



Michael Trier
hasst Hektik und liebt Rollenspiele mit schrägen Charakteren, spannender Story und rundenbasierten Kämpfen. Und Adventures können gern schön düster sein.



Christian Schmidt
sprach als erste Worte »Benutze Hand mit Rassel«. Wenn er sich nicht in Adventure-Rätsel verbeißt, zerwürfelt er unschuldige Rollenspiel-Drachen.

Abenteurer

Weg damit!

Sowas: Man lässt etwas fort, und das Spiel wird besser.

Der Name **Penumbra** nicht viel sagen. Macht nichts, frischen Sie Ihr Wissen einfach im Test von **Black Plague** (S. 106) auf. Die düstere Mini-Serie ist diesen Monat doppelt lobenswert. Erstens, weil das dreiköpfige schwedische Team Frictional ein sauber entworfenes, stimmungsvoll umgesetztes Gruselabenteuer geschaffen hat. Zweitens, weil die Jungs ganz richtig erkannt haben: Weniger ist manchmal mehr. Im ersten **Penumbra**-Teil musste noch gekämpft werden, was umständlich und fad war. Daran hätte man nun lang herumdoktern können. Oder es so lösen wie Frictional: Kampf raus! Und dafür mehr spannende

Rätsel und Schleichpassagen einbauen, durch die man die Gegner umgeht. Quasi als Nebeneffekt profitiert so auch noch die beklemmende Atmosphäre. Zopf ab, Spielspaß dran – ein schönes Beispiel dafür, dass manche Spielelemente nur Ballast sind. **CS**



Manchmal gewinnt das Ganze, wenn man einen Teil wegnimmt.

Abenteurer-Inhalt

Tests

Perry Rhodan..... 98
 Pirates of the Burning Sea 102
 Kontrollbesuch: Bounty Bay Online 104
 Experience 112..... 105
 Penumbra: Black Plague 106
 Silverfall: Wächter der Elemente..... 108
 Cleopatra 109
 Sam & Max: Night of the Raving Dead..... 110
 Falling Stars..... 110
 Kabus 22..... 110

