

Der erfolgreichen ersten Staffel folgt die zweite. Das Motto: Mehr vom Gleichen.

## Sam & Max Ice Station Santa

Der Weihnachtsmann bringt die Geschenke. Den Freunden der Adventure-Reihe **Sam & Max** liefert er die Auftakt-Episode zur zweiten Staffel. Sam und Max selbst bekommen einen Riesenroboter, der sie umbringen will. Moment, Killerspielzeug vom netten Rauschebart? Ist der Alte am Ende verrückt geworden? Die anarchischen Pseudo-Polizisten reisen in **Ice Station Santa** zum Nordpol, um dem Weihnachts-Wahnsinn auf den Grund zu gehen. Telltales siebtes Abenteuer-Häppchen knüpft nahtlos an die erste Staffel an. Das bedeutet vor allem: Kenner der Vorgänger dürfen die gleiche Qualität beim Humor erwarten, überraschend

Neues dagegen nicht. Wie gewohnt wird der gesamte Personalfundus von Bosco bis Sybil recycled, was langsam ermüdet. Im altbekannten Straßenzug hat immerhin ein neuer Laden eröffnet, Stinky's Diner, geführt von der amüsant-eingebildeten Nervensäge Stinky. Zwei Komfortfunktionen erleichtern das Knobeln: Sam beschleunigt nun durch einen Doppelklick seinen Gang, Max gibt automatisch Hinweise, wenn Sie mal nicht weiterkommen. **CS**

### SAM & MAX: ICE STATION SANTA

|                |                               |     |               |
|----------------|-------------------------------|-----|---------------|
| GENRE          | Adventure                     | USK | nicht geprüft |
| HERSTELLER     | Telltale Games / Gametap      |     |               |
| CA. PREIS      | 9 Dollar (ca. 6 Euro)         |     |               |
| ANSPRUCH       | Einsteiger, Fortgeschrittene  |     |               |
| MINIMUM        | 2,0 GHz, 512 MB RAM, 3D-Karte |     |               |
| PREIS/LEISTUNG | <b>Gut</b>                    |     |               |



DVD  
- Test-Check

gamestar.de  
- Screenshot-Galerie  
▶ Quicklink: 4305  
- Infos zum Spiel  
▶ Quicklink: 3226



Neue Figur im Adventure-Personal: die arrogant-zickige Restaurantbesitzerin **Stinky**.

### Neues Spielzeug, bitte!

**Christian Schmid:** Sam & Max müssen sich anscheinend erst mal für die zweite Staffel warmlaufen – der Nordpol-Einsatz kommt reichlich unterkühlt daher. Mich spricht das Szenario mit irrem Santa und debilen Elfen sowieso nicht sonderlich an. Außerdem nerven die aufdringlichen Wiederholungen der Schauplätze und Hauptfiguren langsam. Running Gags in Ehren, aber die Adventure-Reihe köchelt derzeit im eigenen Saft. Der großartige Humor reißt wie gewohnt vieles wieder raus, für die nächste Folge wünsche ich mir trotzdem vor allem eines: dass mich die Serie mal wieder überrascht.



christian@gamestar.de