

Überblick Aktuelle Spiele

GameStar-Charts

Die 25 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 03/2008, 04/2008 und 05/2008

	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK	Aktuell	Preis	Anbieter
NEU	1 C&C3: Kanes Rache	Strategie-Addon	EA Los Angeles / EA	05/08	85	16	v1.0	29,45 €	www.amazon.de
NEU	2 Assassin's Creed	Actionspiel	Ubisoft Montreal / Ubisoft	05/08	84	16	v1.0	43,95 €	www.amazon.de
	3 Silverfall: W. der Elemente	Rollenspiel	Monte Cristo / Flashpoint	04/08	84	16	v1.0	24,64 €	www.gamesolution.de
	4 Die Sims 2: Inselgeschichten	Aufbauspiel	Maxis / Electronic Arts	04/08	83	0	v1.0	28,45 €	www.amazon.de
UPDATE	5 Frontlines: Fuel of War	Ego-Shooter	Kaos / THQ	03/08	83	18	v1.01	43,64 €	www.atelco.de
UPDATE	6 Pirates of the Burning Sea	Online-Rollenspiel	Flying Lab / Deep Silver	04/08	82	12	v1.1.71.0	31,78 €	www.gamesolution.de
NEU	7 Treasure Island	Adventure	Radon Labs / HMH	05/08	81	6	v1.0	31,90 €	www.cyberport.de
	8 DoW Soulstorm	Strategie-Addon	Iron Lore / THQ	04/08	80	16	v1.0	22,95 €	www.amazon.de
NEU	9 Siedler 6: Reich des Ostens	Aufbauspiel-Addon	Blue Byte / Ubisoft	05/08	79	6	v1.0	21,24 €	www.primustronix.de
	10 Sam & Max: Moai better Blues	Adventure	Telltale Games / Gametap	03/08	79	–	v1.0	ca. 7€	www.gametap.com
NEU	11 Sam & Max Episode 4	Adventure	Telltale Games / Gametap	05/08	78	–	v1.0	ca. 7€	www.gametap.com
	12 Die Sims 2: Freizeitspaß	Aufbauspiel	Maxis / EA	04/08	76	0	v1.0	27,95 €	www.amazon.de
	13 Sam & Max Night o. t. r. Dead	Adventure	Telltale Games / Gametap	04/08	76	–	v1.0	ca. 7€	www.gametap.com
	14 Ski Challenge 08	Sportspiel	Greentube / Greentube	03/08	76	0	v1.0	kostenlos	www.skichallenge.orf.at
UPDATE	15 Penumbra: Black Plague	Adventure	Frictional / Paradox	04/08	75	16	v1.01	15,88 €	www.gamesolution.de
	16 Perry Rhodan	Adventure	3d-io / Koch	04/08	75	6	v1.0	31,78 €	www.gamesolution.de
NEU	17 Hired Guns: The Jagged Edge	Rundenstrategie	GFI / Peter Games	05/08	74	16	v1.0	32,08 €	www.mindfactory.de
	18 Savage 2	Online-Actionspiel	S2 Games	04/08	74	–	v1.33	ca. 20€	www.s2game.com
UPDATE	19 Imperium Romanum	Aufbauspiel	Haemimont / Kalypso	04/08	71	6	v#1	34,89 €	www.temeon.de
	20 Cleopatra	Adventure	Kheops / Rondomedia	04/08	70	12	v1.0	34,99 €	www.fairclick.de
NEU	21 Sins of a Solar Empire	Weltraum-Strategie	Ironclad / Stardock	05/08	69	–	v1.0	ca. 30€	www.sinsofsolaremire.com
	22 Sunrise the Game	Adventure	TML / Aerosoft	03/08	69	0	v1.0	31,95 €	www.amazon.de
NEU	23 The Golden Horde	Echtzeit-Strategie	World Forge / Jowood	05/08	68	12	v1.0	29,85 €	www.amazon.de
	24 PDC Championship Darts 08	Darts-Simulation	Oxygen Games / Dtp	03/08	68	0	v1.0	29,85 €	www.amazon.de
NEU	25 Lost	Action-Adventure	Ubisoft Montreal / Ubisoft	05/08	67	12	v1.0	44,95 €	www.amazon.de

Universe at War v1.2

DVD
- Universe at War
Patch 2

Highlights: Größeres Kamera-Sichtfeld, vier neue Schlachtfelder, Balancing-Optimierungen, mehr Leistung für Vista-Nutzer.

