

Es sieht zum Schießen aus, doch hinter der witzigen Comic-Fassade verbirgt sich einer der cleversten und spannendsten Multiplayer-Shooter der letzten Jahre.

Team Fortress 2

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
► Quicklink: 4135
- Infos zum Spiel
► Quicklink: 3039

Win Vista 32 Bit
- läuft

Wenn Sie in einem Multiplayer-Shooter aus mehreren sehr unterschiedlichen Klassen wählen können, deutet das verdächtig auf Mannschaftsspiel hin. Wenn Sie sich zusätzlich noch zwischen den Seiten Rot und Blau entscheiden müssen, wird es immer verdächtiger. Und wenn ein solcher Shooter dann auch noch **Team Fortress 2** heißt, ist alles klar: Hier geht es ums Miteinander. Doch der Clou an Valves Neuauflage der **Half-Life**-Modifikation **Team Fortress Classic** von 1999 ist, dass auch Einzelkämpfer ihren Spaß haben. Das clevere und trotzdem leicht zu durchschauende Spieldesign macht aus denen nämlich ganz schnell und vor allem beinahe zwanglos wertvolle Truppenmitglieder.

Allein im Team

Die meisten Klassen von **Team Fortress 2** sind so angelegt, dass sie unabhängig voneinander schon bestens funktionieren, gemeinsam mit anderen aber erst ihre ganze Kraft entfalten. Als Spion etwa können Sie einfach reihenweise Gegner von hinten niederstechen und müssen sich nicht darum kümmern, was der

Rest Ihrer Gruppe treibt. Wenn Sie aber zusätzlich noch gefährliche feindliche Sentryguns (Geschütztürme) mit Ihrem Electro Sapper (Störgerät) lahmlegen, bekommen Sie nicht nur Belohnungspunkte, Sie erhöhen auch die Chance auf den Sieg Ihrer Mannschaft. Als sogenannter Heavy wiederum richten Sie schon allein ordentlichen Schaden mit Ihrer Minigun an; sollte Sie jedoch ein Arzt zusätzlich heilen, werden Sie zu einer fast uneinnehmbaren Ein-Mann-Armee. Apropos Arzt: Der Doktor, ganz auf Unterstützung ausgelegt, ist die einzige Klasse im ganzen Programm, die nicht ohne Teamspiel auskommt. Damit trotzdem zum Heilstrahler gegriffen wird, erhalten Ärzte mehr Punkte fürs Assistieren als andere Klassen, und zudem gibt es automatische Lobhudeleien vom Spiel (»Du verdienst einen Orden, Doc!«), wenn Sie eine bestimmte Anzahl von Gesundheitspunkten ausgeteilt haben.

Das Design macht's

Im Vergleich zu den 42 Karten eines **Unreal Tournament 3** wirken die bisherigen offiziellen sechs von **Team Fortress 2** mick-



Gerade über kurze Distanz ist der Flammenwerfer des **Pyros** absolut tödlich. Halten Sie bloß reichlich Abstand zu den Burschen mit der Gummimaske!

rig. Doch wer sich eine Weile mit den Soldatenklassen und ihrem jeweiligen Können auseinandergesetzt hat, wird feststellen, dass das Kartendesign von **Team Fortress 2** eine Fülle von Vorgehensweisen ermöglicht. Der Demoman (Sprengmeister) kann sich mit einer seiner Granaten unglaublich weit und hoch katapultieren und erreicht etwa auf der CTF-Karte »2fort« mit einem Sprung über das Wasser sogar den gegnerischen Balkon. Apropos Balkon und Wasser auf »2fort«: Scharfschützen (Sniper) stehen am liebsten am Geländer und sind

dort leichte Opfer für die oben erwähnten Sprengmeister oder Soldaten, die sich per Rakete zu ihnen hinaufkatapultieren. Clevere Spieler stellen sich mit ihrem Gewehr deshalb nah der eigenen Basis ins Wasser. Dort werden sie seltener gesehen und können so in Seelenruhe mehrere Gegner hintereinander ausschalten.

Fazit: **Team Fortress 2** sieht ungewöhnlich aus, spielt sich extrem kurzweilig und ist sowohl für erklärte Einzelkämpfer als auch für Mannschaftsspieler hervorragend geeignet. **PET**

► Originaltest: 12/07, 90 Punkte



Der mittlere **Kontrollpunkt** auf »cp_granary« ist verloren: Gegen zwei Soldaten, einen Arzt und einen Scout sind wir mit unserem Raketenwerfer allein chancenlos.

TEAM FORTRESS 2

MULTIPLAYER-SHOOTER

ENTWICKLER Valve (Half-Life 2: Episode 1, GS 08/06: 84 Punkte)
PUBLISHER Electronic Arts
SPRACHE Deutsch
AUSSTATTUNG Download

TERMIN (D) 10.10.2007
CA. PREIS 30 Euro
USK keine Jugendf.

ANSPRUCH 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

MULTIPLAYER-DATEN

SPIELMODI (SPIELER) Capture the Flag (32), Control Point (32), Territory Control (32)
SPIELTYPEN Netzwerk, Internet
DEDICATED SERVER ja
FAZIT Dank Kartendesign und abwechslungsreicher Klassen ein großartiger Langzeitspaß.

PRO & CONTRA

➤ Dedicated Server ➤ Sprach-Chat, Text-Chat, nützliche Tastenkürzel ➤ Spieleinstieg jederzeit möglich
➤ Errungenschaften (Achievements) ➤ Freundesliste (mit Vergleichssystem) ➤ nur sechs offizielle Karten

MULTIPLAYER-WERTUNG Sehr gut