



GameStar 06/2008

Die GameStars & die Mafia

GameStar.de



Neu auf GameStar.de: Die GameStar Server Down Show! Alles Wissenswerte und Amüsante

rund um World of Warcraft und andere Online-Rollenspiele. Frech und frisch präsentiert vom Moderatoren-Traumpaar Clape & Weins. Jeden Mittwoch neu um 2 Uhr, nachts, wenn die Server schlafen gehen – nur auf wow.gamestar.de!

GameStar-WoW!

Eine neue WoW-Sonderheftreihe! Mit dem Kompendium für WoW-Handwerker geben wir Ihnen ein Rezeptbuch mit über 1.800 Einträgen und den ef-

fektivsten Tipps an die Hand, um Ihre Handwerk-Skills schnell zu steigern und optimal anzuwenden. 284 (!) Seiten geballte Infos, ab dem 2. Mai am Kiosk oder unter www.gamestar.de/shop.



GameStar/dev!

Enttäuschende Spiel-Enden nerven. Und langweilige Anfänge lassen viele Leute ein Spiel gleich in die Ecke pfeffern. In der aktuellen Ausgabe unseres Branchen-Magazins GameStar/dev analysieren wir die häufigsten Fehler bei Spieleinstiegen und -abschlüssen.



Sensation, zweiter Teil?

Mafia aus dem Jahr 2002 war eines der überraschendsten Spielephänomene, die wir je erlebt haben. Dass ein bis dato weitgehend unbekanntes osteuropäisches Entwicklerstudio einen solchen Kracher aus dem Hut zaubern würde, grenzte an eine Sensation. Der Titel fegte die Konkurrenz zur Seite und schlug sogar **GTA 3** bei der GameStar-Leserwahl zum Spiel des Jahres. Nach sechs Jahren war es jetzt an der Zeit zu enthüllen, wie sich das Projekt **Mafia** weiterentwickelt hat. Christian Schmidt reiste ins tschechische Brünn und besuchte den Entwickler 2K Czech (ehemals Illusion Softworks). Lesen Sie ab Seite 28 im größten Zeitschriftenartikel weltweit, was das Team in den letzten vier Jahren geleistet hat – und warum **Mafia 2** den Konkurrenten **GTA** ein weiteres Mal schlagen könnte.

GameStars 2007

Den Titel für das beste Spiel des Jahres 2007 nach Meinung der GameStar-Leser räumte bei der diesjährigen Veranstaltung einer der Favoriten ab: **Crysis** hieß der große Sieger. Die feierliche Preisverleihungs-Gala fand erstmals in Leipzig statt, in der fantastischen Kulisse des Panometers. Wenn Sie erleben möchten, wie bei einer GameStar-Veranstaltung höchst attraktive Menschen moderierend auf der Bühne stehen, wie man weiße Hosen zum braunen Jackett trägt oder wie Graf und Siegmund randalierend die Gala stören, dann lesen Sie auf Seite 136 und schauen Sie das Video auf unserer DVD an – es lohnt sich.

Frische Kraft voraus!

Im GameStar-Kohlenkeller ist mal wieder Schichtwechsel, mit hartem Klacken schließen sich die Eisenringe um die Knöchel eines neuen Praktikanten: **Christian Schneider** heißt er, ist 25 Jahre alt, ein echter Spielekenner und kommt aus Berlin. Christian folgt unserem Praktikanten Yassin nach, dem wir an dieser Stelle noch mal ein herzliches Danke für seine gute Arbeit und seine gute Laune zurufen! Die Latte liegt hoch, aber das sollte für den Neuen kein Problem sein: Mit 1,98 überragt Christian schon jetzt jeden anderen in der Redaktion.



Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team