GameStar-Abenteurer-Charts 04/2008

| Platz | Spiel | Publisher | Entwickler | Original-Test | Aktuelle Wertung | Grafik | Sound | Balance | Atmosphäre | Bedienung | Umfang | Quests / Handlung | Charakter / Teamwork | Kampfsystem / Dialoge | Items / Rätsel | Kommentar |
|----------------------------|----------------------------------|----------------------|-------------------|---------------|------------------|--------|-------|---------|------------|-----------|--------|-------------------|----------------------|-----------------------|----------------|--------------------------|
| Rollenspiele | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | Elder Scrolls 4: Oblivion | 2K Games | Bethesda | 05/06 (90) | 88 | 10 | 9 | 7 | 6 | 8 | 10 | 9 | 10 | 9 | 10 | |
| 2 | Jade Empire | 2K Games | Bioware | 04/07 | 86 | 7 | 9 | 9 | 10 | 9 | 8 | 10 | 9 | 8 | 7 | |
| 3 | Gothic 3 | Jowood / Deep Silver | Piranha Bytes | 12/06 (87) | 86 | 8 | 9 | 7 | 9 | 8 | 10 | 9 | 10 | 6 | 10 | 12/06: Patch 1 |
| 4 | Knights of the Old Republic 2 | Activision | Obsidian | 04/05 (88) | 85 | 5 | 9 | 6 | 9 | 8 | 9 | 10 | 10 | 10 | 9 | |
| 5 | Baldur's Gate 2 | Avalon | Bioware | 01/01 (92%) | 85 | 3 | 7 | 8 | 10 | 9 | 10 | 10 | 9 | 9 | 10 | 08/01: Addon |
| 6 | Neverwinter Nights 2 | Atari | Obsidian | 12/06 | 85 | 8 | 9 | 6 | 10 | 6 | 10 | 10 | 9 | 7 | 10 | 12/07: Addon |
| 7 | Vampire 2 | Activision | Troika | 01/05 (87) | 85 | 7 | 9 | 7 | 10 | 7 | 10 | 10 | 10 | 7 | 8 | |
| 8 | Two Worlds | Zuxxez | Reality Pump | 07/07 | 83 | 8 | 8 | 6 | 7 | 9 | 10 | 9 | 10 | 6 | 10 | |
| Action-Rollenspiele | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | Titan Quest | THQ | Iron Lore | 08/06 (85) | 84 | 7 | 8 | 8 | 8 | 9 | 10 | 8 | 9 | 8 | 9 | 02/07 Patch, 04/07 Addon |
| 2 | Diablo 2 | Vivendi | Blizzard | 08/00 (90%) | 84 | 3 | 10 | 10 | 8 | 10 | 10 | 7 | 6 | 10 | 10 | 09/01: Addon |
| 3 | Silverfall: Wächter der Elemente | Flashpoint | Monte Cristo | NEU | 84 | 7 | 8 | 8 | 8 | 8 | 10 | 8 | 9 | 8 | 10 | |
| 4 | Dungeon Siege 2 | Microsoft | Gas Powered Games | 10/05 (84) | 82 | 7 | 9 | 5 | 10 | 9 | 9 | 9 | 9 | 8 | 7 | |
| 5 | Sacred | Take 2 | Ascaron | 03/04 (87%) | 81 | 5 | 8 | 7 | 8 | 9 | 10 | 8 | 8 | 9 | 9 | |
| 6 | Hellgate: London | Electronic Arts | Flagship Studios | 12/07 | 80 | 7 | 8 | 7 | 8 | 8 | 10 | 6 | 8 | 8 | 10 | |
| Online-Rollenspiele | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | World of Warcraft | Blizzard | Blizzard | 03/05 (90) | 91 | 7 | 9 | 9 | 10 | 9 | 10 | 9 | 10 | 8 | 10 | 04/07: Addon |
| 2 | Guild Wars | NCsoft | Arenanet | 11/07 | 91 | 9 | 8 | 8 | 9 | 10 | 10 | 9 | 9 | 10 | 9 | 11/07: Addon |
| 3 | Der Herr der Ringe Online | Codemasters | Turbine | 07/07 (85) | 86 | 8 | 9 | 8 | 9 | 8 | 10 | 10 | 8 | 8 | 8 | 02/08: Addon |
| 4 | Everquest 2 | Ubisoft | Sony Online | 03/05 (85) | 86 | 7 | 9 | 9 | 9 | 8 | 10 | 9 | 10 | 8 | 7 | 01/07: Addon |
| 5 | Pirates of the Burning Sea | Deep Silver | Flying Lab | NEU | 82 | 7 | 7 | 8 | 8 | 8 | 9 | 9 | 9 | 9 | 8 | |
| 6 | Star Wars Galaxies | Activision | Sony Online | 10/03 (77%) | 82 | 5 | 8 | 7 | 10 | 9 | 10 | 10 | 7 | 8 | 8 | überarb. Version |
| Adventures | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1 | Jack Keane | 10tacle | Deck 13 | 09/07 | 88 | 7 | 8 | 9 | 9 | 8 | 8 | 10 | 9 | 10 | 10 | |
| 2 | Ankh: Kampf der Götter | Daedalic | Deck 13 | 01/08 | 84 | 7 | 9 | 7 | 10 | 8 | 7 | 9 | 10 | 9 | 8 | |
| 3 | Sam & Max – Season One | Jowood | Telltale Games | 11/07 | 83 | 6 | 9 | 8 | 8 | 8 | 7 | 8 | 10 | 10 | 9 | |
| 4 | Everlight | Silver Style | TGC | 11/07 | 82 | 7 | 8 | 8 | 9 | 9 | 8 | 8 | 9 | 8 | 8 | |
| 5 | Geheimakte Tunguska | Deep Silver | Fusionsphere | 10/06 (83) | 82 | 6 | 9 | 9 | 9 | 10 | 7 | 8 | 8 | 7 | 9 | |

Zu den Abenteuerspielen gehören Spiele, die Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, etwa Grafik-Adventures, Online- sowie Solo-Rollenspiele, Action-Adventures oder Detektivspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.