

Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?



ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungslevel entspricht.

PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft gerade noch so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig ohne nennenswerte Abstriche.

SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierender, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro **Sehr gut**
- bis 2 Euro **Gut**
- bis 3 Euro **Befriedigend**
- bis 4 Euro **Ausreichend**
- bis 5 Euro **Mangelhaft**
- darüber **Ungenügend**

UNREAL TOURNAMENT 3 MULTIPLAYER-SHOOTER

ENTWICKLER Epic Games (Unreal Tournament 2004, GS 05/04: 90 Punkte)
 PUBLISHER Midway
 SPRACHE Deutsch, Englisch
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 50 Seiten Handbuch
 TERMIN (D) 12.11.2007
 CA. PREIS 50 Euro
 USK ab 16 Jahren

GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT 7 Stunden

SPIELVERLAUF: Schlimmer »An-den-PC-Fessler«, Wird selbst mit Bots nicht langweilig.

EINSTIEG HAUPTSPIEL ENDSPIEL

GENRE ACTION

SZENARIO realistisch fiktiv

FREIHEIT linear offene Welt

HANDLUNG einfach komplex

GEWALT keine brutal

SPIELABLAUF Action Taktik

ANSPRUCH

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

EINSTIEG leicht schwierig

SPIELMECHANIK einfach komplex

SPIELTEMPO langsam schnell

HILFEN Tutorial, Texthilfen, Sprachhilfen

SPEICHERSYSTEM automatisch

ERFORDERT

- Schnelle Reaktionen
- Orientierungsfähigkeit
- Logik & Überlegung
- Geduld
- Handeln unter Zeitdruck
- Vorausplanung
- Mikromanagement
- Teamfähigkeit

TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs
1 2 3	4 5 6 7	8 9 10

MINIMUM STANDARD OPTIMUM

2,0 GHz Intel 3,4 GHz Intel Core 2 Duo E6300
 XP 2000+ AMD XP 3500+ AMD A64 X2/5000+ AMD
 512 MB RAM 1,0 GB RAM 2,0 GB RAM
 7,2 GB Festplatte 7,2 GB Festplatte 7,2 GB Festplatte

PROFITIERT VON Multicore-Prozessoren, Surround-Hardware

BILDFORMATE 4:3 5:4 16:9 16:10 KOPIERSCHUTZ CD-Key

TON Stereo 4.0 5.1 6.1 7.1

3D-GRAFIKKARTEN

- Radeon 9500 / 9600
- GeForce 6600 GT
- Radeon X600 / X700
- Radeon 9700 / 9800
- GeForce 6800 GT
- Radeon X800 XL
- GeForce 7600 GT
- Radeon X850 XT
- Radeon X1900 XT
- GeForce 7900 GTX

MULTIPLAYER Sehr gut

SPIELMODI (SPIELER) Duell (2), Deathmatch (32), Team-Deathmatch (32), Capture the Flag (32), Warfare (32)

SPIELTYPEN Netzwerk, Internet SERVERSUCHE intern

DEDICATED SERVER ja MULTIPLAYER-SPASS 100 Stunden

FAZIT Wer auf Realismus pfeift, bekommt ein Riesenspaket schlaue gemachter Action.

BEWERTUNG

GRAFIK	+ imposante Kulissen + scharfe Texturen + sehr abwechslungsreich tolle Zwischensequenzen - Explosionen etwas mickrig	9 / 10
SOUND	+ gute Surround-Effekte + gute Sprachausgabe in Zwischensequenzen - oft doofe Sprachausgabe im Spiel selbst	8 / 10
BALANCE	+ Karten gut ausbalanciert + fairer Kampf um Superfahrzeuge + in Solokampagne Möglichkeit, zwischen Einsätzen zu wählen	10 / 10
ATMOSPHÄRE	+ gefälliges SciFi-Szenario + Zwischensequenzen vermitteln Gefühl von Bedrohung ... - ... die während des Spiels wieder flöten geht	7 / 10
BEDIENUNG	+ flotte Shooter-Steuerung + Sprungmanöver + nützliche Karte + hilfreiche Tipps + viele Variablen in Sachen Spielmodi und Bots	10 / 10
UMFANG	+ 42 Karten + lange Solokampagne mit freispielbaren Inhalten + sechs Hauptmodi + viele kleinere Anpassungen + viele Fahrzeuge	10 / 10
LEVELDESIGN	+ abwechslungsreich + asynchrone, dennoch ausbalancierte Areale + schmale, für Fahrzeuge unpassierbare Wege - teilweise zu groß	9 / 10
TEAMWORK	+ Fahrzeuge mit mehreren Positionen + Hoverboard als Anhänger - keine Punktebelohnung für Teamwork	7 / 10
WAFFEN & EXTRAS	+ beliebte UT-Waffen + feste Geschütztürme + reichlich Vehikel mit unterschiedlicher Schlagkraft und Wendigkeit	10 / 10
MULTIPLAYER-MODI	+ viele beliebte und leicht durchschaubare Modi + die bekanntesten UT-Mutatoren + neuer Warfare-Modus in groß und in klein	10 / 10

PREIS/LEISTUNG Sehr gut

FAZIT Wie immer, aber schöner, schneller, actionreicher.



ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht in stark vereinfachter Form, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve.

Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste grün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung und die Details herunterdrehen. Eventuell werden nicht alle Effekte unterstützt, die das Spiel beherrscht. Bei Rot läuft das Spiel in den Minimaleinstellungen gerade noch. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

- über 90 Absolutes Ausnahmespiel, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
- 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
- 60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59 Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
- unter 10 Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

Abwertungen

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol 7.

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.