



Mexikanische Gemütlichkeit: Wir befördern einen **Bagger** durch Chihuahua.

**Der sechste Teil der Truck-Simulation**  
erweitert das Spielgebiet um Mexiko.

## 18 Wheels of Steel American Long Haul

Fünf Stunden: So viel Zeit benötigen Shooter-Experten, um **Call of Duty 4** durchzuspielen. Fünf Stunden: Das sind gerade mal zwei Langstreckenlieferungen im gigantischen Straßennetz der Truck-Simulation **18 Wheels of Steel: American Long Haul**. Sie befördern Baumaschinen von Miami nach El Paso oder Chemikalien von Toronto nach Monterrey – denn erstmals dürfen Sie neben Kanada und den USA auch Nord-Mexiko befahren. Das war's aber auch schon mit den Neuerungen. Die gleichen kargen Landschaften wie im Vorgänger **Haulin'**, der gleiche lizenzierte Fuhrpark, das gleiche realistische und damit gewöhnungsbedürftig träge Fahrverhalten. Immer noch fehlen motivierende Terminlieferungen, die Sie unter Zeitdruck setzen. Ein weiteres Mal wer-

den Sie schmerzlich ein Navigationssystem vermissen, sodass Sie ständig zwischen Cockpit und Straßenkarte wechseln müssen. Und nach wie vor spulen Sie stundenlang öde Auftragslieferungen ab, bevor Sie endlich das Kapital für ein eigenes Unternehmen beisammen haben. Erst dann nimmt **American Long Haul** deutlich an Fahrt auf: Sie kaufen neue Trucks und Tuningteile, stellen KI-Fahrer ein und verbessern mit erfolgreichen Lieferungen den Ruf Ihrer Firma. Echte Konkurrenz fehlt dabei allerdings, weshalb der Anspruch beim Wirtschaften ein wenig auf der Strecke bleibt. **HK**

**DVD**  
- Test-Check

**gamestar.de**  
- Screenshot-Galerie  
► Quicklink: 4645  
- Infos zum Spiel  
► Quicklink: 4646

### 18 WOS: AMERICAN LONG HAUL

|                |                               |     |                    |
|----------------|-------------------------------|-----|--------------------|
| GENRE          | Rennspiel                     | USK | ohne Altersbeschr. |
| HERSTELLER     | SCS / THQ                     |     |                    |
| CA. PREIS      | 20 Euro                       |     |                    |
| ANSPRUCH       | Fortgeschrittene, Profis      |     |                    |
| MINIMUM        | 2,4 GHz, 1,0 GB RAM, 3D-Karte |     |                    |
| PREIS/LEISTUNG | Sehr gut                      |     |                    |



### Wird langsam rostig

**Heiko Klinge:** Respekt, das sind schon fast EA-Sports-Verhältnisse: Kaum Verbesserungen, die gleiche Grafik, und das alles als neues Spiel verkauft. Sicher, Brummi-Fans bekommen erneut eine realistisch-gemütliche Simulation der Highway-Könige zum fairen Preis. Wer den Vorgänger **Haulin'** allerdings schon besitzt, kann **American Long Haul** ignorieren – zumal die Entwickler von SCS schon im Sommer 2008 mit dem **Euro Truck Simulator** nachlegen wollen und damit endlich auch die deutschen Straßen erschließen.



heiko@gamestar.de