

# Two Worlds-Addon The Temptation angekündigt

gamestar.de  
- Aktuelle News  
als RSS-Feed  
► Quicklink: C2

DVD  
- GameStar-  
RSS-Reader

Für das erfolgreiche Rollenspiel **Two Worlds** soll Mitte 2008 ein erstes Addon erscheinen.

Der deutsche Publisher Zuxxez arbeitet an einem Addon für das Rollenspiel **Two Worlds**. Die neue Handlung setzt ein paar Jahre nach den Geschehnissen des Hauptprogramms ein. Ähnlich wie in der **Oblivion**-Erweiterung **Shivering Isles**

beginnt das Abenteuer, sobald Sie eine spezielle Quest annehmen. Zur Geschichte wollten die Entwickler nur soviel verraten: Die Elfen sollen in der Erweiterung keine untergeordnete Rolle mehr spielen, sondern in den Mittelpunkt rücken. Neben neuen Gebieten liefert das Addon auch viele neue Gegnertypen: unter anderem Riesenespen, Löwen, Panther und

fliegende Dämonen. Auch an der KI schrauben die Entwickler, so sollen Wachen und Bürger nachvollziehbarer auf das Verhalten des Helden reagieren. Außerdem kann der Held in **The Temptation** erstmals tauchen. Einige der neuen Quests sollen auf der Fähigkeit aufbauen. So müssen Sie etwa am Grund eines Sees eine Schatztruhe bergen. Trotz neuer Gebiete

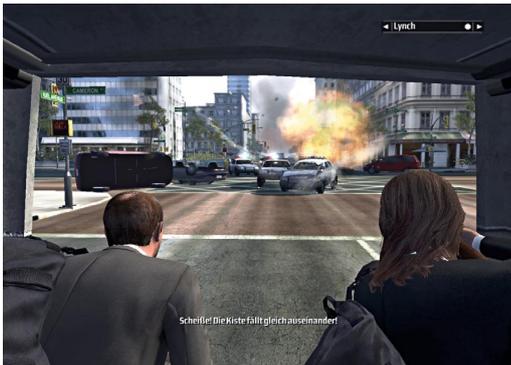
sollen die Alten nicht vernachlässigt werden. Die Wüste von Dra'kar wird mit einigen Neuerungen aufwarten, genau wie die Region rund um die Stadt Oswaroh. Auch das Kampfsystem will Zuxxez weiter ausbauen. So sollen Sie im Addon beispielsweise gegnerische Angriffe aktiv blocken können. Als Erscheinungstermin ist das zweite Quartal 2008 anvisiert. **FLO**

## Kane & Lynch-Film

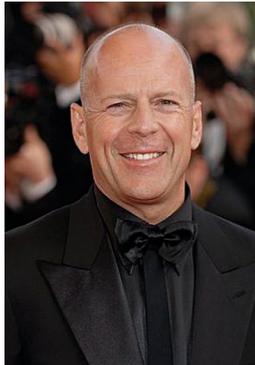
Lionsgate bringt die psychopathischen Killer auf die große Leinwand.

Nach dem **Hitman** bringt die Firma Lionsgate nun auch die Psycho-Killer **Kane & Lynch** ins Kino. Mittlerweile nimmt das Projekt handfeste Formen an. Das Drehbuch steht bereits; als Regisseur scheint der Amerikaner Jieho Lee

(The Air I Breathe) das Rennen zu machen. Für die Hauptrollen wurden zwei richtig große Namen ins Gespräch gebracht. Bruce Willis (**Stirb langsam 1-4**, **The Sixth Sense**) soll einen der beiden Killer darstellen. Als sein Partner wird Billy Bob Thornton (**Bad Santa**, **Armageddon**) gehandelt. In die Kinos soll das Actionsspektakel 2009 kommen. **FLO**



Das atmosphärische Action-Spektakel **Kane & Lynch: Dead Men** wird demnächst verfilmt. Den Meldungen nach mit großem Staraufgebot.



**Bruce Willis** soll eine der Hauptrollen in der Verfilmung übernehmen.

## Radeon-Doppel im Januar

Anfang 2008 kommt die **Radeon HD 3870 X2** mit zwei Grafikchips und 1,0 GByte Speicher.

