

Das Addon ist besser als das Hauptprogramm – dank Detailanpassungen und einer neuen Fähigkeiten-Kategorie.

Silverfall Wächter der Elemente

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4518
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 2868

Win Vista 32 Bit
- läuft

Im Budget-Regal
Silverfall Gold Edition
Inhalt: Silverfall
Wächter der Elemente
Publischer: Flashpoint
Termin: 25.2.2008
Preis: 45 Euro
Version: 1.17
Wertung: 83 Punkte

Fantasy-Gesetz und Legitimation für zahlreiche Spiele-Erweiterungen: Frieden gibt es nicht. Ist das Böse einmal besiegt, will es auch ein zweites Mal besiegt werden. Dieser Regel folgt das **Silverfall**-Addon **Wächter der Elemente**. Denn als frisch installierter Herrscher eines gerade erst geretteten Reiches müssen Sie abermals los und Monster verhaften. Das tun Sie in der Action-Rollenspiel-Erweiterung entweder mit Ihrem im Hauptprogramm hochgezüchteten Charakter oder mit einem frischen Helden, der bereits auf Stufe 45

startet. Denn **Wächter der Elemente** läuft auch ohne **Silverfall** auf Ihrer Festplatte.

Handwerklich begabt

Wer **Wächter der Elemente** in Angriff nimmt, ohne das Hauptspiel zu kennen, trifft gleich auf den größten Schwachpunkt des Addons: Der Entwickler Monte Cristo schmeißt Sie ohne große Erklärungen ins Geschehen. Wer und wo Sie sind, wird immerhin bald in Dialogen mit Questgebern und an-

deren Gestalten offenbar. Schön allerdings am Beginn: Ein übersichtlicher Schnellkurs erklärt die Steuerung. Im Folgenden bekommen **Silverfall**-Kenner reichlich Neues geboten. 20 frische Gebietskarten mit reihenweise schrägen Monstern (etwa Piraten, die Eisstrahlen verschießen oder Alienartige, die mit Spritzen angreifen) warten aufs Erkunden. Wer fleißig Erfahrungspunkte sammelt und diese in die Kategorie »Handwerk« investiert, darf selbst schicke Rüstungen und Waffen basteln. Je wertvoller die genutzten Materialien, desto effektiver die hergestellten Gegenstände.

Lässiges Sterben

Dass Sie bei einem Tod Ihre Ausrüstung verloren und an Ihrer Leiche abholen mussten, war einer der Aufreger des Hauptspiels. Im Addon greift diese Regel nur noch auf den beiden härteren Schwierigkeitsgraden. Wer auf »Normal« ins Abenteuer zieht und stirbt, wird in kompletter Montur in der nächsten Siedlung wiederbelebt. Gleiches gilt für Ihre maximal zwei KI-Begleiter. Letztere kennen Sie schon größtenteils, wenn Sie **Sil-**

So spät schon?

Petra Schmitz: Der beste Beweis dafür, dass ein Spiel funktioniert, ist der erste Blick auf die Uhr – nachts um etwa drei Uhr. **Wächter der Elemente** funktioniert bei mir, wie schon **Silverfall**, ausgezeichnet. Dass ich nun Waffen und Rüstungen basteln darf, ist für mich beste Motivation. Das Schmieden geht einfach von der Hand, und die neuen Gegenstände sind nicht nur wirksam, sondern auch superschick. Wer die Tugenden eines guten Action-Rollenspiels schätzt und nichts gegen eine abgefahrene Präsentation einzuwenden hat, kann das Addon sogar in Angriff nehmen, ohne **Silverfall** zu kennen.



petra@gamestar.de



Um zu einem riesigen Kraken vorzudringen, müssen wir eine **Piratenhöhle** ausheben.

verfall gespielt haben. Die Heilerin Morka oder die Zauberin Alina stehen mit dem Rest der verfügbaren Kameraden in jedem sichereren Dorf, das Sie passieren.

