



Der neue Patch ist endlich da und bringt neben einem komplett neuen Gebiet viele weitere Änderungen mit sich.

World of Warcraft Patch 2.4

Die Highlights

- Die 25er-Instanz »Sonnenbrunnenplateau« hat ihre Pforten geöffnet; auf dem Weg zu Kil'jaeden, gilt es 5 harte Gegner zu besiegen.
- Kael'thas verschanzt sich nach seiner Flucht aus der Festung der Stürme in der neuen 5er-Instanz Terrasse des Magisters.
- Es gibt eine Vielzahl neuer Rüstungsgegenstände für Heroic-Marken.
- Es wird einen legendären Bogen geben, der keine Pfeile mehr benötigt.
- Das überarbeitete Kampfflog ist übersichtlicher.
- Hexenmeister können Gruppenmitglieder jetzt in instanziierte Gebiete teleportieren.
- Die T4- bis T6-Tokens können fortan gegen Arena-Rüstungen eingetauscht werden.
- Die Zaubertempowerung reduziert nun auch den globalen Cooldown.
- Manaentziehende Effekte reduzieren sich jetzt durch den Abhärtungswert.
- Die Wirkung von Wasser in der Arena tritt erst nach einigen Sekunden ein.
- Epische Edelsteine können nun für jeweils 15 Abzeichen der Gerechtigkeit eingetauscht werden.

Nördlich von Sonnenwind ist die Insel der Sonnenbrunnen entstanden, auf der es viele neue, tägliche Quests sowie eine 5er-Instanz und eine Schlachtzuginstanz, das Sonnenbrunnenplateau, gibt. Daher erhalten Sie auch zahlreiche neue Gegenstände, und die älteren Instanzen werden einer größeren Anzahl von Spielern zugänglich gemacht. Für die zahlreichen PvP-Spieler hat sich auch wieder einiges getan, überdies wurde weiter an einer Ausbalancierung der Klassen gearbeitet. Wie sich das auf den Spielablauf auswirkt, wird sich wohl erst mit der Zeit zeigen.

Übersicht Schlachtzüge

Die größte Neuerung ist das Sonnenbrunnenplateau. Dort warten die Bosse Kalecgos, Brutallus, Fel'myst, die Eredar Zwillinge, M'uru und schließlich Kil'jaeden. Aber auch in den älteren Instanzen hat sich viel getan. Generell dropen nun alle Bosse deutlich mehr Gold und zusätzlich noch zwei Abzeichen der Gerechtigkeit. Außerdem gibt es nun je drei Set-Gegenstände anstatt zwei Teile. Diese können jetzt gegen Arena-Rüs-

tungen eingetauscht werden. So bekommen Sie für die Tier-4-Tokens nun das Saison-eins-Set. Das zweite Set erhalten Sie für Tier-5- und Tier-6-Tokens; eine Option für PvE-orientierte Spieler, die Lust auf Kämpfe in Schlachtfeldern oder Arena-Teams haben.

Zusätzlich ist nun der Weg zum Gipfel von Hyjal und in den Schwarzen Tempel für alle Spieler frei. Es ist nicht mehr nötig, die Zugangs-Quest abzuschließen. Spieler, die die Quest bereits vollendet haben, können sich als kleinen Ausgleich von nun an »Hand von A'dal« nennen, interessierte Spieler können diese Quest immer noch annehmen. Denn Lady Vashj und Prinz Kael'thas können Sie nun direkt bekämpfen, ohne die übrigen Bosse getötet zu haben. Es gibt einen Botschafter der Zeit in Shattrath, der Sie direkt in die Höhlen der Zeit teleportiert. Und endlich können sie Karazhan ohne Zugangs-Quest betreten. Dies wird viele Zweit-Charakter (Twinks) freuen, denen die Vor-Quest bisher zu umfangreich war.

