

Mass Effect

Endlich bestätigt: Es kommt für den PC! Wir haben die Xbox-360-Version durchgespielt und recherchiert, auf welche Verbesserungen Sie sich freuen dürfen.



Es gibt kein Schwarz oder Weiß, es gibt nur Grau – zumindest im wahren Leben. In Computerspielen sieht das meistens ganz anders aus: Der Schurke will die Welt vernichten, weil er entweder wahnsinnig oder abgrundtief böse ist. Der strahlende Held muss die Welt retten, weil das Spiel es eben so verlangt. Solche Klischees werden Sie in **Mass Effect** vergeblich suchen. Die großen Geschichtenerzähler von Bioware (**Baldur's Gate**, **Knights of the Old Republic**) haben ein unglaublich detailverliebtes Science-Fiction-Univer-

sum erschaffen, in dem jede einzelne Figur verdammte gute und vor allem nachvollziehbare Gründe für ihr Handeln hat. Ein Fest für echte Rollenspieler!

Rund ein halbes Jahr nach der Xbox-360-Version erscheint im Mai die PC-Umsetzung. Und wie bei **Jade Empire** wollen die Jungs von Bioware jede Sekunde nutzen, um sinnvolle Verbesserungen einzubauen.

Das passiert

Worum geht es in **Mass Effect**? Als interstellarer Geheimagent jagen Sie Ihren abtrünnigen Kollegen Saren, der mit Hilfe der mysteriösen Geth-Roboter einen menschlichen Außenposten auf dem Planeten Eden Prime überfallen hat. Was führt Saren im Schilde? Woher kommen die Geth? Um diese und Dutzende



Die vorherrschende Spielfarbe ist grau. Erst gegen Ende erforschen Sie diese überwucherten Ruinen.

andere Geheimnisse zu lüften, bereisen Sie mit Ihrem Raumschiff Normandy die Galaxis, lösen zahlreiche Nebenquests, führen noch mehr Gespräche und greifen, wenn nötig, auch mal zur Waffe. Im Verlauf der packenden Geschichten können Sie bis zu sechs weitere Crew-Mitglieder anwerben, von denen Sie jeweils zwei auf die nächste Mission mitnehmen können. Das alles spielt sich wie eine moderne Variante von **Knights of the Old Republic**, nur dass Sie noch mehr Entscheidungsfreiheit bekommen. Ein Beispiel: Ein Diplomat bittet Sie um ein verbotenes Aufputzmittel, damit er in der nächsten Verhandlung topfit die Interessen der Menschheit vertreten kann. Helfen Sie ihm und verstoßen Sie damit gegen das Gesetz? Überzeugen Sie ihn, auf die Drogen zu

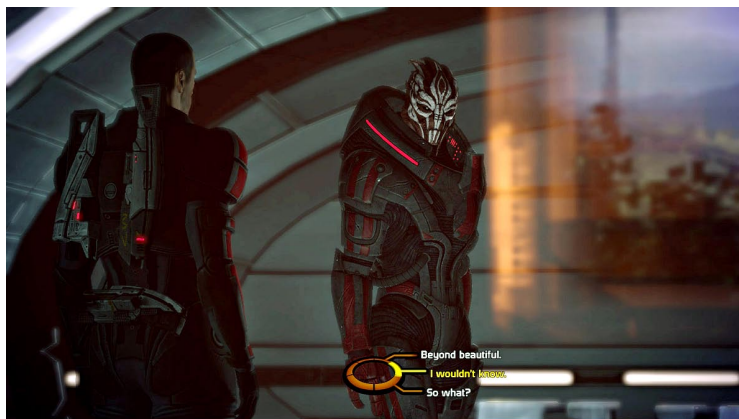
verzichten und schaden so vielleicht Ihrer eigenen Rasse? Oder halten Sie ihm einfach mal eine Waffe an den Schädel?

Das wird besser

Viele Konflikte können Sie friedlich lösen, aber eben nicht alle: In den Kämpfen mixt **Mass Effect** Shooter- mit Strategie-Elementen. Sie feuern in Echtzeit mit Schrotflinten, MPs und Scharfschützengewehren auf Ihre Feinde oder aktivieren biotische Kräfte wie Schutzschilde oder Telekinese. Anders als in **Knights of the Old Republic** steuern Sie nur den Hauptcharakter direkt. Sie können aber jederzeit das Spiel pausieren und Ihren Kameraden Positionswechsel, neue Angriffsziele oder das Ausführen von Spezialfähigkeiten befehlen. Über Schaden, Wirkungsdauer



Feueregefecht mit einem Geth-Zerstörer: Dank der PC-exklusiven Schnell Tasten (oben links) können Sie komfortabel die Spezialfähigkeiten aktivieren.



Typisch Bioware: Rund 30 Prozent der Spielzeit verbringen Sie mit **Gesprächen**.

und Präzision solcher Aktionen entscheiden die Charakterwerte Ihrer Helden. Das alles soll sich auf dem PC erheblich flüssiger spielen als auf der Xbox 360. Denn Sie können wie in einem Action-Rollenspiel bis zu acht Waffen und Spezialfähigkeiten auf die Zifferntasten legen und so blitzschnell auf die jeweilige Gefechtsituation reagieren. Konsolenspieler müssen dafür ein eigenes Menü aufrufen, was automatisch das Geschehen pausiert und deshalb immer wieder viel Tempo aus den actionreichen Kämpfen nimmt.

