

Ein Aufbauspiel ohne große Komplexität und mit Minispielen – nichts für Profis, aber für Anfänger interessant.

## Thrillville

gamestar.de  
-Screenshot-Galerie  
► Quicklink: 4356

Ein Aufbauspiel mit Gamepad? Geht das? Ja, in **Thrillville** funktioniert's durchaus, allerdings nur mit deutlichen Abstrichen bei der Komplexität. Im abgedrehten Titel vom Entwickler Frontier übernehmen Sie die Rolle eines Freizeitpark-Managers. Sie bauen neue Attraktionen und kümmern sich um die Finanzen. Bei einfachen Bauvorhaben wie einem Karussell reichen zwei Klicks im Menü, um das Gebäude zu platzieren. Wagen Sie sich an eine Achterbahn, können Sie entweder auf ein vorgefertigtes Modell zurückgreifen oder das Fahrgeschäft per Editor selbst erstellen. Nette Idee: Sie dürfen mit jedem Ihrer Gäste Gespräche führen und so herausfinden, was Sie am Park noch ändern sollten. Weil alle Charaktere gut vertont sind, macht das durchaus Freude. Wer

### Nett für zwischendurch

**Florian Kneringer:** Thrillville bietet keine besonders komplexen Aufgaben, keine Top-Grafik und eine aufs Gamepad fixierte Bedienung. Trotzdem macht der Titel zumindest für kurze Zeit Spaß. Die Rummelbauerei ist recht abwechslungsreich, unterfordert Profis allerdings schnell, denn ihr Park wird niemals Pleite gehen. Für Neulinge ist Thrillville dafür durchaus einen Blick wert. Insbesondere Kinder dürften an der bunten Optik und den netten Minispielen viel Freude haben.



flo@gamestar.de



Alle **Attraktionen** können Sie ausschließlich in vordefinierten Gebieten errichten.

sich eine Auszeit vom Managerleben nehmen möchte, kann das dank zahlreicher enthaltener Minispiele direkt in seinem eigenen Park tun. Insgesamt enthält der Titel mehr als 30 unterschiedliche Spielchen, die von der Weltraumballerei bis zum Beat'em Up reichen. Für alle Tätigkeiten bekommen Sie eine bestimmte Anzahl an Thrill-Punkten und meistens auch etwas Geld. Ausgaben haben Sie dagegen

kaum; so machen Sie auch mit einem schlecht laufenden Park Gewinn. Wir empfehlen dringend ein Gamepad zum Spielen, denn mit Maus und Tastatur macht der Titel wegen der unpräzisen Steuerung keinen Spaß.

FLO

### THRILLVILLE

GENRE Aufbauspiel  
HERSTELLER Frontier / LucasArts  
CA. PREIS 40 Euro  
ANSPRUCH Einsteiger

USK ab 6 Jahren

MINIMUM 2,4 GHz, 512 MB RAM

PREIS/LEISTUNG **Gut**