In dieser Ausgabe testen wir AMDs neue Radeon-Karten HD 3870 und HD 3850. Auf Basis des dort eingesetzten RV670-Grafikprozessors will AMD im Januar die **Radeon HD 3870 X2** bauen. Auf der 400 bis 500 Euro teuren Platine arbeiten zwei RV670-Grafikchips. Jedem RV670 stehen dabei 512 MByte Speicher zur Seite.

► [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: 4178 **DV**



Die Radeon HD 3870 X2 ist **zu lang** für viele normale PC-Gehäuse.



Bisher gibt's nur Artworks, die den **abgedrehten Stil** des Spiels zeigen.

## American McGee's Grimm

Neues Spiel von American McGee erscheint im Frühjahr 2008.

Der Spiele designer American McGee (**Alice**) arbeitet für den Entwickler Spicy Horse an dem Action-Adventure **Grimm**. Der Spieler erlebt in dem auf 24 einzeln erscheinende Episoden angelegten Titel abgedrehte Neuinterpretationen bekannter Märchen wie Rotkäppchen. Die offene Spielwelt soll viel Freiraum zum Erkunden lassen. Beim Kampfsystem wollen die Entwickler auf Innovationen setzen: »In Märchen können Worte wie Waffen sein«, orakelt American McGee in diesem Zusammenhang. Denkbar wären also Wortgefechte à la **Monkey Island**. Damit die Spieler immer motiviert sind, sich die nächste Episode zu kaufen, setzt American McGee auf das Cliffhanger-Konzept, bekannt aus der Filmbranche oder von TV-Serien. So soll es am Ende jeder Episode einen besonders spannenden Moment geben, in dem das Spiel endet, ohne die Situation aufzulösen. Aufklärung gibt's dann erst in der nächsten Folge. Erscheinen soll der erste märchenhafte Spielehappen bereits im Frühjahr 2008 und zwar als Download-Version auf dem Online-Portal GameTap. **FLO**

## Speicherpreise auf Talfahrt

**2,0 GByte DDR2-667-Arbeitspeicher für unter 40 Euro, DDR3 weiterhin selten und extrem teuer.**

Die Preise für DDR2-Arbeitspeicher sind weiter im Sturzflug. So kostet ein DDR2-667-Modul mit 2,0 GByte Kapazität nur noch knapp 40 Euro, die etwas schnelleren DDR2-800-Riegel rund 50 Euro. 1,0 GByte gibt's bereits für 20 Euro (DDR2-667) beziehungsweise 25 Euro (DDR2-800). Wer noch nicht aufgerüstet hat, sollte also jetzt zuschlagen, denn irgendwann werden sich die derzeit noch vollen Lager der Hersteller wieder leeren. Finanzanalysten rechnen mit einem Preisanstieg im ersten Quartal 2008. DDR3-Arbeitspeicher bleibt weiter unerschwinglich: 2,0 GByte bekommen Sie hier nicht unter 350 Euro. **DV**

# 1,7 Milliarden

**Euro werden die Deutschen im Jahr 2007 nach einer Schätzung der Beratungsgesellschaft PWC für Computerspiele ausgeben. Musik ist uns hingegen »nur« 1,6 Milliarden wert.**

### Leser-Charts November

Platz	Vormonat	Spiel
1	(1)	Bioshock
2	(2)	World of Warcraft
3	(3)	Battlefield 2
4	(5)	Stalker
5	(7)	Half Life 2
6	(6)	Gothic 3
7	(4)	World in Conflict
8	(12)	Command & Conquer 3
9	(13)	Anno 1701
10	(9)	The Elder Scrolls 4: Oblivion
11	<b>NEU</b>	Pro Evolution Soccer 2008
12	<b>NEU</b>	Crysis
13	(15)	Warcraft 3
14	<b>NEU</b>	Far Cry
15	(8)	Medieval 2
16	<b>NEU</b>	Hellgate: London
17	(14)	Diablo 2
18	(17)	Company of Heroes
19	(10)	Guild Wars
20	<b>NEU</b>	Team Fortress 2

Quelle: GameStar-Mitmacherten 12/2007



Das Actionspiel **Max Payne 2** wird demnächst verfilmt.

