



Powered by:


PC POWER & COOLING
PART OF THE OCZ TECHNOLOGY GROUP

Hochspannung und qualmende Reifen bei der Fanatec Live for Speed Premier League: Schon bei der Qualifikation gingen die Fahrer bis an ihr Limit.

Die Fanatec **Live for Speed** Premier League hat ihre 30 Elite-Fahrer gefunden: In einer dramatischen Qualifikationsphase konnten sie sich ihren Platz für die Königsklasse der GameStar Liga sichern. In der ersten Qualifikationsgruppe GT-A lieferten sich die beiden **LFS**-Fahrer Hendrik von Eye und Johannes Scheuerle einen erbitterten Kampf um den ersten Platz. Zum Schluss konnte sich von Eye den Sieg sichern. In der GT-B ging es nicht weniger spannend zur Sache: Mit Nils Naujoks hat einer der weltweit besten **Live for Speed**-Piloten den ersten Platz belegt. Die Teilnehmer begegneten sich auf Augenhöhe – der Sechzehntplatzierte verfehlte den Einzug in die Königsklasse nur um knappe 20 Punkte.



Bei den ersten Rennen von **Live for Speed** qualifizierten sich 30 internationale Fahrer für die Premier League.

Das große Geld in der GSL

In den GameStar Premier-Ligen geht kein Spieler oder Team leer aus. Alle Teilnehmer erhalten Antritts- und Matchgelder, die sich insgesamt auf mehrere tausend Euro belaufen. Über 30.000 Euro an Sach- und Geldpreisen werden an die Teilnehmer ausgeschüttet. Als einzige Liga weltweit zahlt die

GameStar Liga Preisgelder und Sachprämien im Wert von über 8.000 Euro an die Spieler der **Guild Wars**-Liga. Aber nicht nur Fans des Online-Rollenspiels kommen in der neuen GSL auf ihre Kosten. Auch Liebhaber des Shooter-Genres dürfen sich freuen, dass ihre Zunft mit dem neuen Vorzeigespiel **Unreal Tournament 3** nicht zu kurz kommt. Auch hier wird es, neben zahlreichen Hardware-Produkten

des Liga-Sponsors Foxconn, wieder ordentlich Bares geben – neben der Siegerprämie in Höhe von 1.500 Euro und 1.250 Euro in Sachpreisen für den ersten Platz werden noch 3.000 Euro in Geld- und Sachgewinnen an die Plätze zwei bis vier verteilt.

Matches live mitverfolgen!

Was darf nach Shooter und Racing in einer E-Sport Liga nicht fehlen? Richtig: Basis bauen, Einheiten produzieren, das komplette Gebiet für sich beanspruchen – die Strategie! Das populäre Genre wird in der GameStar Liga vertreten durch den Blizzard-Klassiker **Starcraft: Brood War**. In der vierten Premier League werden insgesamt 8.150 Euro verteilt. Diese verteilen sich folgendermaßen: 1.500 Euro gibt's für den ersten Platz; 1.000 Euro für den zweiten, 500 Euro für den dritten und 250 Euro für den vierten.

Durch die Antritts- und Matchgelder wird sichergestellt, dass

die Spiele auch zum angekündigten Zeitpunkt stattfinden – denn Game-TV überträgt die spannenden Matches live. Der genaue Programmplan ist im Internet unter www.game-tv.com abrufbar. Wir wünschen allen Teams und Spielern viel Erfolg – und den Zuschauern gute Unterhaltung!

Stefan Eichner



Das nach wie vor ungeschlagene **Starcraft: Brood War** ist das Strategie-Highlight der GSL.

Prämien

Liga	Gesamtprämien
Live for Speed	4500 Euro
Unreal Tournament 3	9150 Euro
Starcraft: Brood War	8150 Euro
Guild Wars	8150 Euro
ET: Quake Wars	1175 Euro
TO: Crossfire	1175 Euro