Übersicht PvP

In Arenen sollten die Spiele nun schneller erstellt werden, und vor-

allem die langen Wartezeiten im 2 vs. 2-Modus sind deutlich reduziert. Außerdem wurde das Trinken in der Arena insoweit verändert, als die volle Mana-Regeneration erst nach fünf Sekunden einsetzt. Damit wird vor allem das Verhindern dieser Fähigkeit vereinfacht. Überdies können Sie endlich sofort auf ihre Ehrenpunkte zugreifen und müssen nicht auf das tägliche Update warten. Die PvP-Varianten des Falkenschreiters und des Elekk sind nun auch integriert und sind für jeweils 30 Schlachtfeld-Marken zu erwerben. Die neue Arena-Saison wird wohl bald beginnen, nachdem in letzter Zeit vermehrt Gegenstände in die Spieldaten integriert wurden.

Aber auch die Schlachtfelder wurden weiter angepasst. So erhöht sich in der Kriegshymnenschlucht nun der Schaden, den der Flaggenträger erhält, nach 10 Minuten um 50 Prozent und nach 15 Minuten sogar um 100 Prozent. Gleichzeitig wird die Flagge bereits nach 45 Sekunden auf der Karte sichtbar. Dadurch gehören stundenlange Kämpfe in der Schlucht wohl endgültig der Vergangenheit an. Und war es bisher





Kael'thas Sonnenwanderer, wartet nach seiner Flucht aus der Festung der Stürme in der »Terasse des Magisters« auf Sie.



Der Empfang auf der Insel Quel'Danas ist nicht gerade freundlich.

Vexallus ist der zweite Boss, den Sie in der neuen 5-Mann-Instanz auf Quel'Danas, »Terasse des Magisters«, erledigen müssen.

nur unter Zuhilfenahme von Ad-dons möglich, sich als Gruppe im Alteractal anzumelden, ist diese Funktion wieder implementiert. Hier erhalten die Kriegsmeister und Marschälle einen Stärkungszauber, der ihre Lebenspunkte und ihren Schaden um insgesamt 25 Prozent erhöht.

Berufe

Es gibt für jeden Beruf neue lohnenswerte Gegenstände. Die Schneider, Lederer und Schmiede bekommen jeweils einen herstellbaren Brustschutz und Handschuhe. Dabei haben die Rüstungsteile neben den üblichen

Klassenwerten jetzt Tempowerkung oder ignorieren Rüstungswerte und verleihen Ausdauer. Allerdings werden dafür sehr teure Reagenzien benötigt. So brauchen Sie beispielsweise für die neue Sonnenfeuerrobe jeweils zwölf Schattenstoff und Zauberstoff sowie zwei Urnether. Die Rüstungsteile selbst sind beim Aufheben zwar an Sie gebunden, dafür fällt aber diese Einschränkung nun für Urnether weg. So ist dieses Reagenz ab sofort auch für den Verkauf interessant. Die Rezepte selbst dropen aber jedoch nur in der neuen 25er-Instanz, dem Sonnenbrunnenplateau.

Auch für Ingenieure sind neue Rezepte implementiert. Mit deren Hilfe lassen sich ältere Ingenieursbrillen verbessern. Natürlich bekommen Sie von diesen auch weiterhin die Gaswolken in Nethersturm angezeigt. Außerdem sind die »Raketenstiefel Xtreme« nun auch in einer Light-Version erhältlich und können von Stoffklassen getragen werden. Verzauberer erfahren ein paar erfreuliche Aufwertungen. Sie können nun einen Kristall der Leere in drei große Prismasplitter verwandeln, da Kristalle der Leere inzwischen schon fast besser verfügbar sind als Prismasplitter. Für Juwelen-

schleifer gibt es im Sonnenbrunnenplateau zahlreiche neue Halsketten und Ring-Designs sowie neue Edelsteine. Die Ringe und Halsketten sind jeweils in einer Heilerausführung, einer Nahkämpferausführung und als Fernkämpfer-Paket vorhanden und haben alle eine Zaubertempo- oder Angriffstempo-Erhöhung.