Auch die Inventarverwaltung wird überarbeitet: Per Maus scrollen Sie bequem durch die verfügbaren Rüstungen und Waffen. Dank der höheren Auflösung passen dabei deutlich mehr Gegenstände auf den Bildschirm. Ein durchaus relevanter Vorteil, denn in **Mass Effect** gibt's deutlich mehr Ausrüstung zu finden als noch im letzten Bioware-Spiel **Jade Empire**: von unterschiedlichen Granaten-Typen, über Dutzende Waffen- und Rüstungs-Upgrades bis zu Biotik-Implantaten.

Das kommt dazu

Die Suche nach Saren führt Sie durch eine riesige Raumstation,

auf einen Eisplaneten und in die Ruinen einer geheimnisvollen untergegangenen Zivilisation. Noch mehr Abwechslung will Bioware nach und nach mit kostenpflichtigen Mini-Addons liefern. Die erste Episode namens »Bring down the Sky« erscheint bereits am 10. März für die Xbox 360. Kein Grund neidisch zu sein, denn die PC-Version wird diese Erweiterung bereits standardmäßig enthalten.

Laut Bioware soll »Bring down the Sky« eine umfangreiche neue Nebenmission, mit den Batarianern eine zusätzliche Alien-Rasse und frische Ausrüstungsgegenstände enthalten. Zur Story: Eine Batarianische Extremistengruppe hat eine mobile Asteroidenstation entführt und will sie fieserweise auf die menschliche Kolonie Terra Nova stürzen lassen. Wer das verhindern möchte, sollte rund 90 Spielminuten für die Rettungsaktion einplanen.

Das kann schief gehen

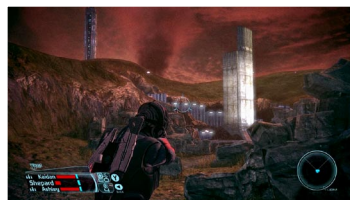
Ein packendes Rollenspiel mit einer PC-optimierten Steuerung und zusätzlichen Spielinhalten: Was soll da noch schief gehen? Klare Antwort: die Hardware-Anforderungen! Denn die Xbox-360-Version von **Mass Effect** hat mit einigen



Für PC-Spieler kostenlos: das Mini-Addon »Bring down the Sky« samt der neuen **Batarianer-Gegner**.

Mass Effect: Xbox 360 vs. PC

Xbox 360



PC



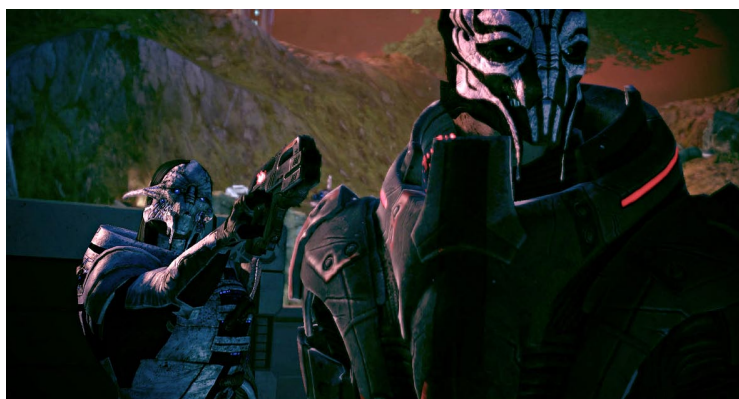
Grafik: Optisch gleichen sich Xbox-360-Version und PC-Umsetzung wie ein Ei dem anderen, zumindest auf den bisher veröffentlichten Bildern. Die Entwickler wollen die PC-Version allerdings noch mit höher aufgelösten Texturen verschönern.



Inventar: Die Menüs werden für die PC-Umsetzung runderneuert. Dank der höheren Auflösung passen mehr Informationen auf den Bildschirm, per Mausklick wechseln Sie komfortabel die Ausrüstungskategorie.

technischen Schwierigkeiten zu kämpfen: Gerade bei intensiveren Feuergefechten kommt es häufig zu heftigen Rucklern; immer wieder stören kahle Wände und Oberflächen, weil Texturen noch nachgeladen werden und dann unschön ins Bild poppen. Zudem

nerven die regelmäßigen und langen Ladepausen. Es bleibt abzuwarten, ob Bioware diese technischen Probleme auf dem PC lösen kann und wie sich das auf die Systemanforderungen auswirken wird. Aber noch haben die Entwickler ja ein paar Sekunden Zeit. **HK**



Mass Effect erzählt seine packende Geschichte mit spannenden **Zwischensequenzen**.

Mass Effect

► **Angespielt** ► Genre **Rollenspiel** ► Termin **Mai 2008**
► Hersteller **Bioware / EA** ► Status **zu 85% fertig**

Heiko Klinge: Auf der Konsole habe ich das Science-Fiction-Epos wie im Rausch durchgespielt. Selten zuvor habe ich mich mit einem Helden so sehr identifiziert, selten zuvor so mit Entscheidungen gehandelt. Wie eine perfekte PC-Umsetzung aussieht, hat Bioware bereits mit Jade Empire vorgemacht. Entsprechend hoch sind meine Erwartungen bei Mass Effect. Macht's noch einmal, Jungs!



heiko@gamstar.de

Potenzial **Sehr gut**