## Max Payne-Film

**Der Shooter-Klassiker kommt ins Kino.**

Wie amerikanische Magazine berichten, soll der Ego-Shooter **Max Payne** verfilmt werden. Allem Anschein nach wird der Hollywood-Star Mark Wahlberg (**Shooter, The Departed**) die Rolle des rachegetriebenen Polizisten spielen. Auf dem Regiestuhl nimmt John Moore platz, der unter anderem für **Im Fadenkreuz** und das Remake von **Das Omen** verantwortlich gezeichnet hat. Einen Erscheinungstermin gibt es noch nicht. **FLO**



## Wo sind meine Achievements?

Auf dem weltweit größten Spielemarkt USA werden derzeit nirgends so viele Spiele verkauft wie auf der Xbox 360. Dabei liegen bei der Hardware andere Plattformen (Wii, DS) vorne. Dafür gibt es sicher verschiedene Gründe, aber ich behaupte, es liegt auch an den so genannten Achievements (deutsch: Erfolge), die man für das Erfüllen von Zielaufgaben bei Xbox 360-Spielen erhält.

Was hat das mit uns PC-Spielern zu tun? Ganz einfach: Bis auf wenige Ausnahmen (Orange Box, Shadowrun oder Halo 2) fehlen auf dem PC diese Erfolge. Selbst bei Parallelentwicklungen und Eins-zu-Eins-Umsetzungen schauen wir Computerspieler bei den Belohnungen in die Röhre. Alles nicht so wichtig, schließlich geht es doch um das Spielerlebnis und nicht um so blöde Abzeichen, werden Sie sagen. Ich behaupte aber: Der Spielspaß, die Motivation und die Kaufbereitschaft steigen mit den Erfolgen deutlich. Und hier schließt sich der Kreis: Wenn die Publisher mehr Spiele auf dem PC verkaufen wollen, dann müssen Sie genauso gute oder sogar bessere Anreize für die Kunden bieten wie bei den Konsolen. Erste Ansätze mit Games for Windows Live und der Steam Community gibt es zwar. Ein übergreifendes System mit allen Publishern und Entwicklern fehlt jedoch. Von dem am Ende alle profitieren würden: Die PC-Spieler haben mehr Erfolgserlebnisse und die Hersteller höhere Verkaufszahlen. Was wiederum Ressourcen für mehr und bessere Computerspiele schafft.

René Heuser,  
Online-Redakteur  
rene@gamestar.de



## Blinkende Massenware

Ein PC-Spieler braucht eigentlich nur Maus und Tastatur. Je nach bevorzugtem Genre vielleicht noch ein Gamepad, ein Lenkrad oder einen Joystick. Die Industrie sieht das naturgemäß anders und versucht uns jede noch so absurde Idee als speziell »für Gamer« schmackhaft zu machen. Da gibt es unbenutzbare Mäuse in Pistolenform, halbierte Tastaturen für 50 Euro (!) sowie blinkende Geräte mit Zusatzfunktionen, die niemand braucht.

Die Industrie will Geld verdienen. Klar. Und Eingabegeräte für Spieler sind dazu bestens geeignet: Mit albernem Extras lässt sich der Verkaufspreis in die Höhe schrauben, weil die wenigsten wissen, was Fakt ist: Bauteile wie Leuchtdioden oder ähnliches sind absolute Massenware im Cent- bis niedrigem Euro-Bereich. Auch die vermeintlich hochwertigen Sensoren diverser High-Tech-Mäuse kosten im Einkauf nur wenige Euro. Es werden also nicht nur die unwesentlichen Kostensteigerungen bei der Fertigung auf die Spieler umgelegt, sondern gleich ein Vielfaches aufgeschlagen, um richtig Kasse zu machen – Margenprodukte nennt man das in Händlerkreisen.

Liebe Hersteller, hört auf, ahnungslose Käufer mit dem Aufkleber »für Gamer« zu schröpfen. Konzentriert Euch auf ordentliche Produkte zu fairen Preisen. Wenn die dann gut verarbeitet sind, dürfen sie auch mal blinken.

