

Ein fesselndes Spiel steht auf vier Grundsteinen: rot, blau, gelb und grün.

Puzzle Quest

Es ist ungewöhnlich, dass es ein Spiel für tragbare Konsolen auf den PC schafft. Denn auf der Miniatur-Hardware von Nintendo DS und Co laufen nur technisch anspruchslose Programme. Dass die dafür oft inhaltlich umso origineller sind, beweist auch **Puzzle Quest**; Nobel-Fans dürfen sich deshalb über den seltenen Plattform-Sprung freuen. Die clevere Grundidee: **Puzzle Quest** mischt den unverwüstlichen Denkspiel-Klassiker »Bringe drei

oder mehr gleichfarbige Steine in eine Reihe« im Stil von **Bejeweled** mit einem Rollenspiel. Sie ziehen mit Ihrem Helden auf einer 2D-Landkarte von Ort zu Ort und erhalten simple Aufgaben. Wenn's zum Kampf kommt, wird gerätselt. Dann sortieren Sie und der KI-Gegner (oder wahlweise ein Mensch im Multiplayer-Duell) abwechselnd Steine auf einem Spielbrett. Wer drei oder mehr gleiche Farbdiamanten auflöst, erhält Mana für Zaubersprüche, mit denen Sie



Mit dem **Trampel-Zauber** fügen wir unserem Oger-Gegner massiven Schaden zu.

dem Gegner Schaden zufügen, sich zusätzliche Züge erkaufen oder Steine auflösen. Durch die Kämpfe gewinnen Sie Erfahrung; Ihr Held steigt in Stufen auf und verbessert seine Kampf- und Zaubertalente. Auch Ausrüstung finden Sie unterwegs. Das Grundprinzip variiert **Puzzle Quest** für Nebenaufgaben. Um etwa Monster einzufangen, müssen Sie in Denksport-Aufgaben alle Steine auf dem Brett restlos auf-

lösen. Den Eingekerkerten pressen Sie neue Zaubers ab, indem Sie genug Mana sammeln, bevor keine Steinkombos mehr möglich sind. Das Spiel gibt's derzeit nur als englische Download-Version über Gamersgate.com. **CS**

Für die laaange Mittagspause

Christian Schmidt: Puzzle Quest entfaltet erstaunliches Suchtpotenzial, und das mit einfachsten Mitteln. Dem unverwüstlichen Farbkombinationskonzept gewinnt der clevere Rollenspiel-Aufsatz neue Dimensionen ab – der Stufenaufstieg motiviert, neue Zaubers locken. Auf Dauer fehlt trotzdem die Abwechslung. Alle Gegner spielen gleich, die Handlung dümpelt belanglos, Aufgaben wiederholen sich. Mir ist außerdem ein Tick zu viel Zufall im Spiel. Dennoch, ein netter Spaß!



christian@gamstar.de

PUZZLE QUEST

GENRE	Denkspiel	USK nicht geprüft
HERSTELLER	Infinite Interactive / Gamersgate	
CA. PREIS	20 Dollar (ca. 14 Euro)	
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschrittene	
MINIMUM	1,2 GHz, 256 MB RAM	
PREIS/LEISTUNG	Sehr gut	



Jede Vorstellung dürfen wir live in der **Manege** verfolgen.

Circus Grande

Tiere, Akrobaten und eingängige Musik in netter Zeltatmosphäre – in **Circus Grande** sind das Ihre Zutaten für eine perfekte Vorstellung. Sie organisieren die Tagesabläufe aller Stars und ihrer Helfer. Wann soll trainiert werden? Welche neuen Nummern stehen auf dem Lehrplan? Leider stören viele Längen, oft muss die Zeitbeschleunigung aushelfen. **YCH**

CIRCUS GRANDE

GENRE	Aufbauspiel	USK ohne Altersbeschr.
HERSTELLER	Idea Games / Peter Game	
CA. PREIS	30 Euro	
ANSPRUCH	Einsteiger	
MINIMUM	1,0 GHz, 256 MB RAM	
PREIS/LEISTUNG	Sehr gut	



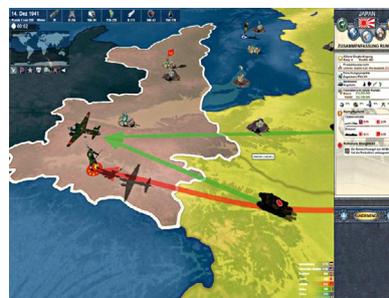
Die **Briten** nehmen von Indochina aus am Pazifikkrieg teil.

Pacific Storm Allies

Das komplex-komplizierte Strategie-Taktik-Mischspiel **Pacific Storm** von letztem Jahr erscheint als erweiterte Neuauflage namens **Allies**. Dazugekommen sind England als spielbare Nation und eine Diplomatiefunktion, außerdem neue Gebäude, Technologien und Einheiten. An der generellen Sperrigkeit ändert sich nichts – nur was für Weltkriegs-Bürokraten. **CS**

PACIFIC STORM: ALLIES

GENRE	Strategiespiel	USK ab 16 Jahren
HERSTELLER	Lesta / FIP	
CA. PREIS	30 Euro	
ANSPRUCH	Profis	
MINIMUM	2,0 GHz, 512 MB RAM	
PREIS/LEISTUNG	Befriedigend	



Hier erobern wir mit unserer **Armee** chinesisches Gebiet.

Strategic War Command

Im Strategiespiel **Strategic War Command** schlagen Sie Schlachten im Zweiten Weltkrieg. So heben Sie in fummeligen Menüs Truppen aus, die Sie rundenweise in den Kampf schicken. Die KI handelt meist unlogisch, häufig werden Sie von Ihren eigenen Verbündeten überrannt. Nur harte Rundenstrategie-Fans können einen Blick drauf werfen. **FLO**

STRATEGIC WAR COMMAND

GENRE	Strategiespiel	USK ab 16 Jahren
HERSTELLER	Muzzy Lane / Rondomeia	
CA. PREIS	30 Euro	
ANSPRUCH	Fortgeschrittene, Profis	
MINIMUM	1,0 GHz, 512 MB RAM	
PREIS/LEISTUNG	Ausreichend	