

GameStar 01/2008

Multiplayer-Action

Kampf um die Genrekrone

Wer sich gerne mal mit Freunden oder Fremden über das Internet duelliert und dazu einen neuen Ego-Shooter sucht, der kann in diesen Tagen aus dem Vollen schöpfen: **Crysis** tritt mit einem innovativen Modus (Powerstruggle) an, **Call of Duty 4** mit toller Schlachtfeldatmosphäre. **Team Fortress 2** punktet mit gut definierten Klassen, **Quake Wars** hat auch seine Fans gefunden und dann ist da ja noch der Multiplayer-Platzhirsch aus dem Hause Epic Games. Lesen Sie in unseren ausführlichen Test, ob **Unreal Tournament 3** die Konkurrenz wie erwartet deklassieren kann.



Kampf um Jerusalem

Eines von Ubisofts kanadischen Teams, fast 200 talentierte Spiele-Entwickler unter der Führung von Producerin Jade Raymond, schraubt seit geraumer Zeit an dem Action-Spiel **Assassin's Creed**. Das ehrgeizige Projekt, mit seiner (teilweise) neuartigen Spielmechanik, der ausgefeilten Story und dem ungewöhnlichen Szenario, gilt als Hoffnungsträger für alle, die Spiele jenseits des Shooter-Strategie-Einheitsbreis bevorzugen. Sind die Hoffnungen berechtigt? Wir haben den Titel komplett durchgespielt und klären die offenen Fragen.



Kampf um die Zukunft

Vornehmlich in den USA, in der Xbox-Hochburg, sitzt der Feind und redet, als ob der PC schon tot wäre. Denn wenn's nach dem Willen manches US-Publishers ginge, bekäme wir PC-Spieler nur noch ab und zu hastig zusammengestrückte Umsetzungen von Konsolenerfolgsspielen. Doch was ist dran an dem Gerede – ist der PC tatsächlich in ein paar Jahren nur noch für Online-Rollenspiele, **Tetris**-Klone und Krimi-Adventures zu gebrauchen? Christian Schmidt und Daniel Matschijewsky untersuchen in zwei ausführlichen Reports die aktuelle Lage. Ihre Meinung dazu ist gefragt: Schreiben Sie uns an brief@gamestar.de.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen

Ihr GameStar-Team



In die Instanz!

Im neuen GameStar-Sonderheft zum Volks-MMO warten neben ausführlichen Instanz-Guides auch praktische Tipps zum Ruf farmen und eine Zusammenfassung von 68 Rüstungssets aus

den kniffligsten Instanzen der Scherbenwelt. Und erstmals liefern wir auf der Heft-DVD fernsehreife Reportagen und Guides in DVD-Video-Qualität.



Auf den Tisch!

An Spiele-Entwickler und solche, die es vielleicht mal werden wollen, wendet sich unser Experten-Heft /GameStar/dev. Diesmal mit großem Vergleich der Geschäftsmodelle für Casual-Spiele.

Plus Praktikumsführer. /GameStar/dev ist nicht im Handel erhältlich; Sie können es für 6,90 Euro Einzelpreis unter www.gamestar.de/shop bestellen.



In den Player!

Seit einiger Zeit erhältlich: Die Collector's Edition von »Die Redaktion«, unserer monatlichen Comedy-Serie. Auf drei DVDs finden Sie fünf Stunden Video in Top-Qualität und mit Dolby Sound. Das exklusive Set gibt es für 12,99 Euro unter gamestar.de/shop oder bei amazon.de zu bestellen.