Daniel Visarius,  
Itd. Redakteur  
daniel@gamestar.de



## Deutscher Entwicklerpreis 2007

Mitte Dezember wird zum vierten Mal der deutsche Entwicklerpreis vergeben.

Auch in diesem Jahr findet in Essen am 12. Dezember die Verleihung des deutschen Entwicklerpreises statt. Insgesamt wurden über 100 Spiele aus 28 Kategorien eingereicht. In den Fachpreiskategorien dürfen lediglich 180 Mitglieder der Akademie des deutschen Entwicklerpreises abstimmen, während in den 12 Publikumskategorien jeder unter ▶ **Quicklink: 1296** mitmachen kann. Als kleinen Anreiz verlosen namhafte Entwickler wie Electronic Arts unter allen Teilnehmern Spielepakete. **FLO**

Diese **Trophäe** gibt's für die Gewinner des deutschen Entwicklerpreises.

## Windows XP Service Pack 3

Die letzte große Aktualisierung von Windows XP soll im ersten Halbjahr 2008 erscheinen. Sicherheit und Stabilität stehen anstelle neuer Funktionen im Vordergrund.

Mit über drei Jahren Abstand zum Service Pack 2 soll im ersten Halbjahr 2008 die dritte große Patch-Sammlung Windows XP aufpolieren. Wie die erste Beta-Version zeigt, konzentriert sich das Service Pack 3 primär auf Stabilität und Sicherheit. Zu den wenigen offensichtlichen Änderungen gehört zum Beispiel die Unterstützung für die sichere Wireless-LAN-Verschlüsselung WPA2. **DV**

## Rund um-Tuning von Nvidia

Mit der »Enthusiast System Architecture« will Nvidia nicht nur Prozessor, Mainboard und Grafikkarte überwachen, sondern auch alle übrigen PC-Komponenten.

Bisher lassen sich mit wenig Aufwand nur Prozessor, Grafikkarte und Mainboard eines PCs überwachen und verwalten. Nvidias neue ESA-Schnittstelle dehnt die Kontrolle auf Wasserkühlung, Festplatten, PC-Netzteil und Gehäuse aus (Lüfterdrehzahlen, Temperaturen, Wasserstand). Erste kompatible Systeme sollen zum Jahreswechsel erscheinen. Eine kommende Nvidia-Software soll alle Funktionen unter einem Dach versammeln, auch die des aktuellen Übertaktungsprogramms Ntune. Weil ESA als offene Plattform entwickelt wurde, kann zudem jeder seine eigenen Programme entwickeln und veröffentlichen. **DV**

▶ [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) Quicklink: 4349

### Verkaufs-Charts November

Platz	Vormonat	Spiel	SATURN
1	NEU	Call of Duty 4	
2	NEU	Hellgate: London	
3	NEU	Fußball Manager 08	
4	NEU	The Witcher	
5	NEU	Half-Life 2: Orange Box	
6	(1)	Die Siedler 6	
7	NEU	Pro Evolution Soccer 2008	
8	NEU	Anno 1701: Der F. des Drachen	
9	(2)	Fifa 08	
10	NEU	Age of Empires 3: Dynasties	
11	(11)	Counterstrike Source	
12	(3)	Command & Conquer 3	
13	(13)	World of Warcraft	
14	NEU	Anno 1701	
15	(6)	Die Sims 2: Gute Reise	
16	(8)	WoW: The Burning Crusade	
17	NEU	Flight Simulator X (X-Pack)	
18	(9)	Medal of Honor: Airborne	
19	NEU	Tabula Rasa	
20	(4)	World in Conflict (Uncut)	

12/2007 nach den Verkaufszahlen von Saturn.