Was nützt die schönste Vogelperspektive in einem Echtzeit-Strategiespiel, wenn es sich beim Vogel um einen notorischen Tiefflieger handelt? In der Verkaufsversion von **Universe at War** ist die Schlachtfeld-Ansicht selbst in der minimalen Zoomstufe viel zu dicht am Geschehen, sodass Sie die Perspektive ständig nachjustieren müssen. Der zweite Patch macht endlich Schluss damit und erhöht die Kameraposition um satte 22 Prozent. Die Folge: eine bessere Schlachtfeldübersicht und deutlich weniger Scroll-Arbeit, was wir entsprechend mit einer Bedienungsaufwertung belohnen.

Die großzügige Blickfelderweiterung erhöht unter Windows XP ein wenig die Hardware-Anforderungen, bei minimaler Zoomstufe und maximalen Details läuft **Uni-**



Vergleich der Kamerahöhen: Die **minimale Zoomstufe** in der Verkaufsversion (links) und nach Installation von Patch 2 (rechts).

verse at War nun um rund zehn Prozent langsamer. Ganz anders schaut es bei Windows Vista aus: Das Spiel läuft hier nach dem Patch sogar um rund 20 Prozent flüssiger, weil die Entwickler die DirectX-10-Leistung massiv optimiert haben. Sämtliche Kampagnen- und Multiplayer-Schlachtfelder wurden zudem mit etwas feineren Texturen und einigen zusätzlichen Geländedetails aufgehübscht.

Neben den technischen Verbesserungen gibt's auch ein paar inhaltliche: Vier frische Karten erweitern das Schlachtfeld-Repertoire im Skirmish- und Multiplayer-Modus. Drei davon kennen Solo-Feldherren allerdings bereits aus der Kampagne, etwa die Invasion von Washington. Kom-

plett neu ist dagegen der Grand Canyon, in dessen weiten Schluchten sich bis zu acht Spieler duellieren dürfen. **HK**

UNIVERSE AT WAR V1.2

GENRE Echtzeit-Strategie
HERSTELLER Petroglyph / Sega
PATCHGRÖSSE 30 MByte
ALTE WERTUNG **82** (GS 02/08)
NEUE WERTUNGEN
BALANCE 8 ▶ 9 (GS 03/08)
BEDienung 8 ▶ 9





Der neue **Cartoon-Shader** verpasst Gothic 3 ein Comic-Aussehen.

Gothic 3 v1.6

Highlights: Viele Kleinigkeiten verbessert, Cartoon-Optik eingefügt, Absturzursachen behoben.

Nach der Trennung von Piranha Bytes und Jowood war es fraglich, wie es mit dem Service rund um **Gothic 3** weitergehen würde. Ursprünglich hieß es, dass Piranha Bytes an einem Patch arbeite, der über ein GByte groß sei und das Kampfsystem grundlegend verändern solle. Doch dieses Projekt verschwand in der Versenkung. Stattdessen sprang die Fangemeinde ein und programmierte fünf Community-Patches, die weitere Verbesserungen für das von Fehlern geplagte Spiel bringen: Die Fans reparierten Dialoge oder fügten neue ein, korrigierten fehlerhafte Aufgaben, veränderten Gegenstände und passten Fähigkeiten an. Für das neueste Update erhielten die Fans nun offizielle Hilfe: Spellbound, die Macher des kommenden **Gothic 4**, haben am Patch 1.6 mitgearbeitet. Dabei sind 30 MByte mit einigen sinnvollen Veränderungen herausgekommen. Bei der Entwicklung herrschte Arbeitsteilung – die Community-Mitglieder kümmerten sich hauptsächlich um Spielinhalte, während die Profis am Quellcode arbeiteten und Speicher- und Leistungsprobleme angingen. Die neuen Entwickler haben die Speicherverwaltung umgekrempelt sowie drei Lecks gefunden und behoben. Das erhöht die Stabilität

des Spiels, führte aber auf unserem System nicht zu verkürzten Ladezeiten. Erfreulicherweise haben wir mit Version 1.6 kein einziges Mal den »Where is the Guru«-Fehler erlebt; auch Abstürze blieben aus. An der allgemeinen Leistung hat sich auf unserem Windows-XP-System nichts geändert, aber einige Spieler berichten, dass sie nach dem Patch eher Verschlechterungen als Verbesserungen erleben mussten. Die Spielwelt hingegen ist wieder etwas stimmiger geworden: So tragen etwa Sklavinnen keine Waffen und Schilde mehr, Gegner tauchen in jedem Fall wieder auf, nachdem sie eingefroren waren, und Truhen bleiben nicht mehr offen stehen, nachdem ein Charakter sie benutzt hat. Gute Nachrichten gibt es für alle Verwandlungsfreunde: Wenn Sie sich in ein Tier verzaubern, wird Ihr Erfahrungsniveau nun korrekt übernommen; Sie sind dadurch deutlich stärker. Außerdem wird die Erfahrung, die Sie in Tierform sammeln, nun auch korrekt gespeichert und bleibt nicht nach der Rückverwandlung verschwunden. Als kleinen Bonus haben die Programmierer noch einen neuen Grafikeffekt eingebaut, der dem Spiel auf Wunsch ein comicartiges Aussehen verleiht. **PD**

