



Verlag IDG Entertainment Media GmbH
Lyonel-Feiningger-Str. 26, 80807 München
Tel.: 089 / 360 86-02, Fax: -501
www.idgmedia.de

Geschäftsführer York von Heimbürg
Verlagsleitung Uwe Kielmann
Veröffentlichung gemäß §8, Absatz 3 des Gesetzes über die Presse vom 08.10.1949: Alleiner Gesellschafter der IDG Entertainment Media GmbH ist die IDG Communications Media AG, München, die 100%ige Tochter der International Data Group Inc., Boston, USA ist.

Vorstand York von Heimbürg, Keith Arnot, Pat Kenealy
Josef Lohner
Mitglied der Konzerngeschäftsführung Patrick J. McGovern
Aufsichtsratsvorsitzender

Redaktion IDG Entertainment Media GmbH
Redaktion GameStar
Lyonel-Feiningger-Str. 26, 80807 München
Telefon: 089 / 360 86-660, Fax: -652
brief@gamestar.de

Chefredakteur, Associate Publisher Gunnar Lott (verantwortlich)
Stellvertretender Chefredakteur Michael Trier

Redaktion Frank Maier (Ltd.), Christian Schmidt (Ltd.), Daniel Visarius (Ltd.), Yassin Chakhchoukh (Praktikum), Michael Graf, René Heuser, Heiko Klinge, Florian Klein, Florian Kneringer (Trainee), Martin Le (Praktikum), Daniel Matschijewsky, Christian Merkel, Michael Obermeier (Trainee), Petra Schmitz, Fabian Siegmund, Hendrik Weins

DVD-Produktion Alexander Beck, Patrick Maier (Trainee), Sascha Mutschler
Grafik und Layout Sigrun Rüb, Roland Wolf
Special Projects Dirk Steiger (Ltd.), Patrick Müller (Trainee)
Redaktionsassistentin Isa Stamp, Anita Thiel, Annie Weißenberger
Freie Mitarbeiter Uwe Miethke, Toni Schwaiger, Anita Blockinger, Daphne Cisneros, Marion Schneider, André Linken, Georg Wieselsberger, Benedikt Plass

Abonnement Abonnement, Einzel- und Nachbestellungen, Umtausch defekter Datenträger
GameStar Kundenservice
ZENIT Pressevertrieb GmbH
Postfach 810580, 70522 Stuttgart
Telefon: 0711 / 7252-275, Fax: -377
Österreich: 01 / 219 55 60, Schweiz: 071 / 314 06-15
E-Mail: shop@gamestar.de
Web: www.gamestar.de/shop

Jahresbezugspreise
Inland: 55,00 € (Studenten: 51,00 €), übriges Ausland und Österreich: 64,00 € (Studenten: 60,00 €)
Schweiz: 83,00 SFR (Studenten: 74,00 SFR)
XL-Version: Inland: 66,00 € (Studenten: 61,00 €), übriges Ausland und Österreich: 75,00 € (Studenten: 70,00 €)
Schweiz: 103,00 SFR (Studenten: 95,00 SFR)

Preise jeweils inklusive Versand. Eine Abo-Kündigung ist immer zur kommenden Ausgabe möglich (Mini-Abos ausgenommen).

Zahlungsmöglichkeit für Abonnenten Postgiroamt Stuttgart, BLZ 600 100 70, Konto-Nr. 31 17 04
ISSN Nummern ISSN 1610-6547 (DVD), ISSN 1610-6520 (Unplugged)

Vertrieb Anschrift wie Redaktion
Josef Kreitmair (-243)
Assistentin Melanie Stahl (-738)
B2B/Kundenmanagement Stefan Rörig (Ltg.) (-722), Manuela Eue (-156)
Vertriebsmarketing Matthias Weber (Ltg.) (-154), Claudia Völk (-218), Ines Pariente (-506), Stefanie Kusseler (-451)

Vertrieb Handelsauflage MZV Moderner Zeitschriften Vertrieber
Breslauer Straße 5, 85386 Eching
Telefon: 089 / 31 906-0, Fax: -113
E-Mail: mzv@mzv.de
Web: www.mzv.de

Verkaufte Auflage (IVW Q III/2007): 202.749 verkaufte Hefte
Online-Reichweite (IVW 10/2007) 26.208.959 Page Impressions
5.127.711 Visits

ACTA AWA Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Berlin
Erscheinungsweise: GameStar erscheint monatlich, in der Regel am letzten Mittwoch des Vormonats.

