



Michael Graf
freut sich, dass er in der Kampagne von Kanes Rache endlich mal wieder richtig schön böse sein darf. Nun überlegt er, ob er sich eine Glatze scheren soll.



Gunnar Lott
hat seine beiden Katzen in »Kerrigan« und »Tassadar« umgetauft. Warum, wissen wir auch nicht.

Strategie-Inhalt

Tests

Command & Conquer 3: Kanes Rache.....82
Sins of a Solar Empire.....87
Hired Guns: The Jagged Edge88
Fate of Hellas.....92
Crazy Machines: Zurück in die Werkstatt.....93
Die Siedler 6: Reich des Ostens.....94
Ports of Call Deluxe 2008.....96
13th Century.....96
Seven Kingdoms: Conquests.....97
The Golden Horde.....98
Lost Empire: Immortals98

Strategie

Ruhig mal laut werden

Echtzeit-Strategiespiele per Sprache steuern – der letzte Schrei?

Ich zähle zu den Leuten, die ihre Echtzeit-Armee gerne anbrüllen. Wie schön, dass mir Ubisoft da entgegenkommt. Deren Konsolentitel **Endwar** darf ich nämlich mit Sprachbefehlen steuern. Wenn ich etwa »Gruppe 2, angreifen, Feind 4« ins Mikro krächze, zerlegt mein zweiter Verband die mit »4« markierten Gegner. Laut Bernd Fischer, Redakteur bei unserer Konsolen-Schwester Gamepro, funktioniert das bereits bestens. Klar, die Sprachlösung bei **Endwar** ist aus der Bedingungsnot geboren. Trotzdem wünsche ich mir die Stimmkommandos auch für PC-Spiele, als sinnvolle Ergänzung zur Mausclick-Steuerung. So könnte ich zum Beispiel mein Haupttheer

zum Frontalangriff rufen, während ich gleichzeitig per Maus meine Reservetruppen in die Feindflanke dirigiere – klasse. Die Entwickler verriet uns, dass **Endwar** auch für den PC erscheinen soll. Meinen Brülltrieb darf ich also wohl doch noch sinnvoll ausleben. **GR**



So könnten **Sprachbefehle** bei Command & Conquer 3 klingen.

GameStar-Strategie-Charts 05/2008

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Missionsdesign/Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne/Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	90	5	10	10	10	9	10	10	8	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	89	8	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Los Angeles	05/07 (89)	88	8	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	88	8	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
6	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	87	8	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
7	C&C Generäle	Electronic Arts	EA Los Angeles	03/03 (89%)	87	5	9	10	10	10	10	9	7	9	8	11/03: Addon
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	86	8	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
9	Universe at War	Sega	Petroglyph	02/08	84	7	8	9	8	9	9	8	9	9	8	Version 1.2
10	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	83	6	9	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
11	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	83	7	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
12	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	03/07 (82)	81	7	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07	89	10	10	9	9	10	7	9	7	9	9	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	83	6	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
3	Star Wolves	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	82	5	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	86	5	9	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	84	7	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	84	6	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	04/08	83	5	9	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06 (91)	89	8	10	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	88	5	9	8	9	9	10	10	8	10	10	09/07: Addon
3	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	85	8	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	84	7	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Port Royale 2	Take 2	Ascaron	06/04 (86%)	81	4	7	10	9	10	8	6	8	10	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.