



GameStar 05/2008

Viel passiert

GameStar.de!

Unsere Webseite GameStar.de ist eines der größten Spiele-Portale der Welt – und seit Mitte März komplett erneuert. Der Funktionsumfang ist gigantisch angewachsen, das Design auf dem neuesten Stand. Mehr zum Thema lesen Sie auf Seite 10. Selbst ausprobieren? www.gamestar.de!



GameStar-WoW!

Die zweite Ausgabe unserer komplett neu aufgesetzten Sonderheftreihe zu World of Warcraft ist am Kiosk! Im neuen WoW-Magazin gibt's alle Fakten zu Wrath of the Litch King, und wir stellen Ihnen alle neuen Gebiete, Instanzen und Änderungen vor, die mit Patch 2.4 auf Abenteuer warten. Ab dem 28.3.2008 am Kiosk oder unter www.gamestar.de/shop.



GameStar/dev!

Enttäuschende Spiel-Enden nerven. Und langweilige Anfänge lassen viele Leute ein Spiel gleich in die Ecke pfeffern. In der neuesten Ausgabe unseres Branchen-Magazins, GameStar/dev, analysieren wir die häufigsten Fehler bei Spieleinstiegen und -abschlüssen.



Weltpremiere: Sims 3

Auch wenn **World of Warcraft**, **Counterstrike** oder **Battlefield** das nicht gerne hören: Die populärste Spieleserie der Welt heißt **Die Sims**. Allein in Deutschland wartet über eine Million Spieler sehnsüchtig auf den dritten Teil. Unser Redakteur Daniel Matschijewsky ist nach San Francisco geflogen, um sich vor Ort bei EA alle Neuerungen zeigen und erklären zu lassen – wir berichten exklusiv. Zurück in Deutschland plünderte Daniel das GameStar-Archiv für sein Historien-Video zur Geschichte der Sims; am Ende stand ein ganzer Regalmeter leer (S. 22, DVD).

Von Verbotsen und Verboten

Für Spieler waren die zurückliegende Wochen die ereignisreichsten seit langem.

- ▶ 20. Februar: Das Amtsgericht München lässt das Spiel **Condemned** beschlagnahmen. Die ganze Geschichte und ihre Konsequenzen: S. 152.
- ▶ 24. Februar: Electronic Arts will Take 2 übernehmen. Was bedeutet das für die **GTA**-Serie? Die Hintergründe lesen Sie auf S. 150.
- ▶ 25. Februar: Im Ringen um die Zukunft der Games Convention fällt die Entscheidung, die Messe zieht ab 2009 nach Köln. Warum das nicht ohne Risiko ist, kommentieren wir auf den Seiten 6 und 7.
- ▶ 5. März: Die Spieleforscher der Welt versammeln sich in Köln, um zu diskutieren, was die Wissenschaft inzwischen weiß. Wir waren dabei (S. 144).

Alte Bekannte

Langjährige GameStar-Leser dürfen sich in dieser Ausgabe über ein Wiedersehen mit zwei alten Bekannten freuen. **Martin Deppe** (oben) gehörte zum Gründungsteam von GameStar und war bis 2002 stellvertretender Chefredakteur. Heute arbeitet Martin als Spiele-Producer und freier Journalist. **Die Siedler**-Serie kennt er wie seine Westentasche, für uns hat er das Addon **Reich des Ostens** getestet (Seite 94).



Auch **Roland Austinat** ist Spieleredakteur-Urgestein. GameStar-Veteranen haben ihn zwischen 2004 und 2006 als US-Korrespondenten kennengelernt. Roland lebt in San Francisco und hat für uns die skurrile Mini-Messe »EIEIO« des Publishers Gamecock besucht. Und sich von der Partystimmung anstecken lassen: »Nur 2,5 Stunden Schlaf – ich hätte vielleicht nicht bis zur letzten Band bleiben sollen!« Seine Previews zu **Dungeon Hero** und **Velvet Assassin** kamen trotzdem pünktlich (S. 54, 59).



Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team