

DVD
- Mod-Video

Überblick Aktuelle Mods

Gute Nachricht für alle Angriffsmuffel:
Hier dürfen Sie sich so richtig einigeln.

Command & Conquer 3 Tower Defense

DVD-XL
- Tower Defense v1
(C&C 3)

Vom Tower-Defense-Spielprinzip gibt es mittlerweile zig Ableger; die entsprechende Modifikation für **Warcraft 3** zog selbst eingefleischte Strategie-Fans in ihren Bann. Jetzt gibt es eine solche Mod auch für **Command and Conquer 3**. Sie starten mit etwas Geld, mit dem Sie sich Ihre ersten einfachen Verteidigungstürme kaufen. Sie haben 20 Sekunden Zeit, bis die ersten Infanteristen an Ihren Türmen vorbeimarschieren – mit dem Ziel, ans andere Ende der Karte zu gelangen. Die Truppen greifen Ihre Verteidigungsanlagen nicht an, aber jeder Gegner, der die Zielzone erreicht, kostet Sie eines Ihrer

30 Leben. Sind alle Leben verbraucht, ist das Spiel vorbei.

Taktische Verteidigung

Spätestens, wenn die ersten gepanzerten Fahrzeuge auftauchen, sind kleine MG-Türme nicht mehr effektiv genug. Entsprechend größere Anlagen bezahlen Sie mit dem Geld, das Sie für aufgehaltene Einheiten und erfolgreich gemeisterte Gegnerwellen bekommen. Hier kommt die Taktik ins Spiel: Jeder Gegnertyp ist anders gepanzert. Sie müssen mit Waffen kontern, die effektiv gegen entsprechende Panzerung sind. Zusätzlich können Sie noch Sende-



Die Schlachten sind trotz vieler Gegner immer noch **übersichtlich**.

masten errichten, die den Gegner verlangsamen oder Ihre Waffen verstärken. Nur mit einer passenden Kombination verschiedener Abwehrsysteme lassen sich die schier unendlichen Massen aufhalten. Wichtig: Um

die Mod aufzuspielen, müssen Sie Patch 1.09 installiert haben. **PD**

TOWER DEFENSE

TYP	Mod für Command & Conquer 3		
VERSION	Beta 1	GRÖSSE 1,0 MB	
URL	www.thundermods.net	Quicklink: 4635	
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Alles erledigt? Dank neuer Aufgaben und Gegenstände geht es noch weiter!

Gothic 3 Questpaket

DVD
- Questpaket v2.0
(Gothic 3)

Trotz widriger Umstände gibt es sehr viele Spieler, die **Gothic 3** auf mindestens einem Weg durchgespielt haben. Es hat schließlich auch schon gut ein-

einhalb Jahren auf dem Buckel. Damit Sie mit frischer Motivation nochmals losziehen können, haben sich Fans daran gemacht, die Spielwelt mit neuen Inhalten zu



Unsere frisch beschworene **Armee der Finsternis** setzt einem Ork gehörig zu.

füllen. Wenn Sie gerade erst anfangen, **Gothic 3** zu spielen, ist die Modifikation für Sie genauso interessant, weil sie das gesamte Hauptspiel erweitert – und Sie so wieso ein neues Spiel beginnen müssen, um die Änderungen nutzen zu können. Das **Questpaket** ist eine Sammlung von 59 neuen Aufgaben in Myrtana, Nordmar und Varant, die insgesamt über 2.500 neue Dialogzeilen für 73 Charaktere und den Helden beinhalten. Allerdings gibt es (noch) keine Sprachausgabe, Sie müssen also unbedingt die Untertitel einschalten. Das Team sucht derzeit Sprecher. Wenn Sie immer schon einmal einer Computerspielfigur Ihre Stimme leihen wollten – hier ist die Chance. Melden sie sich einfach über **Quicklink: 4638** bei den Entwicklern.

Geheime Schätze

Nicht nur neuer Text hat seinen Weg in die Modifikation gefunden. Die Truppe hat auch einige neue Gegenstände ausgegra-

ben, die zwar schon ins Spiel eingebaut, aber nicht für Spieler verfügbar waren. Jetzt können Sie sich mit dem Ritterschild verteidigen, sich selbst mit der Krone Myrtanas schmücken oder mit dem finsternen Hörnerhelm Eindruck schinden. Vollständig neu sind hingegen einige Quest-Gegenstände, Waffen, Trophäen und auch Tränke. Außerdem ist jetzt der noch fehlende Druidenstein erreichbar, der Ihnen die Verwandlung in einen Waran ermöglicht, und der aus **Gothic 2** bekannte Zauber »Armee der Finsternis« sorgt wieder für Angst und Schrecken. Um die Übersicht über **Gothic 3**-Patches und -Modifikationen zu behalten, empfehlen wir ein Programm namens **Gothic 3 Community Updater** **Quicklink: 4639**. Das **Questpaket** arbeitet nur mit Spielversion 1.6. **PD**

QUESTPAKET

TYP	Quest-Mod für Gothic 3		
VERSION	2.0	GRÖSSE 3,0 MB	
URL	keine eigene Website	Quicklink: 4636	
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Untote schwanken durch die Gänge und stecken Normalsterbliche an: Redaktionsschluss bei GameStar? Fast.

