

# Crysis

Statt simplen Deathmatch bietet der Edel-Shooter einen unkomplizierten Taktikmodus mit Fahrzeugen und Eroberungen.

**gamestar.de**  
- Screenshot-Galerie  
▶ Quicklink: H114  
- Infos zum Spiel  
▶ Quicklink: 4293  
**Win Vista 32 Bit**  
- läuft

Da machen die Amis so einen Aufriss um ihre neuen Nanosuits, damit der Feind diese Technologie nicht in die Hände bekommt, dabei haben die Koreaner schon längst selbst solche Dinger. Nun gut, sonst fiele der Multiplayer-Modus von **Crysis** auch recht einseitig aus, denn hier treten die USA wiederum gegen Nordkorea an. Waren die GIs dank überlegener Technik im Einzelspielerpart noch gewaltig im Vorteil, sind die Waagschalen nun wieder ausgeglichen. Im Kampf gegen menschliche Gegner erweist sich der Nanosuit dabei als weit weniger mächtig: Spieler erkennen getarnte Gegner, und auf Kraftkloppereien lässt sich kaum jemand ein. Daher rennen die meisten Amerikaner und Koreaner im Panzerungsmodus herum.

## Eroberungstour

Der Hauptspielmodus von **Crysis** nennt sich »Power Struggle« und orientiert sich an teamlastigen Shootern wie **Battlefield 2**. Die Kämpfer beider Teams starten in ihren Basen, die von automatischen Geschütztürmen umgeben sind. Ähnlich wie in **Counterstrike** steigen Sie nur mit einer Pistole ins Spiel ein, haben aber 100 sogenannte Prestigepunkte, mit denen Sie Ausrüstung kaufen können. Eine Maschinenpistole etwa kostet 75 Punkte, eine Handgranate 25. Für jede missionsrelevante Leistung wie einen Abschuss erhalten Sie zu zusätzliches Prestige, das Sie innerhalb



An Bord eines **Hubschraubers** überfliegen wir »Beach«, eine der schönsten Karten. Im Hintergrund liegt ein US-Flugzeugträger.

der Basis wieder in Waffen und Ausrüstung wie Radarscanner oder Schalldämpfer investieren.

Über das Schlachtfeld verteilt liegen mehrere Gebäude mit unterschiedlichen Funktionen. Um sie einzunehmen, müssen Sie sich nur lange genug darin aufhalten, anschließend können Sie die Anlage nutzen: Bunker dienen als Einstiegspunkt, in Fabriken bauen Sie Fahrzeuge. Entscheidendes Einsatzziel ist jedoch die Forschungsstation. Besetzen Sie die Station und ein Kraftwerk (die letzte Gebäudeart) lang genug, erhalten Sie Zugang zu Alien-Aus-

rüstung wie Eisstrahlern und zu taktischen Atomwaffen – aufgemotzte Raketenwerfer. Wenn Sie damit die Basis des Feindes einschern, haben Sie gewonnen.

## Erkundungstour

Die Standard-Rundenzeit beträgt eine Stunde. Die verstreicht jedoch gelegentlich ohne Sieg für eine der Parteien, weil viele neue Spieler noch nicht wissen, was überhaupt ihre Aufgabe ist und lieber durch die weitläufigen Levels streifen. Verständlich, denn die Schlachtfelder sehen toll aus: Sie bieten mal Dschungel, mal

felsige Wüste, mal verregnete Hafenanlagen. Dabei ist präzise koordiniertes Teamspiel hier ohnehin nicht zwingend notwendig: Solange Sie die Forschungsstation und ein Kraftwerk halten, können Sie die übrigen Gebäude eigentlich links liegen lassen. Spezialaufträge wie etwa in **Enemy Territory: Quake Wars** oder allzu komplizierte Teammanöver gibt es also nicht. Wem jedoch selbst Power Struggle zu taktisch ist, der spielt auf vier weiteren Karten den Instant-Action-Modus mit simplem Deathmatch. **FAB**

► **Originaltest: 12/07, 94 Punkte**



Die **Forschungsstation** ist das meistumkämpfte Gebäude im Power Struggle.

## CRYSIS

EGO-SHOOTER

**ENTWICKLER** Crytek (Far Cry, GS 05/04: 90 Punkte)  
**PUBLISHER** Electronic Arts  
**SPRACHE** Deutsch  
**AUSSTATTUNG** DVD-Box, 1 DVD, 32 Seiten Handbuch

**TERMIN (D)** 15.11.2007  
**CA. PREIS** 50 Euro  
**USK** keine Jugendfr.



**ANSPRUCH** 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

### MULTIPLAYER-DATEN

**SPIELMODI (SPIELER)** Power Struggle (32), Deathmatch (32)  
**SPIELTYPEN** Netzwerk, Internet **SERVERSUCHE** Gamespy  
**DEDICATED SERVER** ja **MULTIPLAYER-SPASS** 50 Stunden  
**FAZIT** Für jeden etwas: Fahrzeuggefechte, Scharfschützendeuelle oder Nahkämpfe in Gebäuden.

### PRO & CONTRA

⊕ flotte Mischung aus Teamtaktik und Deathmatch ⊕ Sprech-Chat, Textchat, nützliche Tastenkürzel  
⊕ Spieleinstieg jederzeit möglich ⊕ Tutorial im Gefecht ⊖ schwammige Fahrzeugsteuerung

**MULTIPLAYER-WERTUNG** Sehr gut