

Überblick Aktuelle Mods

Ein Rollenspiel ohne Zahlen und Statusanzeigen – intuitiv und spannend!

Gothic 2 Piratenleben Sine Numeris

DVD
- Mod Special

Wenn ein Gegner uns verdrischt, dann sehen wir in der Regel auf einer kleinen roten Anzeige, wie unsere Lebensenergie fällt. Das fand der Entwickler von **Sine Numeris** zu stimmungs-

los. So entstand die Modifikation, die alle Zahlen und Statusanzeigen aus der **Gothic 2**-Mod Piratenleben verbannt. Zu Beginn ist der Held ein wahrer Strich in der Landschaft, was gleichzeitig

der Indikator für seine Körperkraft ist. Wenn Sie seine Fertigkeiten trainieren, indem Sie sie benutzen, dann verändert sich auch sein Erscheinungsbild. Schlägt Ihr Recke also viel mit dem Schwert um sich, wird er bald muskulöser. Zum Ende des Spiels sieht er aus wie ein Oger mit Steroid-Problemen. Ähnlich direkt funktioniert die Anzeige der Lebensenergie: Wenn Sie im Kampf verletzt werden, fängt Ihr Held zu bluten an, und Sie hören seinen beschleunigten Puls. Je näher er der Grenze zum Tod kommt, desto schneller rast der Puls, und desto mehr Blut verteilt sich auf dem Boden.

gerade gefundene Riesenaxt schon auf den Rücken schnallen kann. Die einfache Antwort: In **Sine Numeris** dürfen Sie jede neue Waffe sofort anlegen. Wenn Sie das gute Stück ziehen, gibt Ihr Alter-Ego allerdings einen Laut von sich, der andeutet, wie viel Mühe das Ihren Helden kostet. Ein zu schwacher Charakter kämpft mit anspruchsvoller Ausrüstung uneffektiv. Übrigens: An die Modifikation ist eine Studienarbeit geknüpft. Der **Sine Numeris**-Initiator Max von Tettenborn will durch das Projekt erforschen, wie gut die Spieler mit dem Fehlen der Zahlenangaben umgehen können und ob die Motivation darunter leidet oder nicht. **PD**



Zu Beginn eine **Bohnenstange** – zum Ende ein wahrer **Wrestler**!

Schwere Waffen

Als eingefleischter Rollenspieler fragen Sie sich vielleicht, wie Sie erkennen sollen, ob Ihr liebevoll gewonnener Avatar die

PIRATENLEBEN: SINE NUMERIS

TYP	Mod für Gothic 2	GRÖSSE	13 MB
VERSION	1.0	Quicklink:	4579
URL	—		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Final-Fantasy-Flair auf Star-Wars-Basis.

Star Wars: Battlefront 2 Spira: Besaid

Ein blonder, gelb gekleideter Held, der mit einem Schwert gegen kugelförmige Flammenmonster kämpft – klingt das nach **Star Wars**? Eher nicht. Aber es hört sich nach Tidus an, den Sie vielleicht aus **Final Fantasy** kennen. Um ihn geht es nämlich unter anderem in der Modifikation **Spira: Besaid** für den Shooter **Star Wars: Battlefront 2**. Dabei handelt es sich um eine neue Multiplayer-Karte, die wie jede andere im Mehrspieler-Menü gestartet wird. Nur dass Sie dann nicht mit Lichtschwert und Blaster über das Schlachtfeld wirbeln, sondern mit verschiedenen Helden durch eine Mischung aus Rollenspiel und Action-Adventure rennen und springen. Trotz der begrenzten Möglichkeiten einer solchen Kartenmodifikation hat der Entwickler einige nützliche Funktionen improvisiert: Um zu spei-

chern, müssen Sie sich etwa in eine leuchtend markierte Zone begeben, in der Sie dann einen Zahlencode erhalten. Wenn Sie an der gespeicherten Stelle weiter spielen wollen, geben Sie die Ziffernfolge in einer speziellen Höhle ein. Dazu schlagen Sie mit Ihrem Schwert in der richtigen Reihenfolge gegen mit Nummern versehene Steine – ein Speichersystem der alten Schule.

Kunterbunte Gegner

Auf Ihrer Reise treten Sie gegen allerlei seltsames Getier an, das Sie mal mit Flammenbällen, mal mit Eisblitzen angreift. Die Feinde zeichnen sich durch ein sehr farbiges Äußeres aus, an dem Sie meistens auch erkennen können, welches Element der Gegner besonders mag oder hasst. Also sollten Sie einen gemeinen Eisbösewicht besser mit feuerlastigen



Unser Held bekämpft ein **Flammenmonster**, indem er Bälle nach ihm wirft.

Attacken angreifen. Da es sich um eine Rollenspiel-Modifikation handelt, steigen Sie im Level auf und erhalten immer mehr Fähigkeiten und Verbündete. Sie spielen jedoch keine ganze Gruppe, sondern immer nur einen Ihrer Helden. Weil die Mitglieder Ihrer Truppe (ebenso wie die Monster) diverse Schadensarten beherrschen, kann es sehr nützlich sein,

eine besonders harte Nuss auch mal mit einem Ihrer anderen Charaktere anzugreifen, um zu sehen, wie wirksam dessen spezielle Angriffe in diesem Fall sind – hier ist clevere Taktik gefragt. **PD**

SPIRA: BESAIID

TYP	Rollenspiel-Mod für Star Wars: Battlefront 2	GRÖSSE	54 MB
VERSION	1.0	Quicklink:	4580
URL	—		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			

Das Jahr 2065: Die Überlebenden einer nuklearen Katastrophe kämpfen mit völlig überdrehten Waffen um die noch vorhandenen Ressourcen der Erde.