Half-Life 2 Zombie Panic

Als wir begeistert und zombieähnlich aus der Präsentation des Koop-Shooters **Left 4 Dead** wanken, fällt uns spontan nur eine Kleinigkeit ein, die wir uns noch für das Spiel gewünscht hätten: einen Modus, in dem die Überlebenden, die getötet werden, als Zombies wiederauferstehen. So eine Mehrspieler-Variante gab es bereits in **Alien versus Predator 2** und machte dort einen Heidenspaß. In **Left 4 Dead** wird diese Spielart voraussichtlich fehlen, in **Zombie Panic für Half-Life 2** gibt's die aber schon heute. Die Mod funktioniert so: Zu Beginn einer Runde wählt einer der Spieler die Rolle des Oberzombies – oder wird gegebenenfalls per Zufallsgenerator dazu bestimmt. Dieser erste Untote tritt alleine gegen die menschlichen Spieler an, die mit je einer Taschenlampe, einer Pistole und einer Nahkampfwaffe (Baseballschläger, Kochtopf oder auch Computertastatur) durch die dunklen Gänge der bislang 13 Karten irren: verwüstete Innenstädte, einsame Landhäuser und dergleichen. Der erste Zombie versucht

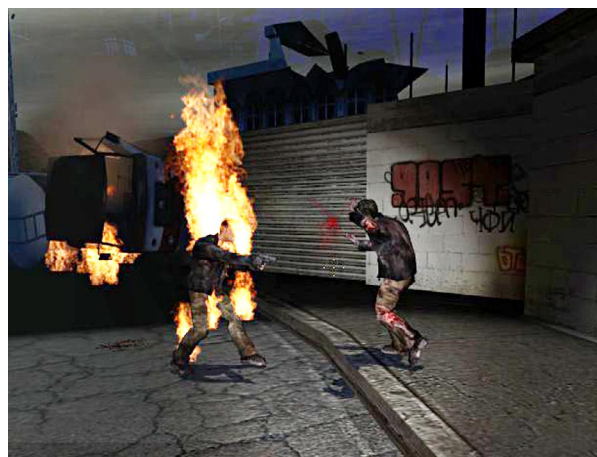
nun, einen der Übelerbenden zu erlegen, indem er ihn mit seinen Pranken zusammenschlägt. Das ist anfangs gar nicht so leicht, denn clevere Überlebende laufen in Grüppchen herum und geben sich gegenseitig Deckung.

Schneeballsystem

Allerdings enthält jede Pistole zu Beginn nur sehr wenige Patronen, der Zombie hingegen kann immer wieder ins Spiel einsteigen. Und wie steter Tropfen den Stein höhlt, so erbeutet der Untote früher oder später seinen ersten Überlebenden. Der wechselt nun die Seite und wird als Zombie wiedergeboren. Jetzt gehen zwei Monster auf die Jagd, und die Seuche breitet sich aus. Apropos: Mit ein bisschen Glück kann eine Zombieattacke sein Opfer infizieren. Der Erkrankte mutiert dann nach einer Weile automatisch zum Menschenfresser – eine böse Überraschung für die Überlebenden. Die können sich zwar an Engstellen verschanzen, etwa auf dem Dach einer Tankstelle oder hinter dem Altar einer Kirche, doch da geht ihnen schnell die



Dank **Zombievision** erspähen die Untoten ihre rot leuchtenden Opfer auch im Dunkeln.



Auch das noch: Ein Überlebender hat **Feuer** gefangen, während er Zombies abwehrt.

Munition aus. Sie müssen also ständig in Bewegung bleiben, um bessere Waffen oder Erste-Hilfepäckchen zu suchen. Doch je mehr Ausrüstung die Überlebenden mit sich herumtragen, desto langsamer werden sie auch – leichte Beute für die Zombies, die sich zwar nur mit schnellem Schrittempo bewegen, aber auch für kurze Strecken einen mäßigen Sprint hinlegen können.

Mitfahrgesellschaft

Die Siegesbedingungen für die Zombies sind recht simpel: Erledigt alle Menschen. Die Überlebenden haben es da schwerer. Die müssen so lange Untote niederstrecken, bis deren Wiedereinstiegspunkte verbraucht sind. Das ist uns bei **Zombie Panic** allerdings nie geglückt: Entweder haben die Verdammten verdammt viele Leben, oder aber wir waren nicht gut genug. Mehr Glück hatten wir auf einer Karte, in der die Überlebenden ein konkretes Ziel vor Augen haben: die

Flucht mit einer U-Bahn. Dazu müssen die Menschen nacheinander mehrere Aufgaben erfüllen: in Abschnitt A ein Tor öffnen, in Abschnitt B einen Generator anschalten und so weiter, bis der Zug schließlich fahrbereit ist. Anschließend flüchten sich alle Überlebenden innerhalb eines Zeitlimits in die U-Bahn, um zu gewinnen. Hier wird **Zombie Panic** richtig spannend, auch wenn die Mod an einigen Stellen noch unfertig wirkt. Die Kollisionsabfrage bei den Nahkampfattacken ist ein wenig ungenau, und die Sprints der Zombies sind ziemlich lahm – wir hätten uns einen Sprungangriff wie in **Alien versus Predator 2** oder eben **Left 4 Dead** gewünscht. Bis das im Herbst erscheint, können Sie sich jedoch mit **Zombie Panic** jetzt schon in Stimmung bringen. **FAB**



Zu den beiden Menschen-Spielfiguren (Rocker und Polizist) gibt es passende **Zombiemodelle**.

ZOMBIE PANIC

TYP: Zombie-Mod für Half-Life 2

VERSION: 1.21b GRÖSSE: 770 MB

URL: www.zombiepanic.org Quicklink: 4629

DESIGN	
UMFANG	
SPASS	