

**Michael Graf**

ist begeistert, welch absurde Kreaturen er in Spore basteln kann. In welchem anderen Spiel darf er die Galaxis mit achtbeinigen Teewürsten terrorisieren?!

**Gunnar Lott**

freut er sich so sehr auf Starcraft 2, dass er sogar die Reinemachefrau mit »En taro Adun!« begrüßt und aus Kantinen-Kartoffelbrei Overmind-Modelle formt.

Strategie

Egal wo, egal wann

Ein ausgelutschtes Szenario macht noch kein ausgelutschtes Spiel.

Unser Leser Stefan Zehr freut sich in einer E-Mail: »Ich finde es sehr gut, dass ein Redakteur endlich Klartext über das Thema Zweiter Weltkrieg schreibt.« Stefan bezieht sich auf meinen Artikel über **War Leaders** in der letzten Ausgabe. »Ich halte wenig davon, bei Weltkriegs-Spielen ständig über das ausgelutschte Szenario zu maulen«, hatte ich darin festgestellt, »schließlich wird ein Programm dadurch nicht automatisch schlechter.« Denn ein Strategietitel soll in erster Linie Köpfchen fordern, das Szenario ist Nebensache. Mir ist ein gutes Weltkriegs-Spiel wie **Hearts of Iron 2** lieber als ein Müllprogramm in einer ausgefallenen Huppi-Fluppi-

Welt. Klar, im Idealfall gehen Anspruch und originelle Handlung Hand in Hand, wie in **Rise of Legends**. Die spielerische Herausforderung ist mir aber wichtiger. Oder wie Stefan schreibt: »Im Endeffekt ist der Hintergrund egal, solange man seinen Spaß hat.« **GR**



Weltkriegs-Schere-Stein-Papier: Das Szenario ist doch komplett egal, solange der taktische Anspruch in Ordnung geht.

Strategie-Inhalt

Tests

Imperium Romanum.....	88
Dawn of War: Soul Storm	90
Die Sims 2: Freizeit-Spaß.....	92
Commander: Europe at War.....	92
Schach gegen die Achse des Bösen	93
Wizard Chess.....	93
Die Sims: Inselgeschichten	94

GameStar-Strategie-Charts 04/2008

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedenkung	Umfang	Missionsdesign / Starpositionen	KI	Einheiten	Kampagne / Endlos-Spiel	Kommentar
Echtzeit-Strategie																
1	Warcraft 3	Vivendi	Blizzard	08/02 (93%)	90	5	10	10	10	9	10	10	8	10	8	08/03: Addon
2	Spellforce 2	Jowood / Deep Silver	Phenomic	05/06 (91)	90	9	8	8	9	9	10	9	8	10	10	
3	C&C 3: Tiberium Wars	Electronic Arts	EA Pacific	05/07	89	9	10	8	10	9	10	9	6	9	9	
4	Rise of Legends	Microsoft	Big Huge Games	07/06 (89)	88	8	8	8	8	10	10	8	10	10	8	
5	Company of Heroes	THQ	Relic	11/06 (87)	87	10	10	8	10	8	8	7	9	10	7	12/07: Addon
6	Age of Empires 3	Microsoft	Ensemble	12/05 (89)	87	8	10	10	8	8	10	8	8	10	7	
7	C&C Generäle	Electronic Arts	EA Pacific	03/03 (89%)	87	5	9	10	10	10	10	9	7	9	8	11/03: Addon
8	Paraworld	Sunflowers	SEK	10/06 (87)	86	8	8	7	10	8	8	9	8	10	10	
9	Dawn of War	THQ	Relic	11/04 (83)	83	6	9	8	9	10	8	9	6	9	9	10/05: Addon
10	Panzers Phase 2	CDV	Stormregion	09/05 (85)	83	7	9	8	8	9	9	10	7	10	6	
11	Universe at War	Sega	Petroglyph	02/08	83	7	8	9	8	8	9	8	9	9	8	03/08: Kontrollbesuch
12	Supreme Commander	THQ	Gas Powered Games	03/07	81	7	9	7	7	9	10	7	9	9	7	
Echtzeit-Taktik																
1	World in Conflict	Vivendi	Massive	10/07	89	10	10	9	9	10	7	9	7	9	9	
2	Full Spectrum Warrior 2	THQ	Pandemic	06/06 (84)	83	6	9	8	9	7	9	8	9	9	9	
3	Star Wolves	Pointsoft	Xbow Software	05/05 (85)	83	6	7	8	8	8	10	10	6	10	10	
Aufbauspiele																
1	Anno 1701	Sunflowers	Related Designs	12/06	91	10	9	9	10	10	9	9	8	9	8	12/07: Addon
2	Die Sims 2	Electronic Arts	Maxis	10/04 (89)	86	5	9	8	8	8	10	9	9	10	10	
3	Caesar 4	Vivendi	Tilted Mill	11/06 (85)	84	7	8	9	9	9	8	7	8	10	9	
4	Stronghold 2	2K Games	Firefly	06/05 (86)	84	6	9	7	9	8	10	9	6	10	10	Version 1.1
5	Die Sims 2: Inselgeschichten	Electronic Arts	Maxis	NEU	83	5	9	8	9	8	8	8	9	10	9	
Strategiespiele																
1	Medieval 2	Sega	Creative Assembly	12/06 (91)	89	8	10	8	9	7	10	10	7	10	10	
2	Civilization 4	Take 2	Firaxis	12/05 (90)	88	5	9	8	9	9	10	10	8	10	10	09/07: Addon
3	Heroes of Might & Magic 5	Ubisoft	Nival	07/06 (86)	85	8	9	7	10	8	10	8	6	9	10	
4	Fritz 9	Chessbase	Chessbase	01/06 (86)	84	7	4	10	8	7	10	10	10	8	10	
5	Port Royale 2	Take 2	Ascaron	06/04 (86%)	81	4	7	10	9	10	8	6	8	10	9	

Bei Strategiespielen führen Taktik, Ressourcen-Management und strategische Planung zum Erfolg. Zur Strategie-Rubrik gehören Echtzeit- und Aufbauspiele, Hexfeldtaktik, Wirtschaftssimulationen, Denkspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.