Sonstiges

Zum einen wurde die **Manaregeneration** durch Willenskraft dadurch angehoben, dass die Intelligenz des Charakters den Wert erhöht. Hier werden vor allem Druiden, Priester und auch Magi-



Wichtige Klassenänderungen



► Druiden

»Wilder Kampf«-Druiden haben mit dem Talent Beschützerinstinkt jetzt eine verbesserte Heilleistung. Die Heilleistung wird um 50 / 100 Prozent der Beweglichkeit erhöht, und ähnlich wie die schnelle Erholung beim Schurken sind alle Heileffekte um 20 Prozent effektiver, solange der Druiden in Katzengestalt ist. Der Heilkoeffizient von »Blühendes Leben« wird dagegen leicht reduziert, mit der Einschränkung, dass die letzte Heilung dieses Zaubers nun auch von dem Talent »Machtvolle Verjüngung« betroffen ist. Zusätzlich profitieren Heildruiden besonders von der Veränderung der Manaregeneration mit Willenskraft. Hier steigert der Intelligenzwert die Manaregeneration außerhalb der 5-Sekunden-Regel enorm.



► Hexenmeister

Die größte Veränderung wird bei dem Zauber Aderlass auftreten. Die generierte Manamenge ist jetzt abhängig von dem maximal verfügbaren Mana und hat nur noch 3 Ränge. Der niedrigste Rang wandelt dabei fünf Prozent Gesundheit in den gleichen Anteil Mana um und steigt dann auf zwölf beziehungsweise 20 Prozent. Außerdem reduziert Glutsturm nun die Zauberzeit von Verbrennen in zwei Prozentschritten von 2 auf bis zu 10 Prozent. Eine weitere praktische Neuerung: Sie können jetzt andere Spieler in Instanzen hinein teleportieren.



► Jäger

Für Jäger bedeutet der Patch wenig Veränderungen. Das verbesserte Tierheilen erhöht nun Ihre Chance, einen Schwächungszauber zu entfernen, um 100 Prozent. Das kann Ihrem Jäger in Instanzen das Leben etwas vereinfachen. Außerdem haben Sie nun die Möglichkeit, ein Jägermal mit dem verbesserten Jägermal zu überschreiben.



► Krieger

Bei den Kriegern wird es eher »kosmetische« Veränderungen geben. So kann es nicht mehr passieren, dass Krieger durch ein Makro Wut verlieren, das in eine Haltung wechseln will, die bereits aktiv ist. Der Effekt von Schlaghagel wird nun auch korrekt erneuert, wenn nur noch eine Aufladung aktiv ist. Außerdem unterliegt die Fähigkeit Kniesehne jetzt auch der Regel nachlassender Wirkungskraft im PvP.



► Magier

Die Magier sind von zahlreichen kleineren Veränderungen ihrer Talente betroffen. Beispielsweise reduziert das verbesserte Blinzeln nicht mehr die Manakosten, sondern alle Angriffe haben eine 25-prozentige Chance, den Magier 4 Sekunden lang zu verfehlen. Gleichzeitig werden für alle Magier die Manakosten von Blinzeln, Verlangsamen und Zauberraub gesenkt. Der Effekt von den Eisigen Adern ist nicht mehr mit anderen Fähigkeiten wie Kampfrausch oder Seele der Macht stapelbar, was Auswirkungen auf PvP-Kämpfe haben wird. Die Arkane Seelenstärke wurde verbessert und erhöht den Rüstungswert nun um 100 Prozent des Intelligenzwertes. Und auch das Manaschild profitiert jetzt von 50 Prozent des Zauberschadens von Rüstungsteilen und absorbiert deutlich mehr Schaden.



► Paladine

Neben der Überarbeitung einiger Vergelter-Paladin-Gegenstände, die zu einem Schadensbonus führen sollen, einem Abhärtungsbonus für das PvP-Vergelter-Set und der Erhöhung des Effektes des heiligen Schocks und der Manakosten für diesen, sind Paladine von keinen großen Veränderungen durch den Patch betroffen.



