



Glamour-Vampir Jürgen betreibt in seinem Schloss bei Stuttgart eine **Zombie-Disko**.

Mit der dritten Episode wird die Serie noch skurriler – und wiederholt stark.

Sam & Max Night of the Raving Dead

Kaum sind die sprechenden Statuen auf der Osterinsel versorgt, meldet die nächste Volksgruppe Ansprüche an: Zombies sind überall auf den Straßen unterwegs und sammeln Körperteile. Grund genug für Sam und Max, der Untoten-Plage in **Night of the Raving Dead** ein Ende zu setzen. Die Spur führt die Freelance Police in den Unterschlupf des Zombie-Anführers, nach Stuttgart. Ja, Sie dürfen Ihren Augen trauen: Sie verbringen die gut drei Stunden Spielzeit zu einem Großteil auf einem deutschen Anwesen. Wobei »Anwesen« ein dunkles Schloss mit allerhand Särgen vor der Tür und zuckenden Blitzen über den Dächern meint. Der Schlossherr und Zombiezüchter ist auch eher eine schillernde Persönlichkeit und gehört nicht zur herumtorkelnden Sorte. Vielmehr bekommen Sie's

mit einem exhibitionistischen Blut-sauger mit dem Drang zu Tanz und Reim zu tun. Die neue Episode lebt vor allem von den irrwitzigen (englischen) Dialogen, die dem Vampir Jürgen einen unverkennbaren deutschen Akzent verpassen. **Night of the Raving Dead** strotzt vor gewohnt skurriler Ideen, die sich allesamt um das Leben und Sterben drehen. Selbst das bekannteste Monster der Filmgeschichte findet seinen Weg ins Spiel. Trotz großartigen Humors und stimmiger Rätsel bleibt die Serie dem aufdringlichen Recycling-Prinzip treu – so taucht diesmal das TV-Studio aus der ersten Staffel wieder auf.

DVD - Test-Check

gamestar.de - Screenshot-Galerie - Quicklink: 4305 - Screenshot-Galerie - Quicklink: 3226

SAM & MAX: NIGHT O. T. R. DEAD

GENRE	Adventure	USK	nicht geprüft
HERSTELLER	Telltale Games / Gametap		
CA. PREIS	9 Dollar (ca. 6 Euro)		
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschrittene		
MINIMUM	2,0 GHz, 512 MB RAM, 3D-Karte		
PREIS/LEISTUNG	Gut		

76 SPIELSPASS

Langsam wird's modrig

Yassin Chakhchoukh: Wie erwartet ist auch die neue Sam & Max-Episode ein Fest für die Lachmuskeln. Langsam mischt sich aber ein nervöses Zucken darunter, denn ständige Wiederholungen sind nur für eine gewisse Zeit zu ertragen. Dass die jetzt schon bis in die erste Staffel zurückreichen, geht ein Stück zu weit. Ich hoffe, Telltale lutscht die alten Kamellen nicht noch weiter aus. Gerade der irrwitzigen Vampir-Geschichte hätte ein wenig frisches Blut (harhar!) gut getan.



redaktion@gamestar.de



Die **blutige Nachricht** am Boden hilft uns bei der Lösung eines Rätsels.

Kabus 22

Der Titel ist Programm: **Kabus 22**, türkisch für Alptraum 22, schickt Sie in **Resident Evil**-Manier durch eine düstere Endzeit-Welt. Mit wenig Munition und starken Nerven stellen Sie sich plötzlich auftauchenden Zombie-Verschnitten. Die Kämpfe nerven vor allem, weil Sie aus der Bewegung nicht schief-

ßen dürfen. Wenn Sie sich gerade nicht über die Steuerung ärgern, freuen Sie sich über die nette Hintergrundgeschichte.

KABUS 22

GENRE	Action-Adventure	USK	keine Jugendfreig.
HERSTELLER	Son Isik / FIP Publishing		
CA. PREIS	20 Euro		
ANSPRUCH	Fortgeschrittene		
MINIMUM	1,5 GHz, 512 MB RAM		
PREIS/LEISTUNG	Ausreichend		

49 SPIELSPASS

DVD - Test-Check

gamestar.de - Screenshot-Galerie - Quicklink: 4600



Luna trägt ihren blauen Freund **auf dem Rücken** durch die pinke Welt.

Falling Stars

Kleider machen Leute, auch im Kinder-Rollenspiel **Falling Stars**: Einige Bewohner der Welt Dazzleon reagieren nur auf die Heldin Luna, wenn sie etwa eine pinke statt einer grünen Hose trägt. Wenn Sie nicht gerade lange Laufwege auf sich nehmen, unterstützen Sie ein

blaues Zottelvieh im runden-basierten Kampf oder bestreiten langweilige Minispiele.

FALLING STARS

GENRE	Rollenspiel	USK	ohne Altersbeschr.
HERSTELLER	Ivolgamus / Rough Trade		
CA. PREIS	20 Euro		
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschrittene		
MINIMUM	1,5 GHz, 512 MB RAM		
PREIS/LEISTUNG	Mangelhaft		

22 SPIELSPASS

DVD - Test-Check

gamestar.de - Screenshot-Galerie - Quicklink: 4558