

Ohne Clubpass lässt uns der Bademeister auf **Waikiki** nicht an den sonnigen Strand.



Zak muss sich seinen **Redaktionsraum** mit skurrilen Kollegen und einem Baum teilen.

Zak McKracken between Time and Space

Nach 20 langen Jahren wird das Kult-Adventure um den glücklosen Reporter endlich fortgesetzt – nicht von LucasArts, sondern von fleißigen Fans.

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 5110
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 5099

Lang ist sie, die Liste der legendären Adventure-Klassiker aus dem Hause LucasArts. Doch während viele der Spiele, wie **Monkey Island** und **Maniac Mansion**, mit würdigen Nachfolgern gesegnet wurden, blieb es um **Zak McKracken and the Alien Mindbenders** still. 1988 rettete man darin als Klatschreporter Zak die Welt vor der systematischen Verdummung durch die außerirdischen Caponier und ihrem Elvis-König. Nach sieben Jahren Entwicklungszeit erfahren wir im Fan-Adventure **Zak McKracken between Time and Space** nun endlich was aus Zak, seiner angebeteten Annie und dem Karriere- Traum vom Bestsellerautor wurde. Und mit mehr als 30 professionell vertonten Charakteren, handgemalten 2D-Hintergründen, zahlreichen Zwischensequenzen und komplett neu komponierter Musik im Stil des klassischen LucasArts-Gedudels, kann das Fan-Projekt dabei locker mit aktuellen Vollprestiteln mithalten. Dank der abgedrehten Rätsel fangen die Artificial Hair Brothers, wie sich das Entwicklerteam im Spiel nennt, den Witz des Point & Click-Originals perfekt ein. Die Kombination eines wichtigen Koffers finden wir etwa erst unter dem falschen Bart seines Besitzers – als Tattoo! Gesteuert wird die Fan-Fortsetzung originalgetreu über eine begriffbasierte Oberfläche. Das ist zwar umständlich, gibt aber das echte

Nostalgie-Feeling. So klicken wir, um aus einem Flugzeug zu entkommen, erst auf die Sicherung im Inventar, dann auf »benutze« und anschließend auf den Sicherungskasten. Schon öffnet sich die Ladeluke, und Zak hofft seinen außerirdischen Verfolgern endlich zu entweichen.

Welt-Zeit-Reise

Nicht nur die Caponier schmieden in **Zak McKracken between Time and Space** erneut finstere Weltmachtspläne, auch alte Kollegen und andere Bekannte trifft Zak in der Fortsetzung wieder. Um zu verstehen, warum ein Bäcker mitten in der Nacht mit einem Keks-MG auf uns ballert, sollten Sie den Vorgänger also kennen. Und natürlich ist so auch die Wiedersehensfreude mit der hübschen Annie gleich viel größer. Dumm nur, dass die inzwischen auf Waikiki irgendeinen Dahergelaufenen heiratet. Im Gegensatz zum Original steuern wir diesmal, bis auf eine kurze, aber spaßige Ausnahme, nur Zak. Dafür geht's von San Francisco über Paris und einen Mayatempel bis ins Weltall – und erstmals auch durch die Zeit.

Übrigens: Aufgrund von strengen Lizenzbeschränkungen seitens LucasArts durften wir die umfangreiche Fan-Fortsetzung nicht auf unsere Heft-DVD pressen. Auf der Internetseite des Entwicklerteams www.zak2.org wird das Spiel jedoch zum kostenlosen Download angeboten. **CHS**

Drei Fragen an...

... Thomas »Marvel« Dibke. Der 29-jährige ist der Projektmanager des Fan-Adventures und war mit für die Story verantwortlich.



GameStar ❖ Gab es Unterstützung von LucasArts?

❖ **Marvel** Leider nie. Ich war zwar extra vor Ort in ihrer Zentrale in San Francisco, aber vermutlich hatten sie einfach ein bisschen Angst vor dem komischen Typ mit der Nasenbrille, der immer um die große Yoda-Statue im Park schlarwenzelt ist.

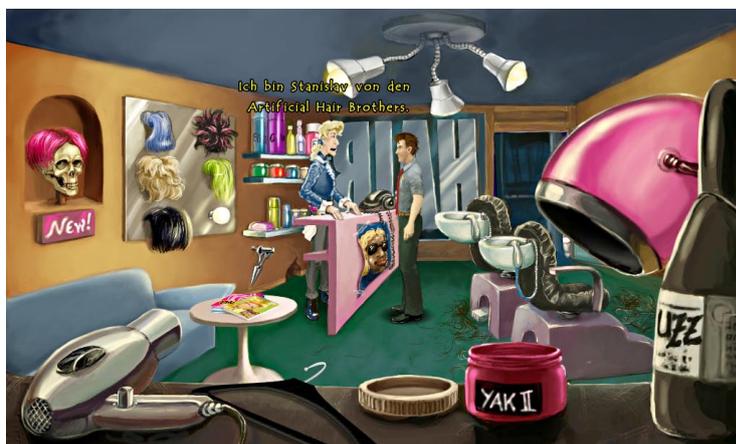
❖ **Warum ist Zak McKracken 2 besser als andere aktuelle Grafik-Adventures?**

❖ Zak McKracken ist smarter als Brian Basco, cooler als

Indiana Jones und trotteliger als Guybrush Threepwood. Was soll man da noch sagen?

❖ **Und nun noch ein Insider: Was werden wir finden: die Motorsäge oder das Benzin dazu?**

❖ Wir wollten nicht einfach alte Witze wiederholen. Es gab ja beides schon in anderen Spielen. Den gelben Buntstift, die Cash-Card und auch jede Menge Anspielungen auf andere LucasArts- und Adventure-Klassiker gibt es aber schon.



Ähnlichkeiten mit einem gewissen **Monkey Island**-Charakter sind bei dem Friseur rein zufällig.