► Priester

Die größte Veränderung trifft wohl das Talent Seele der Macht, das nun für 15 Sekunden die Zaubertempowerung um 20 Prozent erhöht und die Manakosten um 20 Prozent verringert und nicht mit ähnlichen Effekten stapelbar ist. Außerdem wurde die Schadensreduzierung von Fokussierter Wille auf 2 / 3 / 4 Prozent gesenkt. Der Zauber Manabrand zerstört neuerdings Mana. Außerdem profitiert der Priester auch von der Willenskraftregeneration.



► Schurken

Das Talent Verbessertes Meucheln wurde in Stichwunde umbenannt und erhöht nun die Chance auf einen kritischen Treffer bei der Fähigkeit Verstümmeln um 5 / 10 / 15 Prozent.



► Schamanen

Die Schamanen erleben in 2.4 die größten Veränderungen. Die Zauberzeit des Geisterwolfs wurde um eine Sekunde reduziert und ist mit dem Talent verbesserter Geisterwolf sofort wirksam. Die Wirkungsdauer von schamanistischer Wut wurde auf 15 Sekunden reduziert, kann aber nicht mehr gebannt werden, und die Manaregeneration wurde auf 30% verdoppelt. Das Talent Zähigkeit reduziert die Wirkungsdauer von bewegungseinschränkenden Effekten zusätzlich um maximal 50%. Auch Wiederherstellungsschamanen haben Verbesserungen bekommen. Das Geschick der Heilung vermindert nun die Chance, dass ihre Zauber um maximal 30% gebannt werden, und die Aufladungen des Erdschildes wurden auf sechs reduziert und gleichzeitig die Manakosten um 50% gesenkt. Außerdem wurde der Cooldown, der durch Stellen von Totems ausgelöst wird, auf eine Sekunde reduziert.

er eine Steigerung wahrnehmen, da ihre Rüstungen häufig sehr hohe Werte auf Willenskraft und Intelligenz haben. Die Erhöhung der Tempowerung wirkt sich nun auch auf den globalen Cooldown aus. Dieser Cooldown blockierte, mit wenigen Ausnahmen, alle Fähigkeiten, die innerhalb von 1,5

Sekunden gewirkt wurden. Fähigkeiten, die durch Talente verfügbar sind, müssen nun nicht mehr jedes Mal bei den Klassenlehrern neu erlernt werden. Wenn Spieler ihre Talente verwerfen, bleiben die gekauften Zauber erhalten und werden bei der Talentaktivierung wieder freigeschaltet. Zu-

dem ist es nun möglich, das Kampfflog zu filtern. So können alle Daten mit einem Mausklick angezeigt werden oder nur diejenigen, die direkt vom Spieler und auf den Spieler gewirkt wurden. Die **Shattrath Flaschen**, die es im Tausch für Male der Illidari gibt, sind auch in anderen Instanzen

als im Schlangenschrein, dem Berg Hyjal und dem Schwarzen Tempel nutzbar. Spieler müssen das Entnehmen von Abzeichen der Gerechtigkeit nicht mehr bestätigen, und jeder Spieler kann sich Gegnerbeute ansehen, auch wenn der Plündermeister-Modus aktiv ist. Ben Zschernak / DS



In Shattrath können Sie sich ein kleines Modell von Quel'Danas anschauen.

World of Warcraft – Version 2.4.0

► **Angespielt** ► Genre **Online-Rollenspiel** ► Termin **Ende März 2008**
► Hersteller **Blizzard / Vivendi** ► Status **zu 98% fertig**

Dirk Steiger: Wer sich bereits auf den Test-Servern von WoW mit den Inhalten von Patch 2.4 beschäftigt hat, weiß, dass Blizzard den Fans hier vor dem Release des zweiten Addons noch einmal was richtig Gutes tut. Neue Tages-Quests und Server-Events auf der Insel von Quel'Danas geben einen ordentlichen Motivationsschub. Und der Kampf gegen Kil'Jaeden als Anführer der Brennenden Legion dürfte ein kleiner Vorgesmack auf die Begegnung mit dem Lich König sein. Exzellent!



dirk@gamestar.de

Potenzial Ausgezeichnet