



Powered by:

Mit über 30.000 Euro an Geld- und Sachpreisen startet die GameStar Liga in ihre 12. Saison. Das Eröffnungswochenende war bereits ein glänzender Erfolg.

Mit einem spektakulären Eröffnungswochenende meldete sich die GameStar Liga (GSL) am 15. und 16. Februar runderneuert aus der Winterpause zurück: Die Saison geht nun über zehn Monate, umfasst vier Premier League und spielt in der Summe sechs Titel aus. Erstmals gibt es Match- und Antrittsgelder, insgesamt wird um knapp 30.000 Euro an Geld- und Sachpreisen gespielt. Entsprechend viel hatten die Moderatoren zu präsentieren; das ganze Spektakel wurde vom Münchener TV-Sender game-TV.com live übertragen.

Neue Ligen, neue Spiele

Mit dabei waren bereits über 100 Spieler, die es bei den neuen Titeln so richtig krachen ließen. Den Anfang machte die Vorstellung der von NCsoft unterstützten **Guild Wars** Premiere League. Zwei der momentan weltbesten Gilden im kampflastigen Online-Rollenspiel, Stealing Society [StS] (momentan Ranglisten-Erste) und Whats going on [sup] (Ranglisten-Dritte) lieferten sich zum Auftakt ein packendes Showmatch.



In der Premier League zu **Guild Wars** treffen einige der weltbesten Gilden aufeinander.



Der Multiplayer-Shooter **Unreal Tournament 3** ist eines der neuen Spiele in der zwölften Saison der GameStar Liga.

In der Foxconn Premiere League gab es dagegen bereits einen eindrucksvollen Vorgeschmack für alle Freunde des Shooter-Genres – hier lieferte unter anderem der Top-Spieler *daddy* vom Clan *mousesports* eine gelungene Vorstellung im neuen Action-Titel **Unreal Tournament 3**. Bei der Fanatec **Live for Speed** Premiere League brachten die 30 Fahrer den Asphalt zum Glühen. In der

Starcraft Broodwar Premiere League dürfte sich so manch einer verwundert die Augen gerieben haben – der deutsche **Broodwar**-Star *ToT Mondragon* verhalf dem vermeintlich angestaubten Echtzeit-Strategie-Titel von Blizzard zu einem echten Comeback.

Neben den Premiere Leagues, in denen erstmals Antritts- und Matchgelder gezahlt werden, gibt es neu in dieser Saison auch Supported Leagues in **TO: Crossfire** und **Enemy Territory: Quake Wars**, die ebenfalls mit Preisen unterstützt werden. Schon zu Beginn der Saison steht der komplette Spielplan für alle 15 Spieletage, in dem die Teilnehmer ihre Termine einsehen können. Die 16 Teams und Spieler der Premier und Supported Leagues werden von der Ligaleitung gesetzt.

Game-tv.com überträgt live

Für alle Zuschauer bietet game-tv.com pünktlich zum Saisonstart Anfang März wöchentliche TV-Live-Übertragungen aller Titel der

GameStar Liga an. Montags haben Sie ab 18 Uhr die Gelegenheit, in **Starcraft Broodwar** (18 Uhr), **Guild Wars** (20 Uhr) und **Unreal Tournament 3** (22 Uhr) die besten Spieler und Teams Europas in Aktion zu sehen. Den Dienstagabend sollten sich ab sofort alle Fans des virtuellen Motorsports für **Live for Speed** (19 Uhr) freihalten, und auch die Shooter-Freunde kommen mit **Enemy Territory: Quake Wars** (21 Uhr) auf ihre Kosten. Den Schlusspunkt der Woche setzt sonntags die Live-Übertragung von **TO: Crossfire** (22 Uhr).

Wir wünschen allen Spielern und Zuschauern gute Unterhaltung mit der neuen Saison der GameStar Liga! *Utz Wasner*

