

Detailverbesserungen und alte Ankh-Tugenden machen aus dem dritten Teil den bisher besten der Reihe.



Ankh Kampf der Götter

DVD - Video-Special

gamestar.de - Screenshot-Galerie - Quicklink: 4210 - Infos zum Spiel - Quicklink: 2132

Win Vista 32 Bit - läuft

Der junge Assil und seine resolute Freundin Thara verfügen offenbar über Nerven wie Drahtseile. Andernfalls müssten die zwei spätestens im dritten **Ankh**-Abenteuer ausflippen – oder Atheisten werden. Denn die ägyptischen Götter machen abermals Stress und stören die traute Zweisamkeit der Verliebten. In **Ankh: Kampf der Götter** blasen die Himmlsherrscher – wie es der Name andeutet – zum Duell. Ein Wettstreit zwischen Ra und Co soll entscheiden, wer demnächst die Geschicke der Menschen lenken darf. Besonders gute Chancen auf den Sieg scheint der böse Seth zu haben. Und der darf auf keinen Fall gewinnen. Also machen sich Assil und Thara auf, um das Schlimmste zu verhindern. Das heilige Ankh ist natürlich wieder mit von der Partie. Und: Es kann jetzt sprechen!



Ein Tastendruck blendet alle interaktiven **Gegenstände** ein.

Jeder Witz ein Treffer!

Petra Schmitz: Wer auch immer bei Deck 13 die Dialoge schreibt – er verdient einen Orden! Jeder Satz sitzt, jeder Witz ist ein Treffer. Dabei variiert der Humor zwischen dezent, ironisch und holzhammerig. Toll! Gelungen sind auch die meisten Rätsel, nur die Lauferei dazwischen hat mich zuweilen genervt. Doch insgesamt ist **Ankh: Kampf der Götter** ein gelungenes Adventure, das ich Freunden lustiger Knocheleien für die kalten Wintertage wärmstens empfehlen kann.



petra@gamestar.de

Fußball gegen Fummel

Die Rätselstruktur des Adventures ist in den meisten Fällen nachvollziehbar, selbst wenn es mal um mehrere Ecken geht. Das Spiel gibt unaufdringliche Hinweise in Dialogen oder beim Betrachten von Gegenständen. Manchmal liefert auch eine kleine Zwischensequenz den entscheidenden Hinweis – beispielsweise wie Assil und Thara aus ihrem brennenden Haus entkommen. Zuweilen geizt **Kampf der Götter** aber auch mit Tipps. So muss Assil etwa bei einem Pfandleiher neue Klamotten für sich und Thara besorgen, damit die beiden ins Casino von Luxor dürfen. Da der junge Ägypter kein Geld hat, bleibt ihm nur übrig, dem Pfandleiher etwas anderes anzubieten. Doch was? Nur ein Spielplan an der Wand verrät, dass der Mann Fußball mag. Was dann auch des Rätsels Lösung ist: Irgendwas aus dem Bereich des Sports muss her. Immerhin in diesem Zusammenhang sehr gut: Anders als noch im Vorgänger **Herz des Osiris** müssen Sie den Bildschirm nicht mehr mit dem Mauszeiger nach nützlichen Gegenständen abgrasen. Mit Druck auf die X-Taste können Sie sich alle interaktiven Dinge anzeigen lassen. Und so finden Sie recht bald etwas, das dem Pfandleiher gut gefallen könnte.



Um aus ihrem brennenden Haus entkommen zu können, fluten Assil und Thara das **Badezimmer**.

Unbekannte Bekannte

Kampf der Götter besitzt all die bekannten Tugenden der Reihe. Sie werden scharenweise urkomische Zwischensequenzen erleben und witzige Dialoge führen. Bei Letzteren gut gelöst: Treffen Sie auf eine Figur aus den Vorgängern (etwa den untalentierten Komiker), bietet das Spiel oft zwei Unterhaltungseinleitungen an. Eine nimmt Bezug auf die gemeinsamen Erlebnisse, die zweite tut so,

als würde sich Assil nicht mehr an das Gegenüber erinnern.

Dass die Figuren allesamt sympathisch oder angenehm durchgeknallt wirken, liegt an den hübschen Charaktermodellen, den weichen Animationen und vor allem den brillanten Sprechern, die jede ironische oder witzige Nuance der Texte perfekt transportieren. Allein deswegen macht **Ankh: Kampf der Götter** schon wieder sehr viel Spaß. **PET**

ANKH: KAMPF DER GÖTTER

ADVENTURE

ENTWICKLER Deck 13 (Jack Keane, GS 09/07: 88 Punkte)
 PUBLISHER Daedalic Entertainment
 SPRACHE Deutsch
 AUSSTATTUNG Minibox, 1 DVD, 24 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 15.11.2007
 CA. PREIS 30 Euro
 USK ohne Altersb.



ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNIK

	FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCS	FÜR HIGHEXD-PCS
	1 2 3	4 5 6 7	8 9 10
MINIMUM	1,5 GHz Intel 1,4 GHz AMD 512 MB RAM 950 MB Festplatte	2,0 GHz Intel XP 1800+ / AMD 1,0 GB RAM 950 MB Festplatte	2,4 GHz Intel XP 2200+ / AMD 1,0 GB RAM 950 MB Festplatte

- 3D-GRAFIKKARTEN**
- Radeon 9500 / 9600
 - Geforce 6600 GT
 - Radeon X600 / X700
 - Radeon 9700 / 9800
 - Geforce 6800 GT
 - Radeon X800 XL
 - Geforce 7600 GT
 - Radeon X850 XT
 - Radeon X1900 XT
 - Geforce 7900 GTX

PROFIERT VON –
 BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ ProtectCD
 TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

BEWERTUNG

GRAFIK	+ bunte Comicwelt + gute Charakterzeichnung + runde Animationen + abwechslungsreiche Bilder	7 / 10
SOUND	+ großartige Sprecher + klasse Intro-Lied im Stil eines Disneyfilms + passende Umgebungsgeräusche	9 / 10
BALANCE	+ dezente und gut gestreute Hinweise + Rätselgegenstände an Gebiete gebunden - manchmal zu wenige Tipps	7 / 10
ATMOSPHÄRE	+ herrlich spitzzüngiger Humor + feine, unaufdringliche Rückbezüge auf die Vorgänger + erinnert an Klassiker wie Monkey Island	10 / 10
BEDIENUNG	+ einfache und logische Maussteuerung + Objektanzeige - manchmal störrische Heldenbewegungen	8 / 10
UMFANG	+ ordentliche Spieldauer + 15 Schauplätze - zuweilen etwas zu viel Lauferei	7 / 10
HANDLUNG	+ hochnäsige und dümmliche Götter sind einfach witzig + alle naselang lustige oder ironische Bezüge auf die Gegenwart	9 / 10
RÄTSEL	+ logisch erschließbar + gute Kombinationsrätsel + Teamwork von Thara und Assil - manchmal aufgesetzte Knocheleien	8 / 10
DIALOGE	+ originell, witzig, schlagfertig + nicht zu lang + Unterhaltungen mit Rückbezug auf Vorgänger möglich + selbstironisch	9 / 10
CHARAKTERE	+ alle haben gut erkennbare Eigenheiten und liebenswerte Macken + viele Bekannte aus den Vorgängern	10 / 10

PREIS/LEISTUNG Gut SOLOSPIELZEIT 12 Stunden

FAZIT Gelungene Fortsetzung der Adventure-Reihe.

