sind? Hier ein Überblick über weitere interessante Online-Alternativen der nahen Zukunft.

Helden von Morgen

The Chronicles of Spellborn

► Hersteller Spellborn NV / Frogster ► Beta-Test unbekannt ► Termin 4. Quartal 2008 ► Quicklink 3806



The Chronicles of Spellborn: eine Mischung aus Sammelkarten-Spiel und Action.

Die Bruchstücke eines explodierten Planeten sind die Schauplätze des Online-Rollenspiels **The Chronicles of Spellborn**. Auf denen sollen Sie Monster kloppen und in instanziierten Story-Quests in die Vergangenheit reisen, um das Geheimnis der Katastrophe zu ergründen.

Der niederländische Entwickler Spellborn NV hat sich eine Menge vorgenommen, werden Kämpfe auf den Planetensplittern doch anders ablaufen, als wir es bisher gewohnt sind: Eine Mischung aus Sammel-Kartenspiel und Action soll Spieler mit mächtig viel Fingerfertigkeit locken. Sie stellen Ihre Fähigkeiten zu-

nächst auf mehreren Decks (wie etwa in **Magic: The Gathering**) zusammen, die dann bei einem Aufeinandertreffen rotieren. Haben Sie aus Deck 1 die erste Fähigkeit gewählt, müssen Sie aus Deck 2 die zweite nehmen und so weiter. Zusätzlich reicht es nicht, einen Gegner zu markieren, um ihn attackieren zu können: Aktives Zielen und Ausweichen gehört auch zum System. Weil das besondere Ansprüche an den Netz-Code stellt, verschiebt sich **The Chronicles of Spellborn** in steter Regelmäßigkeit. **PET**

Online-Rollenspiel-Check



World of Warcraft Wrath of the Lich King

► Hersteller Blizzard / Activision Blizzard ► Beta-Test unbekannt
► Termin Ende 2008 ► Quicklink 5126

Im zweiten Addon zum Online-Hit **World of Warcraft** wird es frostig zugehen, soll doch der Ober-Bossgegner Arthas selbst sein, der sich im Strategiespiel-Addon **Warcraft 3: Frozen Throne**



Wrath of the Lich King: Im kalten Nordend steigen mutige Abenteurer auf Level 80 und treffen auf den mächtigen Lichkönig.

an den bösen Lichkönig band. Seitdem sitzt Arthas auf dem Thron im kalten Nordend.

Wrath of the Lich King wird das Levelmaximum abermals um zehn auf dann 80 anheben. Laut Blizzard soll das Erklimmen von Stufe 70 auf 80 ungefähr so lange dauern wie von 60 auf 70. Besonderer Clou am Addon: Haben Sie das höchste Level erreicht, steht Ihnen eine Quest-Reihe offen, an deren Ende Sie einen so genannten Todesritter befreien müssen. Nach erfolgreichem Abschluss der Missionen steht Ihnen diese neue Klasse dann in der Charakterauswahl zur Verfügung – und zwar schon mit einem beachtlichen Grundlevel. Näheres zum Todesritter und den neuen Abenteuern erfahren Sie in der kommenden Ausgabe, nachdem wir uns bei Blizzard in die Kälte von Nordend gewagt haben. **PET**

Online-Rollenspiel-Check



Aion The Tower of Eternity

► Hersteller NCsoft / NCsoft ► Beta-Test unbekannt
► Termin 2008 ► Quicklink 5123

Flügel wünschen sich Online-Rollenspieler nahezu seit Erfindung des Genres, um schneller von A nach B zu kommen. **Aion** von NCsoft verleiht Flügel, doch Charaktere werden immer nur für wenige Minuten in der Luft bleiben können. Das Fliegen soll weniger dem Reisen dienen, als vielmehr eine taktische Möglichkeit in den Kämpfen darstellen. Die finden zum einen wie gehabt gegen NPCs statt und zum anderen gegen Spieler und NPCs gleichzeitig. Wenn nämlich die beiden Fraktionen der Asmodians und Elyos aufeinander treffen, schaltet sich noch eine vom Spiel gesteuerte dritte Gruppe ein. Die Balaur sollen sich mal auf die Seite der einen, mal auf die der anderen schlagen. Oder es sogar fertig bringen, beide Spieler-Parteien anzugreifen, wenn die ordentlich geschwächt sind. Klingt



Aion: Spieler werden mit Flügeln ausgestattet, können aber nur maximal wenige Minuten in der Luft bleiben.

spannend, klingt aber auch nach reichlich Balance-Arbeit. Ob NCsoft die noch in diesem Jahr fertigstellen wird, ist ungewiss. Über **Aion** dringt derzeit nur wenig an die Öffentlichkeit. **PET**

Online-Rollenspiel-Check



Guild Wars 2

► Hersteller **ArenaNet / NCsoft** ► Beta-Test **unbekannt**
 ► Termin **Ende 2008** ► Quicklink **3808**

Finden Abenteurer in den ersten **Guild Wars**-Titeln noch ausschließlich in Instanzen statt, so wird sich das mit **Guild Wars 2** ändern: Spieler durchstreifen eine offene Welt und treffen dort alle naselang andere Charaktere. Abhängig von Erfolgen in Quests soll sich das Universum von **Guild Wars 2** laufend verändern, verspricht der Entwickler ArenaNet. Wie das im Detail aussieht, erfah-

ren wir erst im Sommer, wenn erste handfeste Infos an die Öffentlichkeit weitergegeben werden.