GOthic 3 V1.6

GENRE Rollenspiel
HERSTELLER Piranha Bytes / Jowood
PATCHGRÖSSE 29 MByte
TEST IN GS 11/06
KONTROLLBESUCH GS 03/07

Keine Wertungsänderung



Frontlines v1.01

Highlights: Multiplayer-Modus wird komfortabler, Hardware-Probleme behoben.

Zum Verkaufsstart haben die Kaos Studios mit dem Patch 1.01 mehrere kleine Mängel aus **Frontlines** entfernt: Im Multiplayer-Modus gibt es jetzt mehr Optionsmöglichkeiten, veraltete Server werden nicht mehr angezeigt,

und die Programmierer haben sowohl Absturzursachen als auch Grafikfehler ausgemerzt. **PD**

FRONTLINES: FUEL OF WAR V1.01

GENRE Taktik-Shooter
HERSTELLER Kaos Studios / THQ
PATCHGRÖSSE 14 MByte
TEST IN GS 03/08

Keine Wertungsänderung



Unreal Tournament 3 v1.01

Highlights: KI verbessert, Interface und Karten überarbeitet

Nach mehreren Testphasen ist der mit 234 MByte recht groß ausgefallene Patch für **Unreal Tournament 3** erschienen. Der Multiplayer-Shooter bekommt in der Version 1.2 einiges an Feinschliff: Die Entwickler Epic Games haben die Intelligenz der vom

Computer gesteuerten Mitspieler und Gegner, das Interface und einige Karten überarbeitet. **PD**

UNREAL TOURNAMENT 3 V1.2

GENRE Multiplayer-Shooter
HERSTELLER Epic Games / Midway
PATCHGRÖSSE 234 MByte
TEST IN GS 01/08

Keine Wertungsänderung



Patch-Ticker

- **World in Conflict:** Das neueste Software-Update hebt die Spielversion auf 1.007 und beseitigt unter anderem einen Fehler auf der Karte »do_Hometown«. Außerdem geht es mehreren kleineren Problemen im Mehrspieler-Part an den Kragen – falsche Anzeigen und Fehler in Clan-Spielen sind passé.
- **Sudden Strike 3:** Der Patch auf Version 1.31 behebt einige Fehler im Multiplayer-Modus, verbessert die künstliche Intelligenz und spendiert den Spielern eine neue Einzelspieler-Mission.
- **SunAge:** Der Flicker 1.08 fügt nicht nur einen Auto-Updater ins Echtzeit-Strategiespiel ein, sondern behebt auch einige kleinere Bugs und verbessert die Einheitenbalance.
- **Fifa 08:** Nach der letzten Wintertransferphase bringt das dritte Update alle Mannschaftskader auf den neuesten Stand.
- **Stranger:** Der Patch 1.2 bringt nicht nur die neue Multiplayer-Karte »Rivers of Kront« in den Strategie-Rollenspiel-Mix, sondern behebt auch noch einige Hardware-Probleme.
- **Imperium Romanum:** Die Simulation fordert bei manchen Spielern eine DVD, obwohl die schon im Laufwerk liegt – dieser Fehler gehört nach der Installation des ersten Patches der Vergangenheit an.
- **Fantasy Wars:** Das Strategiespiel hat schon einige Wochen auf dem Buckel. Erfreulich, dass der Entwickler mit dem ersten Patch noch ein paar Absturzursachen in Mehrspielerpartien entfernt.
- **Team Fortress 2:** Valve hat ein wenig an der Bedienung gefeilt, sodass sich SourceTV jetzt einfacher benutzen lässt. Außerdem haben die Entwickler eine Absturzursache behoben.
- **Penumbra: Black Plague:** Gleich zum Verkaufsstart wird das Horror-Adventure auf Version 1.01 gebracht. Jetzt können Sie sich gruseln, ohne dass Sie von Abstürzen geplagt werden. Wichtig: Der Patch ist nur für die CD-Version des Spiels gedacht – bei der Download-Version von Gamer's Gate funktioniert er nicht.
- **Loki:** Die Cyanide Studios bringen das Action-Rollenspiel auf Version 1.0.8.3. Damit beheben sie eine Absturzursache und fügen einen Cheatschutz ein, sodass schummelnde Spieler künftig aus der Rangliste ausgeschlossen werden.