



Michael Trier
hasst Hektik und liebt Rollenspiele mit schrägen Charakteren, spannender Story und rundenbasierten Kämpfen. Und Adventures können gern schön düster sein.



Christian Schmidt
sprach als erste Worte »Benutze Hand mit Rassel«. Wenn er sich nicht in Adventure-Rätsel verbeißt, zerwürfelt er unschuldige Rollenspiel-Drachen.

Abenteurer

Gesetz der Serie

Wie man erfolgreiche Spielereihen ersticken kann.

Gerade in der Spieleentwicklung gilt: Nur keine Experimente. Verständlich, ist doch das Risiko hoch, mit einem neuen Szenario an der Kasse zu floppen. Da setzt man lieber auf einen Namen, der schon mal erfolgreich war – ab da nennt ihn der Publisher dann »Marke«. Alles nicht schlimm, auch wir freuen uns auf neue Folgen unsere Liebesserien, im Fernsehen ebenso wie auf dem PC. Nur erwarten wir innerhalb dieses liebgewonnen Rahmens auch Abwechslung, eine Entwicklung. Und gerade da hakt es im Moment bei den Abenteuerspielen. Selbst Klassiker wie die eigentlich unzerstörbare **Sam & Max**-Serie zeigen Abnutzungser-

scheinungen. Hallo, hier muss dringend etwas passieren! Das ewige Recyclen der immer gleichen Schauplätze, Figuren und Humorversatzstücke ermüdet allmählich. Liebe Entwickler: nehmt euch lieber mehr Zeit und überrascht uns Spieler mal wieder. Dann warten wir gern auch etwas länger auf die nächste Folge. **MT**



Sam & Max: Der Serie fehlt frisches Blut.

Abenteurer-Inhalt

Tests

- Tabula Rasa.....100
- Fury.....102
- Sam & Max: Ice Station Santa.....103
- Ankh: Kampf der Götter.....104
- Nostradamus: Die letzte Prophezeiung.....105
- Hellgate: London - Multiplayer-Nachtest.....106
- Avencast: Rise of the Mage.....108
- AGON: The Mysterious Codex.....108
- Wächter des Tages.....108
- The Chosen.....108

GameStar-Abenteurer-Charts 01/2008

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Quests / Handlung	Charakter / Teamwork	Kampfsystem / Dialoge	Items / Rätsel	Kommentar
Rollenspiele																
1	Elder Scrolls 4: Oblivion	2K Games	Bethesda	05/06 (90)	88	10	9	7	6	8	10	9	10	9	10	
2	Jade Empire	2K Games	Bioware	04/07	87	8	9	9	10	9	8	10	9	8	7	
3	Gothic 3	Jowood / Deep Silver	Piranha Bytes	12/06 (87)	86	8	9	7	9	8	10	9	10	6	10	12/06: Patch 1
4	Knights of the Old Republic 2	Activision	Obsidian	04/05 (88)	86	5	9	6	10	8	9	10	10	10	9	
5	Baldur's Gate 2	Avalon	Bioware	01/01 (92%)	85	3	7	8	10	9	10	10	9	9	10	08/01: Addon
6	Neverwinter Nights 2	Atari	Obsidian	12/06	85	8	9	6	10	6	10	10	9	7	10	12/07: Addon
7	Vampire 2	Activision	Troika	01/05 (87)	85	7	9	7	10	7	10	10	10	7	8	
8	Two Worlds	Zuxxez	Reality Pump	07/07	83	8	8	6	7	9	10	9	10	6	10	
Action-Rollenspiele																
1	Titan Quest	THQ	Iron Lore	08/06 (85)	85	8	8	8	8	9	10	8	9	8	9	02/07 Patch, 04/07 Addon
2	Diablo 2	Vivendi	Blizzard	08/00 (90%)	84	3	10	10	8	10	10	7	6	10	10	09/01: Addon
3	Dungeon Siege 2	Microsoft	Gas Powered Games	10/05 (84)	82	7	9	5	10	9	9	9	9	8	7	
4	Sacred	Take 2	Ascaron	03/04 (87%)	82	6	8	7	8	9	10	8	8	9	9	
5	Silverfall	Flashpoint	Monte Cristo	04/07	82	7	8	7	9	7	10	9	9	8	8	
6	Hellgate: London	Electronic Arts	Flagship Studios	12/07	80	7	8	7	8	8	10	6	8	8	10	
Online-Rollenspiele																
1	World of Warcraft	Blizzard	Blizzard	03/05 (90)	92	8	9	9	10	9	10	9	10	8	10	04/07: Addon
2	Guild Wars	NCsoft	Arenanet	11/07	91	9	8	8	9	10	10	9	9	10	9	11/07: Addon
3	Everquest 2	Ubisoft	Sony Online	03/05 (85)	87	8	9	9	9	8	10	9	10	8	7	01/07: Addon
4	Herr der Ringe Online	Codemasters	Turbine	07/07	85	8	9	8	9	8	9	10	8	8	8	
5	Star Wars Galaxies Online	Activision	Sony Online	10/03 (77%)	82	5	8	7	10	9	10	10	7	8	8	überarb. Version
6	Dark Age of Camelot	GOA	Mythic	05/02 (86%)	82	5	7	7	10	7	10	8	10	8	10	05/06, 05/07: Addons
Adventures																
1	Jack Keane	10tacle	Deck 13	09/07	88	7	8	9	9	8	8	10	9	10	10	
2	Ankh: Kampf der Götter	Daedalic	Deck 13	NEU	84	7	9	7	10	8	7	9	10	9	8	
3	Sam & Max: Season One	Jowood	Telltale Games	11/07	83	6	9	8	8	8	7	8	10	10	9	
4	Everlight	Silver Style	TGC	11/07	82	7	8	8	9	9	8	8	9	8	8	
5	Geheimakte Tunguska	Deep Silver	Fusionsphere	10/06 (83)	82	6	9	9	9	10	7	8	8	7	9	

Zu den Abenteuerspielen gehören Spiele, die Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, etwa Grafik-Adventures, Online- sowie Solo-Rollenspiele, Action-Adventures oder Detektivspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.