Doch drei Dinge sind bisher schon so gut wie sicher: Für PvP-Fans baut ArenaNet wieder reichlich Futter ein. Man plant mehrere Modi anzubieten, die sowohl Gelegenheits- als auch Hardcore-Spieler ansprechen. Damit sich möglichst viele Menschen im neuen **Guild Wars** einfinden, will der Entwickler das Spiel so programmieren, dass es bei Erscheinen auch auf drei Jahre alten Rechnern noch immer großartig aussieht. Und das Beste: Auch **Guild Wars 2** soll keine monatlichen Gebühren kosten. **PET**

Online-Rollenspiel-Check



Stargate Worlds

► Hersteller **Cheyenne Mountain Entertainment / FireSky**
 ► Beta-Test **unbekannt** ► Termin **unbekannt** ► Quicklink **4433**



Stargate Worlds: Das Spiel wird die Unreal Engine 3 nutzen.

Vor 14 Jahren kam Roland Emmerichs **Stargate** in die Kinos. Der Science-Fiction-Film wurde ein Hit. Zwei Serien folgten, beide hatten ebenfalls viele Fans. Das Entwicklerteam Cheyenne Mountain Entertainment schnappte sich die Lizenz, um daraus auf Basis der Unreal Engine 3 ein Online-Abenteuer zu machen. In **Stargate Worlds** sollen Sie die aus den Serien bekannten Rassen wie Asgard, Goa'uld, Jaffa

und Menschen spielen können, letztere sogar in Gut und Böse unterteilt. Der Entwickler verspricht, dass Kämpfe in **Stargate Worlds** gegen NPCs deutlich taktischer ablaufen werden als in anderen Online-Rollenspielen. Die KI der Gegner soll Taktiken wie Flankieren und Deckung erfordern.

Cheyenne Mountain Entertainment arbeitet offiziell schon seit 2005 an dem Projekt, hat aber bisher noch nicht viel Konkretes darüber verlauten lassen. Jüngst wurde bekannt, dass man das Spiel selbst über die neue Schwesterfirma FireSky veröffentlichen will. Wann allerdings, das steht noch in den Sternen – hinter den Portalen. **PET**

Online-Rollenspiel-Check



The Agency

► Hersteller **Sony Online / Sony Online** ► Beta-Test **unbekannt**
 ► Termin **2. Quartal 2008** ► Quicklink **4048**

Im Online-Rollenspiel **The Agency** von Sony Online Entertainment dreht es sich mal nicht um Fantasy oder Science Fiction, man will Fans von James Bond und Co. mobilisieren. Gruppen von bis zu vier Spionen sollen losziehen, um etwa ein Bombenattentat auf die deutsche Botschaft in Prag zu verhindern; die Aufträge sind also allesamt als Instanzen angelegt. Mit dem Ausschalten der Terroristen ist es dabei nicht getan, auch Sprengsätze müssen entschärft werden. Für derartige Aufgaben bietet das Spiel spezielle Karrieren wie beispielsweise den Tech-

niker an. Gut ausgewogene Gruppen scheinen also ein Muss, um Erfolg zu haben. Agenten, die nicht gerade gegen Bösewichter antreten, treffen sich in einer für alle zugänglichen Bar, um dort neue Kontakte zu knüpfen.

Sony Online will den Titel schon im zweiten Quartal des Jahres veröffentlichen. **PET**

Online-Rollenspiel-Check



The Agency: Maximal vier Spione treten in den Missions-Instanzen gegen Bösewichter an.

Und sonst noch?

Darkfall

Darkfall bietet zwar reichlich Quests, aber keine Story im üblichen Sinne. Dynamische Kämpfe in Echtzeit (wie etwa in **Oblivion**), dauerhaftes und nicht ortsgelocktes PvP, selbsterrichtete Städte und ein gigantisches Terrain sollen reichen, um Spieler zu locken. Ein mutiger Plan, den der Entwickler Aventurine SA aus Athen da durchziehen will. Aktuell befindet sich das Spiel in der geschlossenen Beta-Phase, ein Erscheinungsdatum steht noch nicht fest. **► Quicklink 5124**

Ragnarok Online 2

In Korea läuft **Ragnarok Online 2** schon. Im Kern spielt sich der Nachfolger genau wie der sehr erfolgreiche erste Teil: Die reichlich modifizierten nordischen Sagen (in asiatische Knuddeloptik verpackt) dienen als Hintergrund, um Charaktere hochzuzüchten und Gegenstände zu sammeln. Statt nur das Volk der Normanden dürfen Spieler in **Ragnarok 2** auch die sogenannten Ellr und Dimago übernehmen. Größter Unterschied zum Vorgänger allerdings: Dank der Unreal Engine 2 spielen Sie komplett in 3D. Ob und wann **Ragnarok Online 2** für den westlichen Markt umgesetzt wird, ist noch nicht bekannt. **► Quicklink 5125**

Star Trek Online

Ursprünglich hatte sich Perpetual Entertainment aus San Francisco der **Star Trek**-Lizenz angenommen, um auf dieser Grundlage ein Online-Rollenspiel zu entwickeln. Vor einigen Monaten ließ Perpetual verlauten, dass man die Arbeiten an **Star Trek Online** eingestellt habe, man hatte sich wohl überschätzt. Der derzeitige Stand des Projekts ist ungewiss, jedoch deuten neueste Gerüchte an, dass die Entwicklung durch Cryptic (**City of Heroes**) weiter geführt wird. Unsicheres Detail am Rande: Die Arbeiten an Perpetuals zweitem Online-Rollenspiel, **Gods & Heroes**, wurden ebenfalls für unbestimmte Zeit gestoppt. **► Quicklink 3321**