Termin-Update

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben.

Spiel	Publisher	Datum
Assassin's Creed	Ubisoft	11.04.2008
Chronicles of Spellborn	Frogster	30.04.2008
Die Sims: Küchen- und Bad-Accessoires	Electronic Arts	17.04.2008
DSF Basketballmanager 2008	TGC	24.04.2008
Europa Universalis: Rome	Paradox	18.04.2008
Goin' Downtown	TGC	April 2008
Half-Life 2 Episode Pack	Electronic Arts	10.04.2008
Rainbow Six: Vegas 2	Ubisoft	Ende April 0
Trackmania United Forever	Nadeo	April 2008
Uefa Euro 2008	Electronic Arts	17.04.2008
Worldshift	RTL Interactive	17.04.2008





In dieser Ausgabe

erstmals per Preview vorgestellt.

Aktualisierte

Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Aktuelle Erscheinungstermine

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	A Vampyre Story	Adventure	Autumn Moon	-	_	Mai 2008
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06, 7/07, 02/08	Sehr gut	20. Mai 2008
	Aggression: Reign over Europe	Strategiespiel	Lesta Studio	_	_	2. Quartal 2008
	Alan Wake	Actionspiel	Remedy	07/05, 12/06	_	2008
	Alone in the Dark	Action-Adventure	Eden Games	06/06, 02/08	Gut	Mai 2008
	Armed Assault 2	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	03/08-	-	4. Quartal 2008
	Battlefield Heroes	Multiplayer-Shooter	Digital Illusions	04/08	_	3. Quartal 2008
	Battle Worlds: Kronos	Rundentaktik	King Art	03/08	Gut	2. Quartal 2008
	Borderlands	Actionspiel	Gearbox	11/07	_	2009
	Brothers in Arms: Hell's Highway	Taktik-Shooter	Gearbox	06/06, 10/06, 02/08	Sehr gut	2. Quartal 2008
	Chronicles of Spellborn	Online-Rollenspiel	Spellborn NV	01/07, 04/07, 05/07	Sehr gut	2. Quartal 2008
	Das Schwarze Auge: Drakensang	Rollenspiel	Radon Labs	08/06, 07/07, 08/07, 03/08	Sehr gut	Juli 2008
	Dead Space	Horror-Actionspiel	EA Redwood Shores	02/08, 04/08	Sehr gut	4. Quartal 2008
	Demigod	Strategie-Rollenspiel	Gas Powered Games	04/08	-	4. Quartal 2008
NEU	Die Sims 3	Aufbauspiel	Maxis	05/08	_	Februar 2009
	Dragon Age	Rollenspiel	Bioware	01/07	-	2. Quartal 2008
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	-	_
UPDATE	Dungeon Hero	Action-Rollenspiel	Firefly	05/08	-	1. Quartal 2009
	Elveon	Actionspiel	10tacle Bratislava	08/06	-	2008
	Empire: Total War	Strategiespiel	Creative Assembly	10/07	-	4. Quartal 2008
	Empire of Sports	Online-Sportspiel	F4	=	Gut	2. Quartal 2008
	Endwar	Echtzeit-Strategie	Ubisoft Shanghai	_	_	2008
	Fallout 3	Rollenspiel	Bethesda	09/07	_	3. Quartal 2008
	Far Cry 2	Ego-Shooter	Ubisoft Montreal	09/07	_	3. Quartal 2008
	Field Ops	Echtzeit-Strategie	Freeze Interactive	03/07	_	2008
	Fracture	Actionspiel	Day 1	10/07	_	3. Quartal 2008
	Geheimakte 2	Adventure	Fusionsphere	01/08	_	19. August 2008
	Ghostbusters	Actionspiel	Terminal Reality	01/08	-	3. Quartal 2008
UPDATE	Goin' Downtown	Adventure	Silver Style	-	Passabel	April 2008
	GTA 4	Actionspiel	Rockstar	03/08, 04/08	Ausgezeichnet	2008
NEU	Highlander	Actionspiel	Widescreen Games	_	_	4. Quartal 2008
	Just Cause 2	Actionspiel	Avalanche	03/08	_	2008
	Left 4 Dead	Koop-Shooter	Valve	02/07, 02/08, 04/08	Sehr gut	3. Quartal 2008
UPDATE	Legendary	Ego-Shooter	Spark Unlimited	09/07, <mark>05/08</mark>	Sehr gut	3. Quartal 2008
UPDATE	Mafia 2	Actionspiel	Illusion Softworks	11/07	-	2009
UPDATE	Mass Effect	Rollenspiel	Bioware	04/08	Sehr gut	8. Mai 2008
	Mercenaries 2	Actionspiel	Pandemic	10/07	Gut	2008

16 GameStar 05/2008



Panzers: Cold War Das Echtzeit-Strategiespiel **Panzers: Cold War** sollte am 27. März erscheinen. Doch der Termin ist geplatzt, ein neuer Tag unsicher: Laut 10 tacle könnte aus April auch der Mai werden.

