

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4586
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 4590

Win Vista 32 Bit
- läuft

Rätseln mit viel Geschichte – aber nur wenig spannender Handlung.

Cleopatra

Etwas weiter vor uns: die große Halle der Bibliothek von Alexandria. Direkt vor uns: eine gefräßige Gruppe Krokodile, die es gar nicht erwarten kann, dass wir einen falschen Schritt machen. Das

Ganze kommt uns komisch vor, schließlich soll sich doch das Render-Adventure **Cleopatra** an historische Fakten halten. Da scheinen diese grünen Bestien inmitten von Schriftrollen und Säulengängen am falschen Ort zu sein. Der französische Entwickler Kheops Studio hat für diese Eigenwilligkeit allerdings eine Erklärung parat. Er lässt die Krokodile nicht allein auf die Bibliothek los, sondern in Begleitung ihres verrückten Herrn. Und der hat, wie es sich für ein Adventure gehört, natürlich Aufträge für uns parat. So will **Cleopatra** den Spagat zwischen Geschichtstreue und spannender Erzählung schaffen. An vielen Stellen schlägt das Pendel allerdings zu sehr in Richtung »historienlastig« aus, die Handlung plätschert lahm dahin.

Kräuter und Sterne

Dabei fängt alles vielversprechend an: Die Herrscherin Cleopatra liegt im Krieg mit ihrem Bruder Ptolemäus. Sie machen sich in der Rolle des Astrologie-Studenten Thomas auf die Suche nach Ihrem Mentor und dessen Tochter. Die scheinen mit dem Rest der Bevölkerung geflohen zu sein. Entsprechend



Das **Krokodil** ist nicht gut auf uns zu sprechen. Wir spannen es dennoch für ein Rätsel als Zuchtier ein.



Unsere Suche führt uns zum **Leuchtturm von Pharos**.

Prachtvoll

Yassin Chakhchoukh:

Man sagt der großen Herrscherin ja ebenso große Schönheit nach. Für das Spiel zur Frau gilt das allemal. Kleopatras Reich ist wirklich hübsch, detailreich, aber auf weiten Strecken auch leblos. Die wenigen Charaktere schaffen es nicht, der alten Welt Leben einzuhauchen. Die logischen Rätsel motivieren da länger, der Spaß wird an manchen Stellen allerdings durch das unfaire Sternzeichen-System eingeschränkt. Cleopatra beweist dennoch, dass Ägypten nicht immer bunt wie in den Ankh-Spielen sein muss, um zu faszinieren.



redaktion@gamestar.de

leblos präsentieren sich die vorderen Szenarien in **Cleopatra**. Den Hauptteil des Spiels lang suchen Sie die hübschen Hintergründe nach Gegenständen ab. Die Besonderheit: Zu Beginn des Spiels wählen Sie ein Sternzeichen, das Ihnen gute und schlechte Tage beschert. Haben Sie das Glück auf Ihrer Seite, finden Sie etwa alle Zutaten für ein Rezept sofort. An einem schlechten Tag müssen Sie dagegen länger stöbern. Manchmal gehen

aber auch wichtige Gegenstände zu Bruch, so dass Sie Rätsel mehrfach lösen müssen – extrem nervig. Wie im Adventure **Nostradamus** (Test in 01/08, 71 Punkte) müssen Sie in **Cleopatra** oft Tränke im Labor herstellen. So brauen Sie etwa einen starken Schlaftrunk zusammen – der lässt sogar Reptilien einschlummern. **YCH**

CLEOPATRA

GENRE	Adventure	USK	ab 12 Jahren
HERSTELLER	Kheops Studio / Rondomedia		
CA. PREIS	40 Euro		
ANSPRUCH	Fortgeschrittene, Profis		
MINIMUM	1,0 GHz, 512 MB RAM		
PREIS/LEISTUNG	Gut		



Im **Labor** mischen wir nach Rezept Tränke zusammen.