Die schrägen Gespräche rund um die Hauptaufgaben sind wie gehabt spritzig gesprochen und passen wunderbar zum ungewöhnlichen Grafikstil des Spiels. Kurz: ein rundum gelungenes Addon zu einem ungewöhnlichen Action-Rollenspiel.



Die Rüstung ist schon Eigenbau, nun folgt der **Schutzumhang**.

SILVERFALL: W. D. E. ACTION-ROLLENSPIEL

ENTWICKLER Monte Cristo (Silverfall, GS 04/07: 82 Punkte)
 PUBLISHER Flashpoint
 SPRACHE Deutsch
 AUSSTATTUNG Klappbox, 1 DVD, 66 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 25.2.2008
 CA. PREIS 30 Euro
 USK ab 16 Jahren

ANSRUCH	EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
	1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEAND-PCs	3D-GRAFIKARTEN
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10	
MINIMUM	STANDARD	OPTIMUM	<ul style="list-style-type: none"> Geforce 6600 GT Geforce 7600 GT Geforce 7800 / 7900 Geforce 8600 GT / GTS Geforce 8800 GT / GTS Radeon X800 / X850 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2600 XT Radeon HD 2900 XT Radeon HD 3850 / 3870
2,0 GHz Intel XP 1800+ AMD 512 MB RAM 11,6 GB Festplatte	3,0 GHz Intel A64 2800+ AMD 1,0 GB RAM 11,6 GB Festplatte	Core 2 Duo E4400 A64 X2/4000+ AMD 2,0 GB RAM 11,6 GB Festplatte	

PROFITIERT VON Multikern-Prozessoren, PhysX-Karten
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ Tages
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

MULTIPLAYER Gut

SPIELMODI (SPIELER) Geschichtenmodus (1-8), freier Modus (1-8)
 SPIELTYPEN Netzwerk, Internet SERVERSUCHE intern
 DEDICATED SERVER nein MULTIPLAYER-SPASS 15 Stunden
 FAZIT Kurzweilige Klick-Action für gut ausbalancierte Gruppen.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ originelle Charaktere und Monster + farbenfrohe Städte und Landschaften + knallige Effekte - unpassende Menü-Optik	7 / 10
SOUND	+ stimmige Musikuntermalung + krachige Klingeffekte + sehr gute Sprecher - nicht alle Dialoge vertont	8 / 10
BALANCE	+ drei Schwierigkeitsgrade + durch Partyzusammenstellung beeinflussbar - zuweilen zu hart	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ dezenter, stimmiger Comic-Look + Tag- und Nachtwechsel + feiner bis derber Humor - kein Intro	8 / 10
BEDIENUNG	+ übersichtliche Menüs + Reisen per Klick + gute Partyverwaltung + gute Wegfindung ... - ... mit kleinen Aussetzern	8 / 10
UMFANG	+ riesige Spielwelt + 20 neue Gebiete + zwei neue Rassen + hoher Wiederspielwert durch zwei Ausrichtungen	10 / 10
QUESTS/HANDLUNG	+ große Hauptquest + viele, teils gestaffelte Nebenaufgaben + Entscheidung zwischen Natur und Technik - abrupter Einstieg	8 / 10
CHARAKTERE	+ freies Talentsystem + frei zusammenstellbare Party + Kampfverhalten der KI-Gefährten merklich beeinflussbar	9 / 10
KAMPFSYSTEM	+ Angriffsvarianten wie Radioaktivität + Taktik durch Partyzusammenstellung und Kampfverhalten - mäßige Gegner-KI	8 / 10
ITEMS	+ zahllose Gegenstände + an Ausrüstung gebundene Waffen und Rüstungen + Handwerkssystem + Verbesserungszauber	10 / 10

PREIS/LEISTUNG **Sehr gut** SOLOSPIELZEIT 25 Stunden
 FAZIT **Verbessertes Totklicken von schrägen Monstern.**