Anschrift der Redaktion Petra Hermann (-730) (verantwortlich für Anzeigen)
Klaus Maurer (-673)
Carsten Rauh (-671)
Vasilii Tsalos (-321)
Christoph Knittel (-629)
Susanne Fütterer, Telefon: 089 / 360 86-670, Fax: -672
Andreas Mallin (-603), Andreas Frenzel (Ltd.) (-239)
für ausländische IDG-Publikationen: Tina Ölschläger (Ltd.) (-116)
Es gilt die Preisliste Nr. 11 vom 1.10.2007.
HypoVereinsbank, BLZ 700 202 70, Konto-Nr. 51 44 30 20
Postbank München, BLZ 700 100 80, Konto-Nr. 59 95 65 800
München

Produktion, Rechtliches
Produktionsleitung Heinz Zimmermann
Druck und Beilagen Oberndorfer Druckerei, A-5110 Oberndorf, kdg mediatec AG, Osswald GmbH & Co, Megapac

© Copyright IDG Entertainment Media GmbH
Layout-Entwurf H2DESIGN.de, Sigrun Rüb, Roland Wolf
Titel H2DESIGN.de

Fotos Uwe Miethke (Pressematerial ausgenommen)

Einsendungen Für unverlangte Einsendungen wird keine Haftung oder Rücksendegarantie übernommen. Eine Verwertung der urheberrechtlich geschützten Beiträge und Abbildungen, insbesondere durch Vervielfältigung und/oder Verbreitung, ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar, soweit sich aus dem Urheberrecht nichts anderes ergibt. Insbesondere ist eine Einspeicherung und/oder Verarbeitelung der auch in elektronischer Form vertriebenen Beiträge in Datenbanken ohne Zustimmung des Verlages unzulässig.

Haftung Für die Richtigkeit von Veröffentlichungen können Redaktion und Verlag trotz Prüfung nicht haftbar gemacht werden. Die Veröffentlichungen in GameStar erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes. Auch werden Warennamen ohne Gewährleistung einer freien Anwendung benutzt. Ferner können wir trotz intensiver Prüfung unserer Heft-DVDs keine Haftung für eventuelle Schäden übernehmen, die aus der Benutzung der DVDs entstehen könnten. Wir empfehlen, die DVDs zusätzlich vor Benutzung mit einem eigenen, aktuellen Virens Scanner zu prüfen.

Am
Kiosk erscheint
GameStar 02/2008
am 27. Dezember!
Vorab-Infos: www.gamestar.de

Abonnenten versäumen
keine Ausgabe!
www.gamestar.de/abo



Preview: Fallout 3

Es dauert noch eine ganze Weile, bis die legendäre Rollenspiel-Reihe **Fallout** mit dem dritten Teil auf den PC zurückkehrt. Wir schauen dem Entwickler Bethesda aber schon mal über die Schulter und sagen Ihnen, welche Fortschritte die Entwicklung macht. Die Mischung aus cool-ironischem Endzeit-Szenario und der 3D-Technologie von **Oblivion** ist eine der größten Rollenspiel-Hoffnungen auf dem PC für 2008.



Test: Blacksite: Area 51

Unreal Engine 3 und kinoreife Inszenierung sollen den Taktik-Shooter **Blacksite: Area 51** zu einem atmosphärischen Grafikfeuerwerk machen. Die Soldaten-Ballerei gegen teils gigantisch große Aliens tritt nächste Ausgabe zum GameStar-Test an.



Preview: Age of Conan

Nach wie vor kann kein Online-Rollenspiel **World of Warcraft** das Wasser reichen. Zu den Kandidaten als Thronfolger gehört das ruppig-harte Epos **Age of Conan**. Wir machen uns beim Entwickler Funcom ein Bild von den Chancen des Werks.



Preview: Project Origin

Monolith arbeitet seit geraumer Zeit an einem Nachfolger zum Grusel-Actionspiel **F.E.A.R.** Der wird **Project Origin** heißen. Was außerdem hinter dem geheimnisvollen Spiel steckt, erklären wir in der kommenden GameStar-Ausgabe.

Die beste Spiele-Hardware – günstig

Richtig viel Geld für PC-Hardware auszugeben ist kein Problem. Aber gutes Spiele-Equipment muss nicht viel kosten – im nächsten Heft stellen wir Ihnen die besten Komponenten für kleines Geld vor. Mit dabei: Alle PC-Bauteile wie Grafikkarten, Prozessoren und Mainboards sowie Eingabegeräte, Soundsysteme und Monitore.



Report: Die Zukunft der Spiele-KI

Koreaner in **Crysis**, Aliens in **Command & Conquer 3**, Rennfahrer in **Need for Speed** – der Spaß an Spielen hängt stark davon ab, wie clever der Computer seine Figuren steuert. Immer noch hapert's in dem Bereich bei vielen Titeln. Wir untersuchen die Gegenwart und Zukunft der künstlichen Intelligenz.