Darauf warten die GameStar-Leser

Rang	Rang Spiel		Vormonat	
1	Grand Theft Auto 4	^	2	
2	Far Cry 2	^	4	
3	Starcraft 2	^	5	
4	Spore	^	12	
5	Das Schwarze Auge: Drakensang	Ψ	3	
6	Mafia 2	^	8	
7	Stalker: Clear Sky	^	10	
8	Sacred 2	^	11	
9	Warhammer Online	Ψ	7	
10	World of Warcraft: Wrath of the Lich King	Ψ	6	
11	Duke Nukem Forever	^	15	
12	Mass Effect	^	_	
13	Left 4 Dead	1	23	
14	Diablo 3	Ψ	13	
15	Fallout 3	^	-	
16	Empire: Total War	1	22	
17	Command & Conquer: Alarmstufe Rot 3	^	-	
18	Alan Wake	Ψ	14	
19	Guild Wars 2	^	-	
20	Tiberium	^	-	
21	Operation Flashpoint 2	Ψ	20	
22	Gothic 4	1	24	
23	Dragon Age	Ψ	16	
24	Age of Conan	Ψ	17	
25	Tomb Raider: Underworld	Ψ	18	

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 04/08

UPDATE	Mirror's Edge	Actionspiel	Digital Illusions	05/08	-	4. Quartal 2008
	Mythos	Action-Rollenspiel	Flagship Seattle	06/07	Gut	3. Quartal 2008
	Operation Flashpoint 2	Taktik-Shooter	Codemasters	12/06	_	3. Quartal 2008
UPDATE	Panzers: Cold War	Echtzeit-Taktik	Storm Region	02/08	Sehr gut	2. Quartal 2008
	Parabellum	Multiplayer-Shooter	Acony	09/06	_	2008
UPDATE	Project Origin	Ego-Shoter	Monolith	03/08	_	4. Quartal 2008
UPDATE	Prototype	Actionspiel	Radical	10/07, 11/07, <mark>05/08</mark>	_	4. Quartal 2008
	Race Driver: Grid	Rennspiel	Codemasters	04/08	Ausgezeichnet	2. Quartal 2008
	Rage	Ego-Shooter	id Software	-	-	-
UPDATE	Rainbow Six: Vegas 2	Taktik-Shooter	Ubisoft Montreal	03/08	_	Ende April 2008
NEU	Red Faction: Guerilla	Actionspiel	Volition	_	_	1. Quartal 2009
	Rise of the Argonauts	Action-Rollenspiel	Liquid Entertainment	01/08	_	3. Quartal 2008
	Sacred 2	Action-Rollenspiel	Ascaron Studio 2	05/06, 05/07, 11/07	Sehr gut	September 2008
NEU	Salvation	Ego-Shooter	Black Wing	-	-	2. Quartal 2009
	Space Siege	Action-Rollenspiel	Gas Powered Games	09/07	_	4. Quartal 2008
	Splinter Cell: Conviction	Action-Taktik	Ubisoft Montreal	07/07	-	2008
	Spore	Strategiespiel	Maxis	07/05, 11/07, 04/08	Sehr gut	5. September 2008
	Stalker: Clear Sky	Ego-Shooter	GSC Game World	09/07, 03/08	-	2. Quartal 2008
UPDATE	Starcraft 2	Echtzeit-Strategie	Blizzard	07/07, 09/07, <mark>05/08</mark>	Sehr gut	1. Quartal 2009
	Stargate Worlds	Online-Rollenspiel	Cheyenne Mountain	_	-	4. Quartal 2008
UPDATE	The Abbey	Adventure	Alcachofa Soft	05/08	_	Mai 2008
	The Agency	Online-Rollenspiel	Sony Online	04/08	_	2. Quartal 2008
	The Crossing	Ego-Shooter	Arkane Studios	04/07	_	2008
	The Precursors	Rollenspiel-Shooter	Deep Shadows	_	Passabel	2. Quartal 2008
	They	Ego-Shooter	Metropolis	12/07, 04/08	Sehr gut	3. Quartal 2009
	This is Vegas	Actionspiel	Surreal	-	_	4. Quartal 2008
	Tiberium	Taktik-Shooter	EA Los Angeles	03/08	_	4. Quartal 2008
	Tomb Raider: Underworld	Action-Adventure	Crystal Dynamics	03/08	Sehr gut	4. Quartal 2008
	Trackmania United Forever	Rennspiel	Nadeo	-	-	April 2008
	Turning Point: Fall of Liberty	Ego-Shooter	Spark Unlimited	-	_	14. März 2008
UPDATE	Turok	Ego-Shooter	Propaganda Games	02/08	Sehr gut	2. Quartal 2008
	Two Worlds: The Temptation	Rollenspiel	Reality Pump	04/08	-	3. Quartal 2008
UPDATE	Velvet Assassin	Actionspiel	Replay Studios	12/01, 09/06, 05/08	_	August 2008
UPDATE	Warhammer: MoC: Battle March	Echtzeit-Strategie-Addon	Black Hole	-	Gut	16. Mai 2008
UPDATE	Warhammer Online	Online-Rollenspiel	Mythic	05/06, 06/07	Ausgezeichnet	2. Quartal 2008
	War Leaders	Strategiespiel	Enigma	03/08	Gut	28. März 2008
	White Gold	Rollenspiel-Shooter	Deep Shadows	-	Passabel	3. Quartal 2008
NEU	Windchaser	Echtzeit-Taktik	Chimera	-	Gut	9. Mai 2008
NEU	Witches	Actionspiel	Revistronic	-	-	2008
	WoW: Wrath of the Lich King	Online-Rollenspiel-Addon	Blizzard	10/07	-	2008
UPDATE	Worldshift	Echtzeit-Strategie	Black Sea	10/07, 02/08, <mark>05/08</mark>	Gut	17. April 2008

📙 Wie wir bewerten

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in drei Stufen: Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er-Wertung oder gar einen der seltenen 90er.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr vielversprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbe-dingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Erscheinungstag sogar noch mehr drin.

Passabel: Wirklich schlechte Spiele werden Sie in unserem Preview-Teil kaum finden – denn an die verschwenden wir keinen Seitenplatz. Ab und zu entdecken wir jedoch ungeschliffene Perlen mit zahlreichen Macken die zu Geheimtipps werden könnten, wenn die Ent-wickler noch viel Arbeit hineinstecken.

GameStar 05/2008