Die GameStar-Erfolge

Microsoft hat's mit Xbox Live vorgemacht, Valve übernahm's kürzlich für Steam:
Spieler, die besondere Aufgaben (»Achievements«) erfüllen, sammeln Punkte.
Dieses Erfolgssystem macht so süchtig, dass wir's nun ebenfalls einführen.

Weltexklusiv präsentieren wir Ihnen hier die »GameStar-Erfolge«: Wenn Sie die 18 Aufgaben unten erfüllen, verdienen Sie Sterne – wie viele, steht hinter dem jeweiligen Ziel. Den Ausweis rechts können Sie ausschneiden, ausfüllen und mit Ihrem Konterfei schmücken, um damit vor irgendwelchen Leuten (Mutti, Ministerpräsident) anzugeben. Und wer uns nächstes Jahr mit einer ausgefüllten Bescheinigung auf der Games Convention in Leipzig besucht, bekommt ein kleines Geschenk (vielleicht einen Kugelschreiber oder was ähnlich Nutzloses).

Ihr GameStar-Profil

Name

Sterne: / 1000

1. Konsolen-Protest — 40

Eine schlechte Konsolen-Umsetzung (Halo 2, Resident Evil 4 etc.) auf dem Marktplatz Ihrer Stadt verbrennen.

2. Bug-Immunität — 60

Gothic 3 in einem Rutsch durchspielen, ohne zu speichern. Alternativ dasselbe bei Stalker versuchen.

3. Gehirn-Jogging — 20

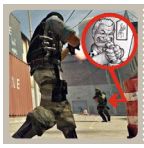
Alle Einheiten und Gebäude von Supreme Commander: Forged Alliance auswendig aufsagen. Alphabetisch.

4. Masochismus — 60

Crysis auf einem mindestens fünf Jahre alten Rechner durchspielen.

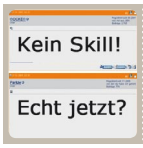
5. Sadismus — 10

Crysis zu Weihnachten an jemanden verschenken, der einen mindestens fünf Jahre alten Rechner hat.



6. Aktivismus — 30

Günther Beckstein zu einem Counterstrike-Match herausfordern, um »die leidige Killerspiel-Diskussion ein für allemal auszuschießen«.



7. Populismus — 40

Falls Beckstein ablehnt: Überall verbreiten, Bayerns Ministerpräsident habe »keinen Skill«.

8. Höhle des Löwen — 20

Auf einem C&C-Fantreffen behaupten, Electronic Arts sei eine »sympathische kleine Firma mit vorbildlicher Kundenbetreuung und genialer Patch-Politik«.

9. Fisher-Puzzle — 30

Splinter Cell: Double Agent auf dem PC und der Xbox spielen, um die verhackstückte Handlung zumindest so halbwegs zu verstehen.

10. Spoiler — 40

Wären Sie so freundlich, allen Freunden, die Bioshock noch spielen möchten, DIE Story-Überraschung zu verraten?

11. Geldverbrennung 1 — 10

Duke Nukem Forever vorbestellen, weil's »2008 bestimmt erscheint und ganz toll wird«.

12. Geldverbrennung 2 — 20

Gleich noch eine PhysX-Karte von Aegia kaufen, weil »Duke Nukem Forever bestimmt das erste Spiel ist, das den Physikbeschleuniger sinnvoll nutzt.«

13. Aktivierungs-Unmut — 20

Bioshock auf fünf Rechnern installieren und danach im Minutentakt panisch bei der Hotline anrufen, weil die Online-Aktivierung nicht mehr funktioniert.

14. Tempo-Umsetzung — 60

Bis Ende Februar 2008 eine PC-Fassung von Assassin's Creed programmieren, um Ubisoft zu beweisen, dass es doch schneller geht.

15. Teamspiel — 10

Im Mehrspieler-Modus von Hellgate: London den Chat so lange mit (sinnlosen) Gruppengesuchen vollwinseln, bis man wegen Spam vom Server fliegt.

16. Massensterben — 20

In World of Warcraft als Hauptheiler einen 40-Helden-Raid mitmachen und mitten im Bosskampf mit den Worten »Guild Wars ist eh besser!« aussteigen.

17. Schneckenkrieg — 10

Call of Duty 4 auf dem niedrigsten Schwierigkeitsgrad so langsam durchspielen, dass es mehr als drei Stunden dauert.

18. Allwissenheit — 500

GameStar abonnieren.

Gamestar-Fotoroman Folge 99: Sehprobleme

GR

Schicken Sie lustige Bilder aus Spielen an vorletzte@gamestar.de. Bitte.