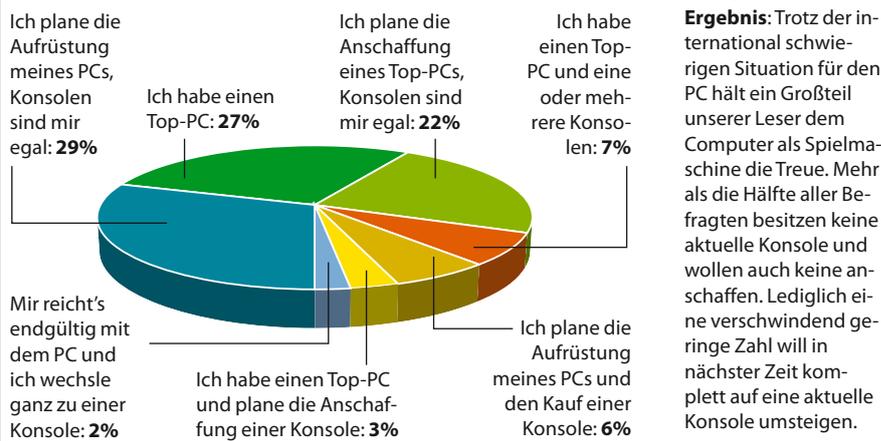
## Blood Bowl

Derbe American-Football-Variante in drolligem Fantasy-Szenario angekündigt.

Der Entwickler Cyanide arbeitet an einer American-Football-Variante in einem Fantasy-Szenario. Das Spiel beruht auf dem gleichnamigen Brettspiel **Blood Bowl** der Firma Games Workshop. Neben menschlichen Teams dürfen Sie sich auch mit Orks, Elfen, Untoten, Tiernmenschen und Goblins aufs Spielfeld wagen. Dabei solle es eher brutal als fair zugehen. Als Veröffentlichungstermin ist das vierte Quartal 2008 anvisiert. **FLO**

## Wie planen Sie Ihre Spielezukunft?

Quelle: Mitmachkarten 12/2007



## WC3L (Warcraft 3 League)



Einer der drei deutschen Teilnehmer: Daniel »Xlord« Spenst.

**Mitte November wurden im Kölner Mediapark die 12. WC3L-Finalsplele ausgetragen. Nur drei deutsche Teilnehmer waren dabei.**

Vom 17. bis zum 18. November haben die Finalsplele der 12. WC3L-Saison stattgefunden. Die **Warcraft 3**-League gilt als die größte offizielle Turnierliga für **Warcraft 3**-Spieler. Eine Überraschung gab es bereits im Vorfeld: Der Rekordmeister *4kingsIntel* konnte sich diesmal nicht qualifizieren. Und das, obwohl der Traditionsclan bis jetzt so gut wie immer in den Top 4 vertreten war. Insgesamt finden sich in allen Aufstellungen lediglich drei deutsche Spieler: Daniel *miou* Holthuis, Daniel *Xlord* Spenst und der deutsche Meister Dennis *HasuObs* Schneider. Welches Team sich den Sieg und die 50.000 Euro Preisgeld sichern konnte, stand zum Redaktionsschluss noch nicht fest. **FLO**

## Silverfall: Wächter der Elemente



Eine der zwei neuen Rassen im Addon: **Die Zwerge.**

**Ein erstes Addon für Silverfall soll Anfang 2008 kommen.**

Der französische Entwickler Monte Cristo hat ein Addon für das Action-Rollenspiel **Silverfall** ange-

kündigt. Die Erweiterung bietet 20 neue Gebiete und zwei neue Rassen mit jeweils fünf individuellen Spezialfähigkeiten. Die fin-digen Zwerge sind nicht nur ein Bergbau-Volk, Sie haben auch die besondere Gabe, Schätze aufzuspüren. Bei Aktivierung dieser Fähigkeit bekommen Sie auf der Minikarte alle in der Nähe befindlichen Schätze angezeigt. Zudem können Zwerge dank des Talents »Guter Stern« einen auf sie gerichteten Zauber abwehren. Wer hingegen als kräftiger Echsenmensch in den Kampf zieht, hat zum einen bereits von vornherein

einen ordentlichen Stärkebonus und darf zum anderen zwei Waffen gleichzeitig führen. Zusätzlich können sich die kampfstarken Echsen per »Kraftschub« kurzzeitig in einen Stärkerausch versetzen. Neu ist auch die Fähigkeit aller Charaktere, Waffen und Rüstungsteile zu schmieden. Weil Sie sich somit selbst mächtiges Kriegsgerät zusammenbasteln können, sind Sie nicht mehr ausschließlich von gefundenen Gegenständen abhängig. Ein genauer Veröffentlichungstermin ist noch nicht bekannt, geplant ist derzeit Anfang 2008. **FLO**