Battlefield 2

Battlefield: Apocalypse



PS-Boliden mit Raketenwerfern – was will man mehr?

Was tun, wenn langsam die Nahrung ausgeht und Mutanten durch die Städte ziehen? Klare Sache: Waffen bauen! Das haben sich die Menschen in der **Battlefield 2-Modifikation Battlefield: Apocalypse** auch gedacht, nachdem die Welt durch mehrere Atomschläge aus den Fugen geriet. Und so entstand tatsächlich aus allem ein Schießprügel, was gerade zur Hand war. Mit diesen nagelneuen Kriegsgewehren kämpfen sie in klassischer Battlefield-Manier um die Fahnen auf zwölf neuen Karten.

Falsche Feuerwehr

Die Überlebenden, in deren Rolle Sie als Spieler schlüpfen, haben sich in vier verschiedene Gruppen aufgeteilt: Die »Remnant« versuchen, in der demolierten Welt

weiterhin in ihren alten Strukturen zu leben. Das fällt aber in einer völlig chaotischen Zeit nicht leicht – so kann es schon mal passieren, dass der nette Feuerwehrmann, der früher große Brände bekämpft hat, jetzt aus Verzweiflung noch größere legt. Die nächste Fraktion sind die »Reavers«, eine marodierende Truppe aggressiver Verbrecher, die sich von allen Gesetzen und Regeln losgesagt hat. Wie in den **Mad Max**-Filmen verbreitet die Bande mit ihren gepanzerten Fahrzeugen Angst und Schrecken. Etwas zivilisierter, aber nicht weniger verrückt, sind die »Keepers«, die sich aus ehemaligen Wissenschaftlern und Ingenieuren zusammensetzen. Sie glauben, dass die Apokalypse ein Schritt der Evolution war; deshalb jagen sie nun die Schwachen, um eine bessere Welt zu schaffen. Zu guter Letzt bleiben die »Damned«: Menschen, an denen die Kontaminierung nicht spurlos vorüber gegangen ist. Die völlig wahnsinnig gewordenen Mutanten versuchen, so viel Zerstörung wie möglich anzurichten. Bisher kann man in **Battlefield: Apocalypse** lediglich die beiden ersten Gruppen spielen, die Konzepte der anderen beiden Fraktionen sehen aber schon vielversprechend aus.



Paintball-Markierer + Stahlkugelmunition = sehr großer Schmerz.



Wenn der ehemalige Feuerwehrmann seinen selbstgebaute **Flammenwerfer** auspackt, wird's brenzlich.

Bomben per Post

Das bekannte Klassensystem von **Battlefield 2** wurde beibehalten, und die Grundaufgaben der verschiedenen Klassen haben sich nicht großartig verändert. Der zuvor erwähnte Feuerwehrmann heißt beispielsweise »Kindler« und belegt die Position, die im Hauptspiel der Versorgungssoldat innehatte. Optisch hat er nichts mehr mit seinem Vorbild zu tun; er trägt einen Flammenwerfer Marke Eigenbau, Rohrbomben und eine Axt, mit der er Gegner auf unangenehme Weise ins Jenseits befördert. Der Spec-Op wird durch einen Postboten ersetzt, der seine C4-Pakete ordentlich verpackt und mit wirren Adressen beschriftet. Oft erkennt man die aus dem Hauptspiel bekannten Klassen nur an ihrem Symbol im Wiedereinstiegsmenü oder an ihren spezifischen Fähigkeiten, etwa Heilung oder Munitionsversorgung.

Zu den Waffen

Die Entwickler haben sich ganz offensichtlich viele Gedanken gemacht, was man

alles zu Kriegsgerät umfunktionieren kann. Die beiden spielbaren Fraktionen haben über 50 komplett neu gestaltete Waffen zur Verfügung: von der Sägeblatt-Schleuder über Anthrax-Granaten bis hin zu Raketenwerfern, die aus Plastikrohren zusammengebaut wurden. Auch die Fahrzeuge sind nicht wiederzuerkennen. So gibt es nun keine Kampfjets mehr, sondern wendige Ultraleichtflugzeuge und nostalgische Doppeldecker. Und anstatt mit Armeepanzern können Sie mit gepanzerten LKWs durch die Gegend rattern oder mit amerikanischen Muscle-Cars, Motorrädern und Buggys durchs Gelände preschen. Das Gelände sind in diesem Fall die zwölf neuen Karten, auf denen die Konflikte ausgetragen werden. In einem Level erklimmen Sie sogar die etwas demolierte Freiheitsstatue. **PD**

BATTLEFIELD: APOCALYPSE

TYP	Endzeit-Mod für Battlefield 2	GRÖSSE	1,0 GB
VERSION	0.1b	Quicklink:	4581
URL	www.bfapocalypse.com		
DESIGN			
UMFANG			
SPASS			